



[GUIA DE PUBLICACIÓN DE DOCUMENTOS EN CODEPLEX]

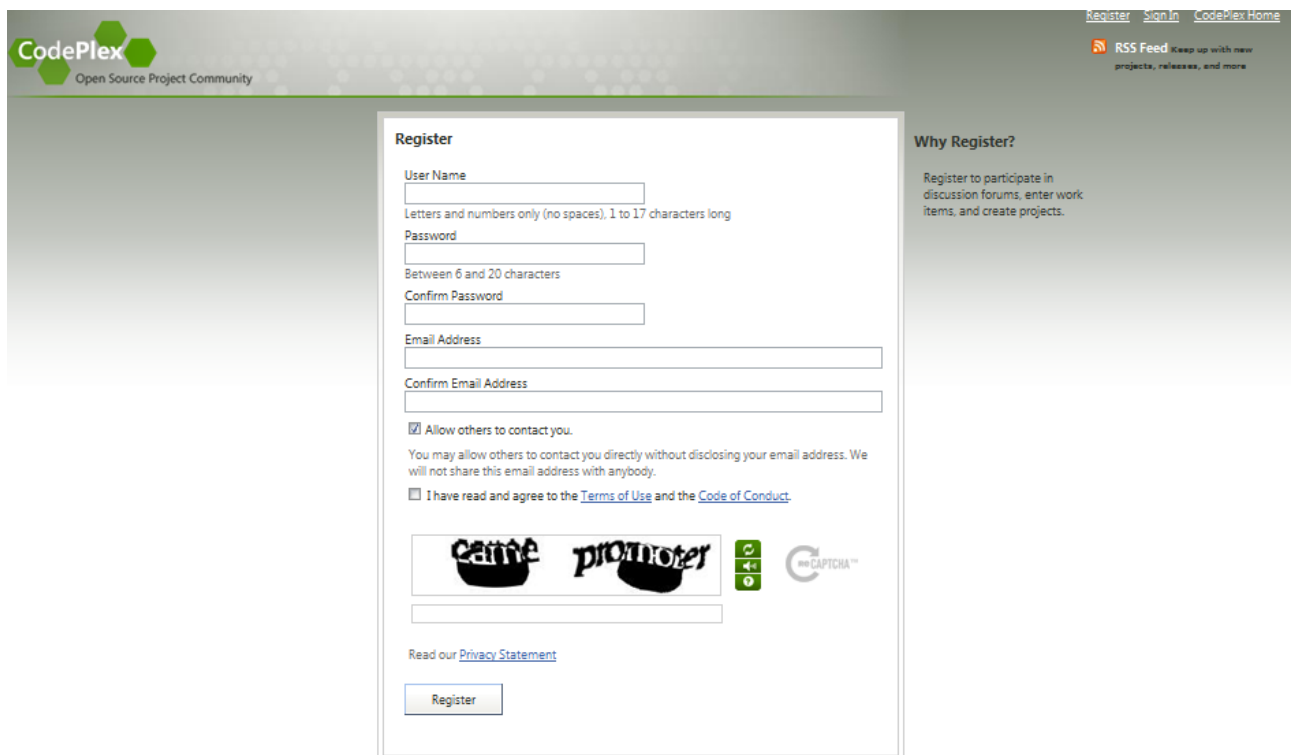
Indice

1. Crear cuenta de Codeplex
2. Crear un proyecto de Codeplex
3. Personalizar y Publicar un proyecto.

Codeplex es un proyecto de código abierto que Microsoft da a todos los desarrolladores para dar alojamiento a soluciones. Aquí podrás crear diferentes proyectos para compartirlos y mejorarlos junto con toda la comunidad. A continuación se presentan las instrucciones para subir proyectos a la plataforma Codeplex.

Crear una cuenta de Codeplex

Para poder compartir proyectos de desarrollo con la comunidad Codeplex, es necesario [crear una cuenta de usuario](#), en donde tendrás que llenar el siguiente formulario.



The screenshot shows the CodePlex registration page. At the top left is the CodePlex logo with the tagline "Open Source Project Community". At the top right are links for "Register", "Sign In", and "CodePlex Home", along with an "RSS Feed" link. The main content area is titled "Register" and contains the following fields and options:

- User Name**: A text input field with a note: "Letters and numbers only (no spaces), 1 to 17 characters long".
- Password**: A text input field with a note: "Between 6 and 20 characters".
- Confirm Password**: A text input field.
- Email Address**: A text input field.
- Confirm Email Address**: A text input field.
- ☒ **Allow others to contact you.**
You may allow others to contact you directly without disclosing your email address. We will not share this email address with anybody.
- ☐ **I have read and agree to the [Terms of Use](#) and the [Code of Conduct](#).**
- A CAPTCHA image showing the words "came" and "promoter" with a "no CAPTCHA" logo.
- A link: [Read our Privacy Statement](#)
- A **Register** button.

To the right of the registration form is a section titled "Why Register?" with the text: "Register to participate in discussion forums, enter work items, and create projects."

Una vez creada la cuenta de usuario, hay que iniciar sesión para poder subir nuestra solución a través de la creación de un nuevo proyecto en Codeplex.

Crear un proyecto en Codeplex

Una vez iniciada la sesión, hay que ir a la opción de "Create a Project" y después llenar el formulario correspondiente.

Project Hosting for Open Source Software

[Project Directory](#) | [Tag Cloud](#)

[Create Project](#)
Start your own project

[What's New](#)
Recent features and changes

[Get Help](#)
FAQ and documentation

[Improve CodePlex](#)
Request features, log bugs

[About CodePlex](#)
More information on CodePlex

[Port 25](#)
Open Source communications

CodePlex Blog: [Free TekPub Episode: Using Mercurial with CodePlex](#) Mar 11

Create New Project

1 Title, URL, Source Control, and Summary 2 Email & Verification

- Follow the wizard below to create a Project.
- Then, you have 30 days to invite others, upload files, and publish the Project.
- The public will not be able to see your Project until it is published.
- Unpublished Projects are removed 30 days after being created.

Title:

The title will appear on the project pages, in search results, and in the Project Directory. It can be changed anytime. The title is critical for search engines (like Google, Yahoo, and Bing) to find your Project.

URL:

http:// .codeplex.com

The URL name can only contain letters or numbers.

Source Control:

Choose the type of source control system for your project. ([Learn more](#))

- ☒ Mercurial
- ☐ Team Foundation Server (also supports Subversion clients)

Summary:

Shown in search results 280 characters left



Help people find your project. Write a concise, reader-focused summary.

Example:
<project name> makes it easier for <target user group> to <activity>. You'll no longer have to <activity>. It's developed in <programming language>.

You can change this summary at any time.

Fund Your Project:

- ☐ Display an ad on your project pages from [The Lounge](#). ([example](#))
- ☐ Donate ad revenue to [Habitat for Humanity Int'l](#).

You can change your ad settings at any time. [Get more information](#).

Personalizar y publicar proyecto

Una vez creado el proyecto, Codeplex te pedirá editar las propiedades del mismo con el fin de publicarlo para toda la comunidad. Tendrás un plazo de 30 días para poder modificar la información necesaria antes de que se elimine el proyecto por falta de actividad.

30 days left in setup period. [Publish This Project](#) [Delete This Project](#)

This Project is currently in setup mode and only available to the Project coordinators, developers, and editors. Once you have finished setting up your Project, a coordinator can publish it to make it available to everyone. You should edit the home tab, upload your source code, and choose a license before you publish.

This Project will be removed on Apr 17 if still unpublished.

[Edit Project Summary & Details](#)

[Home](#) [Downloads](#) [Documentation](#) [Discussions](#) [Issue Tracker](#) [Source Code](#) [People](#) [License](#) [RSS](#) [Feeds](#)

[Edit](#) | [View All Comments](#) | [Print View](#) | [Page Info](#) | [Change History \(all pages\)](#)

[Home](#)
Project Description
Esta es una prueba para subir un proyecto a codeplex

****Delete the following note before publishing ****

This project is currently in setup mode and only available to project coordinators and developers. Once you have finished setting up your project you can publish it to make it available to all CodePlex visitors.


There are three requirements before you publish:

- Edit this page to provide information about your project
- Upload the initial source code for your project
- Add your project license

Additional information on starting a new project is available here: [Project Startup Guide](#)

[★ Mark as a favorite project](#)

There is no current recommended release for this Project.



For only \$4.95/month, Get a FREE MS SQL DB w/Powerful ASP.NET Hosting!

[click Here](#)

[Ads by The Lounge](#)

Activity 7 30 All days

Esta página se divide en 7 secciones en donde podrás agregar características a tu proyecto:

- **Home (Inicio):** Esta sección la puedes utilizar para editar la información general de tu proyecto.
- **Downloads (Descargables):** Esta parte sirve para que puedas subir las soluciones que quieras compartir con la comunidad.
- **Discussions (Mensajes):** Esta sección está dedicada a que los usuarios puedan dejar mensajes a cerca de tu proyecto.
- **Issue Tracker (Control de errores)** En esta sección tus usuarios podrán dejar reportar errores o mejoras a tu proyecto.
- **Source Code (Código fuente):** Esta sección está enfocada a que los usuarios puedan bajar el código fuente de tu aplicación.
- **People (Gente):** Esta sección dará a conocer a los usuarios que contribuyen a la realización del proyecto.
- **License (Licencia):** En esta parte se muestra qué tipo de licencia de código abierto aplica para tu proyecto.

Es importante editar todas estas secciones, ya que de esta manera tu proyecto tendrá todas las herramientas para poder ser descargado y utilizado por toda la comunidad.

Una vez editadas todas las partes del proyecto, este estará listo para ser publicado y compartido con la comunidad.