



# scpEdit –Éditeur expérimental

Guide utilisateur






Stéphane Courcy-Poitras


Édition « Gratuitiel »





















2012


















« **scpEdit** est un éditeur texte professionnel principalement caractérisé par des fonctionnalités avancées de recherche, d'extraction, de remplacement et de transformation de texte tirant profit de la puissance des expressions régulières. Il est principalement destiné aux spécialistes en TI ayant à analyser et à maintenir différents types de fichiers de configuration, journaux d'exécution et autres. »

## Contenu

1	Le projet .....	7
1.1	Les origines.....	7
1.1.1	Un besoin mal comblé. ....	7
1.1.2	Des marqueurs !.....	8
1.1.3	Les expressions régulières! .....	8
1.2	Un projet en évolution .....	8
1.3	Un peu d’histoire.....	9
2	L’interface .....	10
2.1	Barre de menus .....	10
2.2	Barres d’outils .....	11
2.3	Zone Documents .....	11
2.3.1	Menu contextuel Documents .....	11
2.4	Zone Marqueurs.....	12
2.4.1	Le menu contextuel Marqueurs.....	12
2.5	Zone de travail - Vue édition.....	13
2.5.1	Zoom .....	13
2.5.2	Le menu contextuel Édition .....	13
2.6	Zone de travail - Vue Propriétés .....	14
2.7	Zone de travail - Vue Statistiques .....	15
2.8	Zone de travail - Vue Extraction.....	15
2.9	La zone de notification.....	16
2.10	L’assistant RegEx  .....	16
2.10.1	Saisie de l’expression régulière .....	17
2.10.2	Texte d’essai.....	18
2.10.3	Contenu disponible pour extraction. ....	18
3	Les fonctionnalités accessibles par la barre de menus .....	19
3.1	Menu Fichier .....	19
3.1.1	Nouveau  .....	20
3.1.2	Ouvrir  .....	20
3.1.3	Ouvrir les fichiers d’une liste  .....	21
3.1.4	Ouvrir les fichiers identifiés dans la sélection...  .....	22

3.1.5	Ouvrir les fichiers identifiés par le texte marqué 	22
3.1.6	Recharger le fichier 	22
3.1.7	Retour à une version antérieure 	22
3.1.8	Enregistrer 	23
3.1.9	Enregistrer sous... 	24
3.1.10	Copier et enregistrer sous... 	25
3.1.11	Enregistrer tous 	25
3.1.12	Fermer 	25
3.1.13	Fermer tous 	25
3.1.14	Fermer tous les autres 	25
3.1.15	Fermer sans marques 	25
3.1.16	Récents.....	26
3.1.17	Copier .....	26
3.1.18	Lancer avec l'application par défaut 	27
3.1.19	Supprimer.....	27
3.1.20	Chercher des fichiers 	28
3.1.21	Aperçu avant impression 	37
3.1.22	Imprimer .....	37
3.1.23	Imprimer tous .....	37
3.2	Menu Édition.....	38
3.2.1	Couper 	38
3.2.2	Copier 	38
3.2.3	Copier RTF 	38
3.2.4	Ajouter 	38
3.2.5	Coller 	39
3.2.6	Coller en colonne 	39
3.2.7	Annuler tout.....	39

3.2.8	Annuler ... 	39
3.2.9	Refaire 	39
3.2.10	Dupliquer 	39
3.2.11	Supprimer ligne 	39
3.2.12	Supprimer colonne 	39
3.2.13	Transformations multiples 	40
3.2.14	Atteindre ligne 	43
3.3	Les projets .....	43
3.4	Menu Projet .....	44
3.4.1	Ouvrir projet 	44
3.4.2	Enregistrer projet 	44
3.4.3	Enregistrer projet sous 	44
3.4.4	Fermer projet 	45
3.4.5	Propriétés... 	45
3.4.6	Supprimer les versions en historique.....	47
3.4.7	Option Rouvrir le projet ou les fichiers au lancement .....	47
3.4.8	Option Conserver les versions antérieures (six au maximum) .....	47
3.5	Menu Marqueurs .....	47
3.5.1	Rafraichir tous 	48
3.5.2	Aller suivant et aller précédent 	48
3.5.3	Nouveau 	48
3.5.4	Modifier... 	56
3.5.5	Dupliquer 	57
3.5.6	Supprimer 	57
3.5.7	Monter et Descendre 	57
3.5.8	Insérer un texte validé par marqueur 	59
3.5.9	Trier le texte marqué .....	59

3.5.10	Supprimer le texte marqué du document courant 	59
3.5.11	Supprimer le texte marqué de tous les documents 	60
3.5.12	Extraire les expressions régulières des marqueurs.....	60
3.5.13	Importer les marqueurs d'un projet .....	60
3.6	Menu contextuel de la zone Marqueurs.....	60
3.7	Menu Insérer.....	61
3.7.1	Nom(s) de fichier... 	61
3.7.2	Contenu de fichiers(s)... 	62
3.7.3	Fragment de texte... 	62
3.7.4	Texte validé par un marqueur... 	63
3.7.5	Date 	63
3.7.6	Date et heure 	63
3.7.7	Utilisateur courant 	63
3.7.8	Ordinateur courant 	64
3.7.9	Liste d'objets Active Directory (Requête LDAP).....	64
3.7.10	Fermer dernière balise XML.....	65
3.7.11	Code de couleur HTML.....	65
3.8	Menu Format .....	66
3.8.1	Pousser à droite  et Ramener à gauche 	66
3.8.2	.....	66
3.8.3	Reformater xml 	66
3.9	Menu Outils.....	67
3.9.1	Extraction/Fusion 	67
3.9.2	Extraction/Séparation 	70
3.9.3	Intersection de listes.....	72
3.9.4	Compter les fichiers contenant.....	73
3.9.5	Exécuter ligne ou sélection en tant que.....	76
3.9.6	Calculer (remplacer  ou insérer  ) .....	77
3.10	Le menu Aide (?) .....	77

4	Transformations individuelles.....	78
5	Automatisation (macros) .....	87
5.1	La barre d'icônes Macros commandes .....	87
5.2	Fenêtre d'édition des macros commandes.....	87
5.3	Les macros Autorun et Autoclose .....	88
5.4	L'objet scpEdit.....	89
5.4.1	Propriétés de la vue Édition .....	89
5.4.2	Fonctions.....	89
	Manipulation du contenu document courant .....	89
5.4.3	<i>Transformations</i> .....	91
5.4.4	L'objet RechercheFichiers.....	92
5.5	Exemples de macros commandes.....	94
6	Annexe - La syntaxe des expressions régulières.....	95
6.1	Caractères d'échappement.....	95
6.2	Assertions atomiques de largeur nulle .....	96
6.3	Classes de caractères .....	96
6.3.1	Syntaxe de classe de caractères.....	96
6.3.2	Catégories générales Unicode prises en charge .....	97
6.4	Quantificateurs .....	98
6.5	Constructions de regroupement.....	98
6.6	Constructions de backreference .....	100
6.7	Constructions d'alternative.....	100
6.8	Substitutions .....	100
6.9	Options des expressions régulières .....	101
7	Licence.....	102
7.1	Utilisation .....	102
7.1.1	Distribution .....	102
7.1.2	Support technique .....	102
7.1.3	Restrictions de garantie .....	102
7.1.4	Droits d'auteurs (Copyright) .....	102



## A propos de ce guide

Ce guide présente le contexte de projet, l'interface et les fonctionnalités de l'éditeur expérimental **scpEdit**. L'application ne disposant pas d'aide en ligne, à quelques exceptions près, ce document s'adresse donc avant tout aux utilisateurs pour lesquels il fait foi de documentation.

## Licence

Même si l'éditeur **scpEdit** est pratiquement complété, il est encore considéré comme un projet expérimental par son auteur. A ce jour, il est distribué en version Béta, sous la forme d'un gratuitiel. Il pourra le demeurer, devenir payant ou même éventuellement un projet libre (open source). Tout dépendra de l'intérêt.

Voir l'annexe **Licence** pour le détail des conditions d'utilisation du logiciel **scpEdit** et de son guide d'utilisation.

## A propos de l'auteur

L'auteur, Stéphane Courcy-Poitras, est détenteur d'un diplôme universitaire de premier cycle en informatique-mathématique obtenu en 1990 à l'université Laval, située dans la ville de Québec (Canada). Il œuvre depuis à titre d'analyste en informatique dans la fonction publique québécoise. Depuis une dizaine d'années il se consacre principalement à une carrière d'architecte TI où il touche principalement les solutions d'infrastructure. Peut-être un peu nostalgique de ses premières années comme développeur, il garde un œil sur les solutions de développement sous Windows tel que visual Studio .Net, mais dans une perspective d'automatisation de processus d'administration et de gestion des TI. **scpEdit** est un projet personnel de l'auteur, créé en dehors de ses responsabilités professionnelles, histoire de garder la main...



**Avertissement :** L'application **scpEdit** fait un usage intensif des expressions régulières. Une bonne maîtrise de la syntaxe de ces dernières est essentielle pour tirer pleinement profit des fonctionnalités les plus avancées de l'éditeur. N'hésitez cependant pas à l'utiliser même si vous ne connaissez pas bien ou même pas du tout cette syntaxe. Vous la découvrirez au fur et à mesure que vous découvrirez **scpEdit**, notamment via son assistant RegEx.

Bonne lecture...

# 1 Le projet

L'application **scpEdit** est un projet personnel d'éditeur texte développé d'abord sous **Microsoft Visual Basic Express 2008** et maintenant sous **2010**. Il s'agit d'un éditeur expérimental orienté vers l'extraction et la manipulation de données plutôt que vers l'édition de scripts et autres code sources.

« **scpEdit** est un éditeur texte professionnel principalement caractérisé par des fonctionnalités avancées de recherche, d'extraction et de transformation de texte tirant pleinement profit de la puissance des expressions régulières. Il est principalement destiné aux spécialistes TI ayant à analyser et à maintenir différents types de fichiers texte, incluant des fichiers de configuration, de paramètres, des journaux d'exécution et autres. »

## Trouver

Recherchez des fichiers sur les ordinateurs de votre domaine Windows aussi facilement que sur votre ordinateur. Surligner automatiquement les informations dont vous avez besoin à l'aide de marqueurs intelligents. Laissez **scpEdit** chercher ce qui VOUS intéresse.

## Extraire

Visualisez vos informations en un coup d'œil, avec la présentation de votre choix, grâce aux fonctions d'extraction intégrées à **scpEdit**. Regrouper les données provenant de plusieurs sources avec l'extraction/fusion ou générer des fichiers individuels avec

## Transformer

Remplacez, alignez, formatez, réorganisez le contenu de vos fichiers à l'aide de dizaines de transformations texte utilisables sur une base individuelle ou combinée.



## Automatiser

Automatisez les tâches complexes ou répétitives à l'aide de macro commandes **vbScript** riches avec enregistrement automatique des opérations interactives. Créez vos propres transformations textes scriptées. Ajoutez des conditions complexes aux expressions régulières des marqueurs intelligents. Obtenez facilement les résultats de commandes Shell ou PowerShell en les exécutant à même la fenêtre d'édition. Regroupez vos fichiers en projets dotés de leurs propres marqueurs, macros commandes, transformations combinées, versions historiques des fichiers et autres

## 1.1 Les origines

La première question qui vous vient sûrement à l'esprit en abordant ce projet d'éditeur texte est « pourquoi en encore un autre? ». Après tout, il y a des dizaines d'éditeurs disponibles. Entre le simplissime « bloc-notes » de Windows et les éditeurs les plus complexes, on trouve toute une gamme de logiciels répondant à divers besoins plus ou moins spécialisés. Alors, pourquoi un autre, qu'est-ce que ce projet de développement apporte de nouveau?

### 1.1.1 Un besoin mal comblé.

Le projet **scpEdit** est avant tout né d'un besoin, celui de trouver et d'extraire les informations plus ou moins structurées présentes dans les multiples fichiers textes manipulés par le personnel TI dans un écosystème Windows. On parle ici des journaux d'exécution, fichiers de configuration, de paramètres ou de données sous divers formats. Hors, la plupart des éditeurs spécialisés sont plutôt orientés vers l'édition de code et de scripts. Certains comportent évidemment des fonctions de recherche plus ou moins avancées, mais rares sont ceux qui sont orientés données.



### 1.1.2 Des marqueurs !

Comme c'est souvent le cas, **scpEdit** repose sur la reproduction informatisée d'un processus « papier ». Et que fait-on quand on recherche des informations spécifiques dans du texte plus ou moins structuré ? On imprime le tout et on utilise des marqueurs de différentes couleurs. Les codes d'erreurs en jaune, les noms de serveurs en vert, les adresses tcp/ip en rose, etc. Voilà donc l'idée qui sert de point de départ au projet **scpEdit** : un éditeur capable de marquer automatiquement en couleur le texte correspondant à des masques et, au besoin, d'extraire et de manipuler ce contenu.

```
'Journal d'installation des bases de données
'Généré par le script InstallDB.VBS

2008/01/01 Lancement de l'installation de SQL Server 2005
  Serveur : SRV-SQL-001A
  Adresse : 10.0.0.1
  Code de retour : 0

2008/01/01 Création des bases de données
  Lancement du script SQL-001A-INIT.VBS

2008/01/02 Lancement de l'installation de Oracle 10g
  Serveur : SRV-ORA-002A
  Adresse : 10.0.0.2
  Code de retour : 0
```

### 1.1.3 Les expressions régulières!

Les expressions régulières (RegEx) sont, aux yeux de plusieurs, une des meilleures solutions de recherche, d'extraction et de remplacement de chaîne de caractères (pattern-matching). Elles forment le point de départ idéal pour les marqueurs de **scpEdit**, alors pourquoi réinventer la roue ? Originaires du monde Linux/Perl, les RegEx sont aussi disponibles sous Windows, notamment sous vbScript, ASP et .Net. Elles sont supportées par de nombreux utilitaires et éditeurs textes, mais ces derniers se contentent trop souvent de les intégrer à une fonction de recherche conventionnelle. Cela permet bien de sauter d'une chaîne trouvée à l'autre, mais sans plus. Le concept de marqueurs de **scpEdit** permet d'aller beaucoup plus loin et d'enfin vraiment tirer parti de la puissance des expressions régulières.

## 1.2 Un projet en évolution

La toute première version de **scpEdit** est apparue il y a un peu plus de quatre ans, soit au début de 2008. Elle supportait l'ouverture simultanée de plusieurs fichiers et, évidemment, une première mouture des marqueurs RegEx. L'application est demeurée depuis une sorte de prototype évolutif qui s'est enrichi de nouvelles fonctionnalités au fil du temps et au fur et à mesure que son auteur faisait face à de nouveaux besoins. Les principales lignes directrices suivies tout au long du développement sont les suivantes :

- Assurer la cohérence de l'interface au fur et à mesure de l'introduction de nouvelles fonctionnalités;
- S'assurer de produire des fonctionnalités suffisamment génériques pour répondre à plusieurs cas d'utilisation. Autrement dit, offrir un nombre plus restreint de fonctions versatiles plutôt qu'une grande quantité de fonctions trop spécialisées;
- S'assurer de la pertinence de chaque nouvelle fonctionnalité tout en privilégiant la facilité d'utilisation. Autrement dit, éviter de répondre à des besoins trop spécifiques ou à des besoins qui peuvent être comblés par les fonctions déjà disponibles à moins qu'il n'y ait un gain notable en termes de convivialité pour l'utilisateur.
- Faciliter l'automatisation des tâches répétitives.

Nous croyons avoir jusqu'à présent assez bien respectées ces lignes directrices. Évidemment, personne n'est parfait et il peut y avoir certaines transgressions que nous espérons mineures...

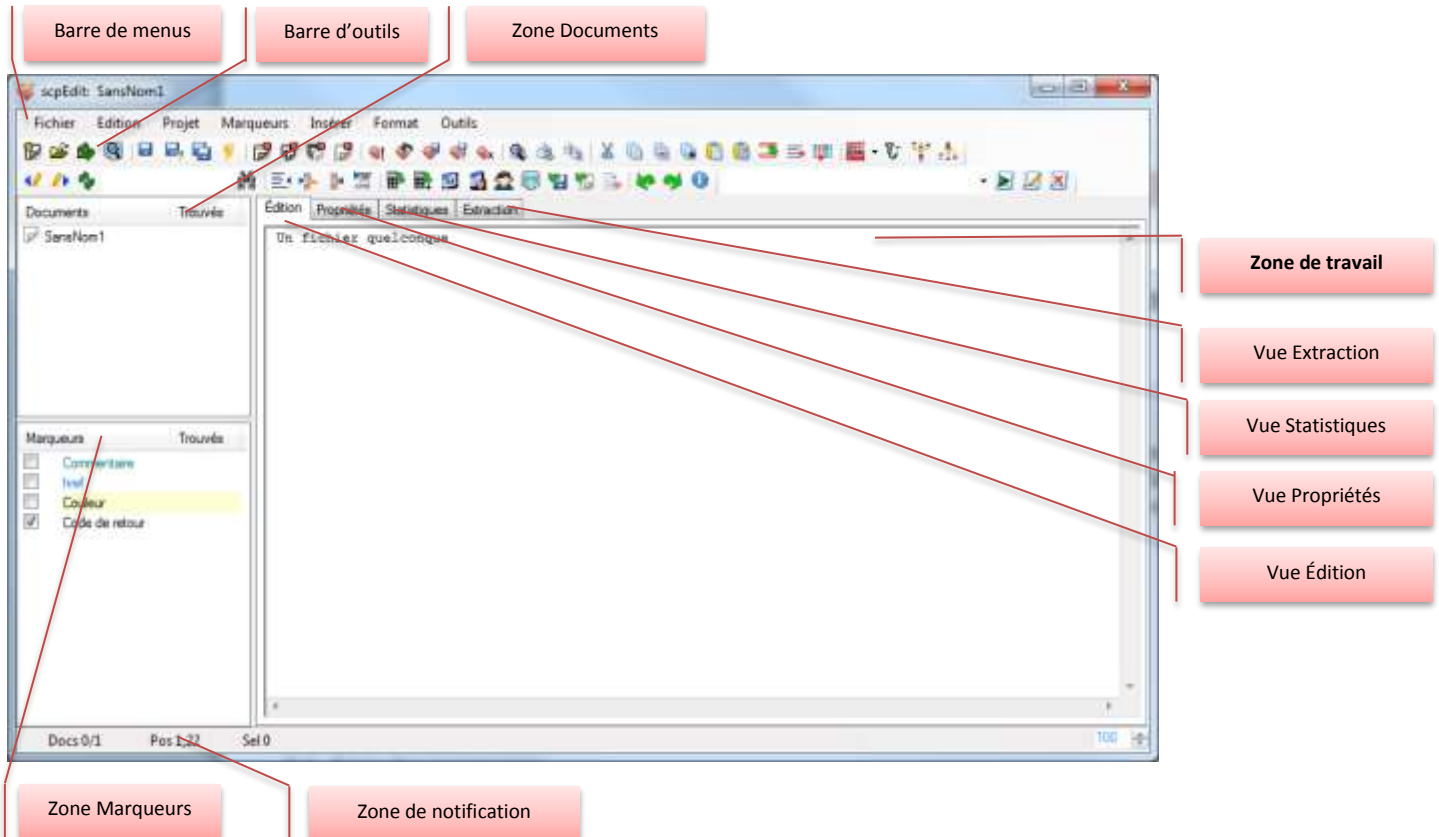
### 1.3 Un peu d'histoire...

Les principales fonctionnalités ajoutées à **scpEdit** depuis 2008 ont été dans l'ordre :

- Les marqueurs RegEx
- L'ouverture de fichiers multiples
- L'extraction automatique du texte marqué
- Les transformations de texte de base (remplacements, majuscules, etc.)
- Les transformations de texte combinées (réutilisation)
- L'utilisation de projets multi-fichiers
- Production de statistiques
- La restauration de versions antérieures des fichiers à même les projets
- Les transformations avancées (remplacement par références, etc.).
- La recherche de fichiers sur le poste local
- La recherche de fichiers sur des postes tiers via les partages administratifs
- Découverte d'ordinateurs dans Active Directory
- Requêtes LDAP diverses dans Active Directory
- Support des commandes shell et powershell
- Macros commandes vbScript
- Enrichissement des macro-commandes
- Enregistrement automatique de macro-commandes

## 2 L'interface

L'interface de **scpEdit** demeure on ne peut plus classique. Peut-être une future version adoptera-t-elle le ruban à la Office 2007/2010 disponible sous Visual Studio 2010 ou encore une interface WPF, mais il n'y a pas vraiment de gain fonctionnel de ce côté pour l'instant. Le seul élément qui distingue l'interface de ce projet de ceux de la majorité des éditeurs est que les fichiers ouverts sont présentés dans une liste arborescente (treeview) plutôt que via des onglets multiples. Ces derniers sont plutôt utilisés pour donner accès aux différentes « vues » disponibles pour le fichier sélectionné.



### 2.1 Barre de menus

Malgré la richesse des fonctionnalités de l'application, la barre de menus de scpEdit demeure simple. On y retrouve les éléments plutôt conventionnels tels que les menus **Fichiers**, **Édition**, **Projet**, **Insérer**, **Format** et **Outils** et le menu plus spécifique **Marqueurs**. Nous détaillerons les fonctionnalités accessibles de chacun des menus au chapitre **Fonctionnalités**.

Fichier Edition Projet Marqueurs Insérer Format Outils

## 2.2 Barres d'outils

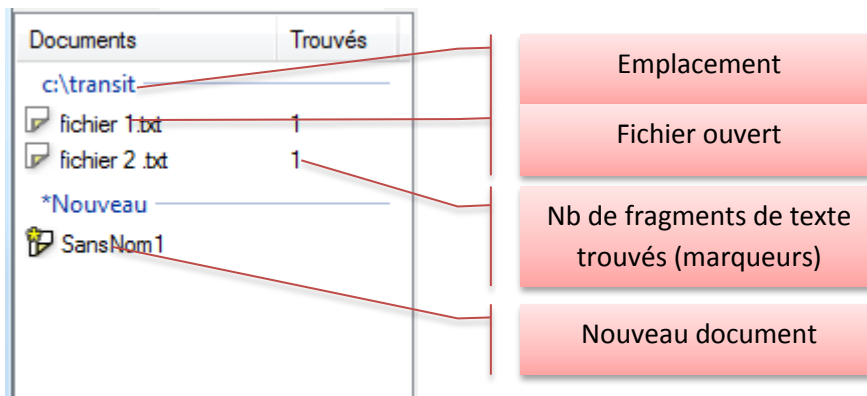
La barre d'outils de **scpEdit** offre un accès rapide aux fonctions de l'application. On y retrouve essentiellement les mêmes éléments que dans les menus déroulants, avec en plus les fonctions de transformation et les fonctions liées à l'automatisation de tâches à l'aide de macro-commandes. Nous reviendrons sur tous ces éléments au chapitre **Fonctionnalités**.



## 2.3 Zone Documents

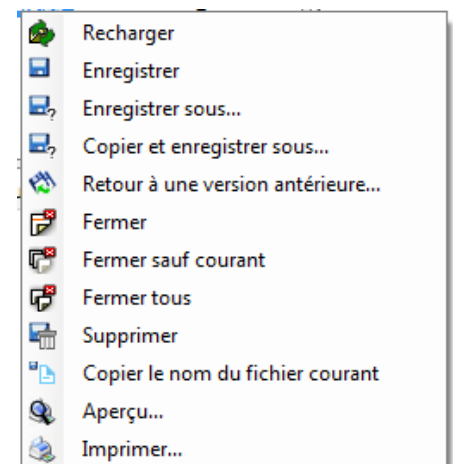
La zone **Documents** affiche la liste des fichiers ouverts au moyen d'une liste arborescente où ces derniers sont classés par emplacements distincts. Il peut s'agir de dossiers locaux, de partages réseaux ou encore de dossiers situés sur des postes de travail ou serveurs distants et accédés via les partages administratifs<sup>1</sup>. La zone **Documents** affiche de plus le nombre total d'occurrences de marqueurs RegEx trouvés pour chacun des fichiers ouverts.

Le fichier sélectionné dans la zone **Documents** devient le nouveau document actif affiché dans les différentes vues de la zone de travail.



### 2.3.1 Menu contextuel Documents

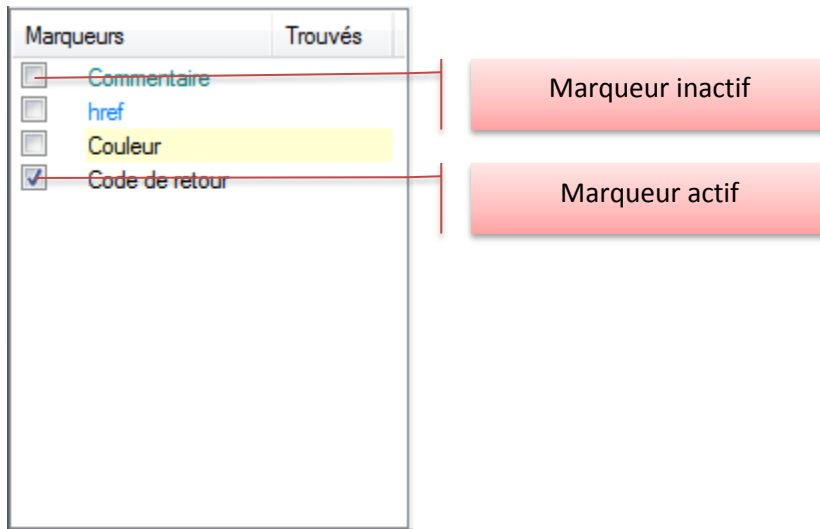
Le menu contextuel **Documents** est affiché avec un clic droit sur l'icône d'un fichier ouvert. Ce menu vous donne accès à un sous-ensemble des fonctions du menu déroulant **Fichiers** applicable au fichier sélectionné. Ces fonctions, illustrées ci-contre, seront détaillées à la section **Fichiers** du chapitre **Fonctionnalités**.



<sup>1</sup> Dans un environnement réseau Windows, les unités disques logiques des postes de travail et serveurs sont partagées avec les noms `\\<ordinateur>\<unité>$`. Ces partages peuvent être accédés via un compte administrateur, à moins qu'ils ne soient désactivés.

## 2.4 Zone Marqueurs

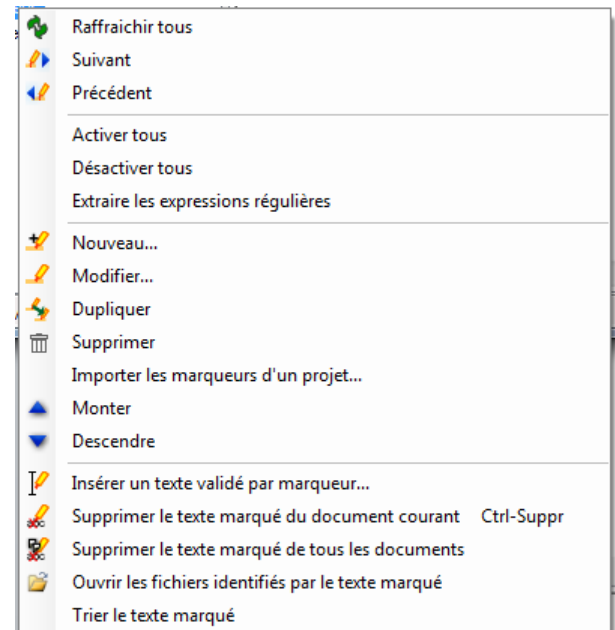
La zone **Marqueurs** affiche la liste des marqueurs RegEx définis par le projet courant (voir la section **Projets** au chapitre **Fonctionnalités**). Les marqueurs peuvent être activés ou non via les cases à cocher de la zone Marqueurs. Cette zone affiche le plus le nombre d'éléments correspondants à chaque marqueur trouvés dans les fichiers ouverts. Notez finalement que le titre de chaque marqueur est affiché avec les couleurs utilisées pour marquer le texte dans la vue **Édition** de la zone de travail.



**Astuce** : Le panneau gauche de la fenêtre principale contenant les zones **Fichiers** et **Marqueurs** peut être ajusté en largeur au besoin.

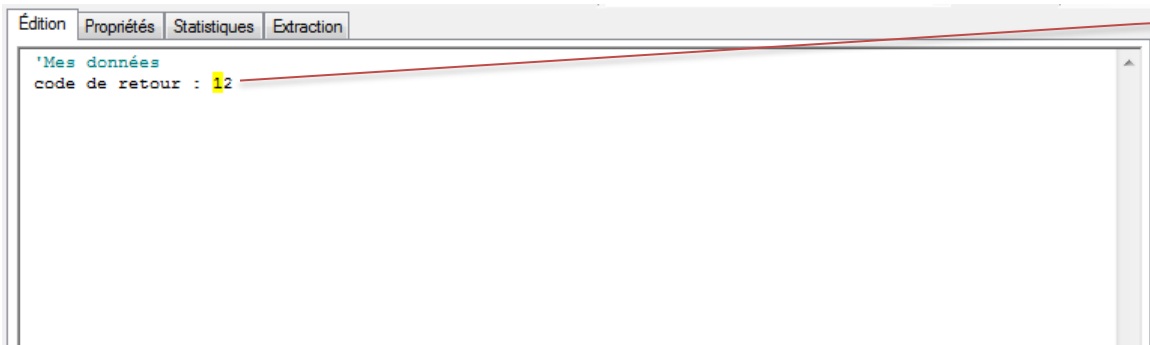
### 2.4.1 Le menu contextuel Marqueurs

Le menu contextuel **Marqueurs** est affiché par un clic droit sur un des marqueurs RegEx de la liste. Ce menu donne accès à toutes les fonctionnalités du menu déroulant Marqueurs, lesquelles sont présentées à la section **Marqueurs** du chapitre **Fonctionnalités**. On y trouve deux options supplémentaires, soit **Activer tous** et **Désactiver tous**, lesquelles permettent de « cocher » ou « décocher » rapidement tous les marqueurs RegEx.



## 2.5 Zone de travail - Vue édition

La vue **édition** de la zone de travail affiche et permet évidemment de modifier le contenu du fichier courant, c'est-à-dire du fichier sélectionné dans la zone **Documents**. Le comportement de la zone de saisie est similaire à celui de tout autre éditeur texte sous Windows, à l'exception de la coloration du texte due aux marqueurs actifs.



Texte coloré par un marqueur

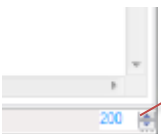
### Note à propos de la coloration par marqueurs :

Pour des raisons de performance, la coloration du texte par les marqueurs n'est pas actualisée automatiquement en cours d'édition. La mise à jour est effectuée à l'enregistrement du fichier courant, lors d'un changement de définition d'un marqueur. Elle peut aussi être faite à la demande de l'utilisateur via la fonction **Rafraichir tous** disponible dans le menu **Marqueurs**, le menu contextuel de la zone **Marqueurs** et sur la barre d'outils.



### 2.5.1 Zoom

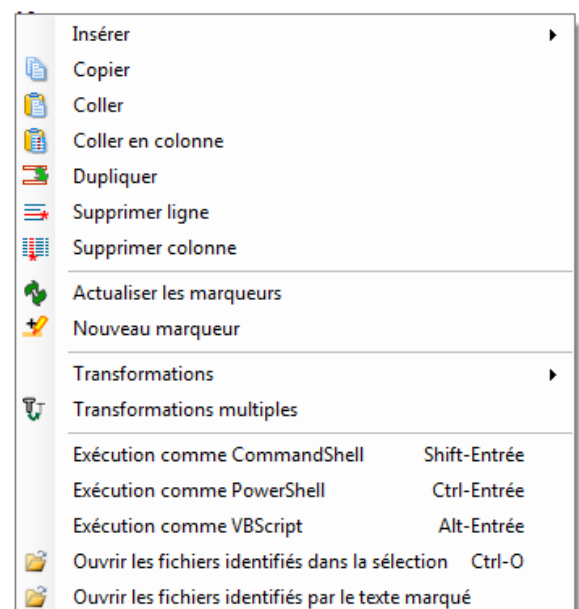
La taille des caractères de la vue édition peut-être ajustée par un facteur de grossissement ou « zoom ». Ce facteur est ajusté en « pourcentage » via le contrôle Zoom situé au coin inférieur bas de la zone de travail.



Zoom

### 2.5.2 Le menu contextuel Édition

Le menu contextuel **Édition** affiché par un clic droit donne accès aux fonctions les plus fréquemment utilisées en cours d'édition. Ces fonctions, illustrées ci-contre, sont présentées dans les différentes sections du chapitre **Fonctionnalités**.



## 2.6 Zone de travail - Vue Propriétés

La vue **Propriétés** affiche les propriétés système du fichier courant dont par exemple la date de dernière modification. On y retrouve aussi le nombre de versions historiques du fichier courant conservées dans le projet actif (voir la section **Projets** dans le chapitre **Fonctionnalités**).

Propriétés du fichier	
Nom	Data.txt
Dossier	c:\transit\forum
Taille	11 octets
Attributs	Archive
Création	2011-12-08 14:37
Dernier accès	2011-12-08 14:37
Dernière modification	2011-12-08 14:37
Longueur	33
Lignes	3
Versions historiques	1

Les boutons **Droits** et **Droits avancés** permettent d'obtenir un rapport sur les droits d'accès au fichier courant tels qu'illustrés ci-dessous :

### Droits simples

Accès au fichier c : \transit\test.txt

AUTORITE NT\Système	W D R RAE M FC
AUTORITE NT\Utilisateurs authentifiés	W D R RAE M
BUILTIN\Administrateurs	W D R RAE M FC
BUILTIN\Utilisateurs	W D R RAE M

#### Legende:

W Write  
 D Delete  
 R Read  
 RAE ReadAndExecute  
 M Modify  
 FC FullControl

### Droits avancés

Accès au fichier c : \transit\test.txt

AUTORITE NT\Système	LD WD AD REA WEA T DSAF RA WA W D RP R RAE M CP TO S FC
AUTORITE NT\Utilisateurs authentifiés	LD WD AD REA WEA T RA WA W D RP R RAE M S
BUILTIN\Administrateurs	LD WD AD REA WEA T DSAF RA WA W D RP R RAE M CP TO S FC
BUILTIN\Utilisateurs	LD WD AD REA WEA T RA WA W D RP R RAE M S

#### Legende:

LD ListDirectory  
 WD WriteData  
 AD AppendData  
 REA ReadExtendedAttributes  
 WEA WriteExtendedAttributes  
 T Traverse  
 DSAP DeleteSubdirectoriesAndFiles  
 RA ReadAttributes  
 WA WriteAttributes  
 W Write  
 D Delete  
 RP ReadPermissions  
 R Read  
 RAE ReadAndExecute  
 M Modify  
 CP ChangePermissions  
 TO TakeOwnership  
 S Synchronize  
 FC FullControl

## 2.7 Zone de travail - Vue Statistiques

La vue **Statistiques** présente l'ensemble des informations disponibles sur le nombre d'occurrence de chacun des marqueurs dans les différents fichiers ouverts. Ces informations complètent les totaux par fichiers et par marqueurs présentés dans les zones **Documents** et **Marqueurs**.

**Totaux par fichiers**

**Totaux par marqueurs**

Occurrences de chaque marqueur dans chaque fichier.

Fichier	Commentaire	Site	Support	Total
test.txt	1	1	1	3
test2.txt	1	0	0	1
<b>Totaux</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>4</b>

Le bouton **Copier** permet d'envoyer l'information dans le presse-papier sous forme de texte dont les colonnes sont séparées par des tabulateurs. Ce format peut être utilisé pour coller l'information dans un éditeur quelconque ou dans un tableur tel que Microsoft Excel.

	A	B	C	D	E
1	Fichier	Commentaire	Site	Support	Total
2	test.txt	1	1	1	3
3	test2.txt	1	0	0	1
4	Totaux	2	1	1	4

## 2.8 Zone de travail - Vue Extraction

La vue **Extraction** présente uniquement le texte marqué du fichier courant, à raison d'une occurrence par ligne. Dans l'exemple ci-dessous, le marqueur actif permet d'extraire des informations relatives aux sites à partir de fichiers de paramètres.

Édition Propriétés Statistiques **Extraction**

Site=Quebec

'Fichiers de paramètres pour l'application X  
 Site=Quebec  
 CheminReseau=\\serveur1\partage1\ApplicationX  
 MaxEspace=2048  
 Support=Niveau1

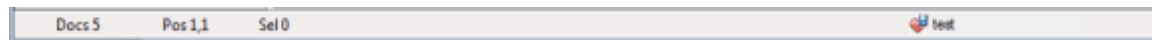
Notez que la vue extraction est accessible en lecture seulement. Elle peut cependant être utilisée pour copier facilement l'information désirée vers un autre fichier ou une autre application.



## 2.9 La zone de notification

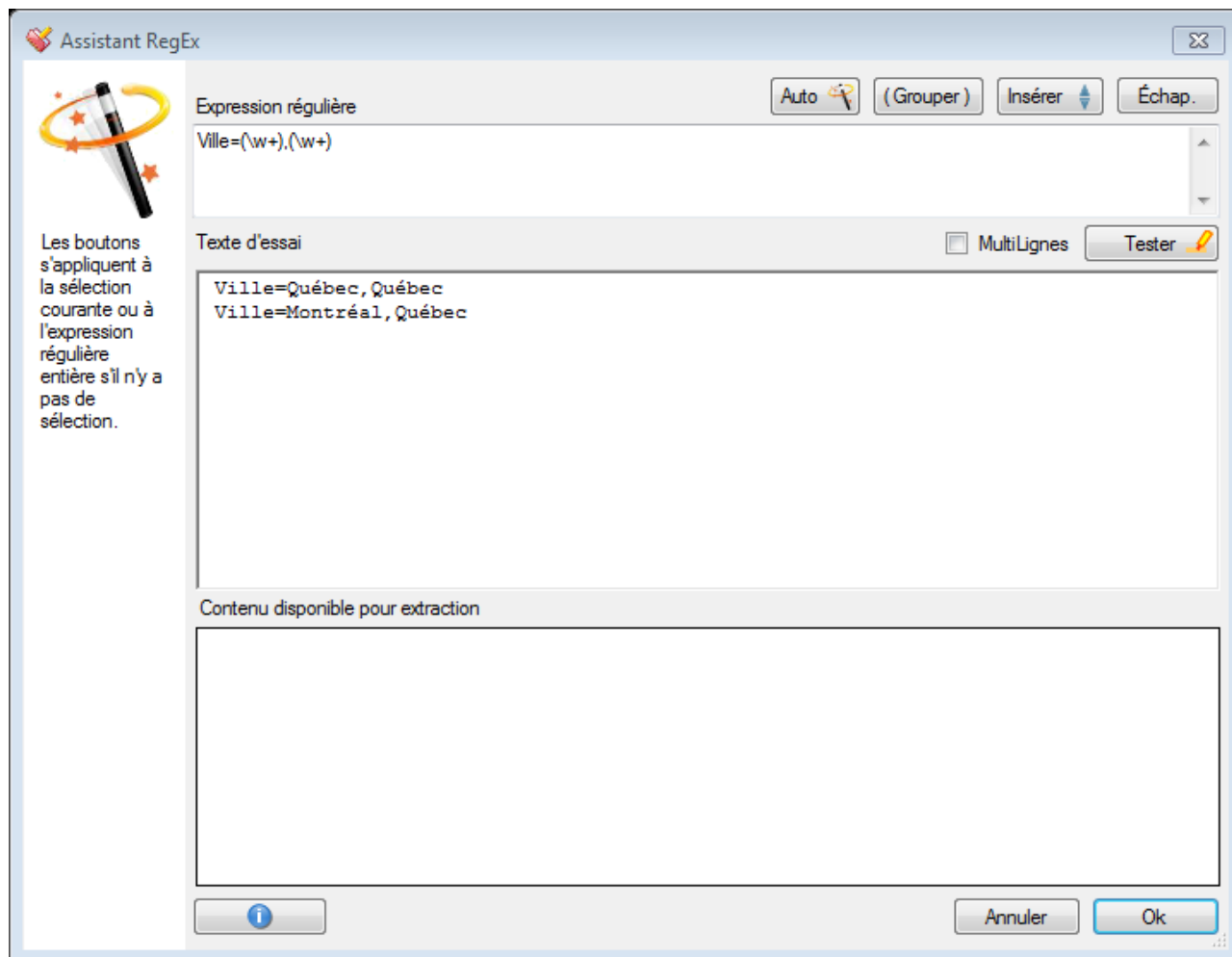
La zone de **notification** présente quelques informations sur l'état courant de l'éditeur. Vous y trouverez, de gauche à droite :

- Le nombre de fichiers ouverts
- La position du curseur, ligne et colonne
- Le nombre de caractères actuellement sélectionnés
- Le nom du projet courant (voir la section **Projets** dans le chapitre **Fonctionnalités**).



## 2.10 L'assistant RegEx

L'assistant RegEx est disponible partout où une expression régulière peut être saisie, que ce soit lors de la définition d'un marqueur, une recherche de fichiers ou une transformation de texte. Pour cette raison, nous allons nous attarder dès maintenant sur l'utilisation de cet assistant qui se présente comme suit :



### 2.10.1 Saisie de l'expression régulière

La stratégie à suivre pour définir une nouvelle expression régulière est de commencer par copier ou saisir un exemple du texte littéral qui vous intéresse dans le champ de saisie de l'assistant. Vous allez ensuite *remplacer* les portions de texte *variables* par les expressions appropriées tout en laissant intact le texte qui doit demeurer littéral.

Pour vous aider dans cette tâche, l'assistant vous propose quatre fonctions applicables au texte sélectionné à l'aide des boutons contigus.

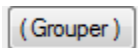
#### Bouton Auto



Le bouton **Auto** permet principalement de remplacer les espaces, caractères alphanumériques et caractères numériques par les expressions `\s`, `\w` et `\d` appropriées. Lorsque le nombre de caractères consécutifs est suffisant, les expressions `\s+`, `\w+` et `\d+` sont utilisées plutôt qu'une séquence de `\s`, `\w` et `\d`. Le texte sélectionné est de plus automatiquement placé entre parenthèses, ce qui en fait un regroupement (submatch).

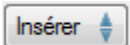
Prenons par exemple le texte « Ville=Ottawa,600000 ». En sélectionnant « Ottawa » avant de cliquer sur le bouton **Auto**, on obtient « Ville=(\w+),600000 ». On fait de même avec « 600000 » et on obtient rapidement « Ville=(\w+),(\d+) ».

#### Bouton Grouper

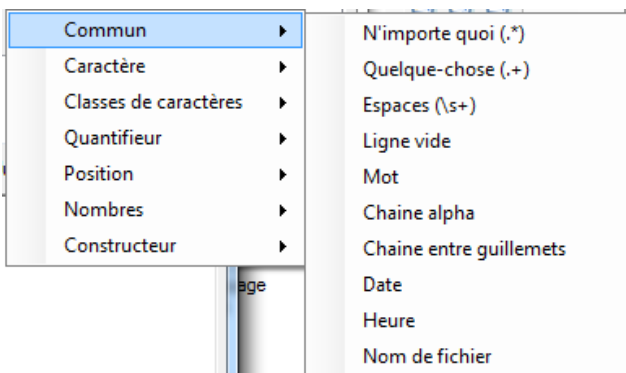


Le bouton **Grouper** permet tout simplement de mettre la sélection courante entre parenthèses pour en faire un regroupement. En sélectionnant « Ville » dans « Ville=(\w+),(\d+) » on obtient « (Ville)=(\w+),(\d+) ». Une petite modification manuelle permet alors, par exemple, d'obtenir rapidement « (Ville|Village)=(\w+),(\d+) ».

#### Bouton Insérer



Le bouton **Insérer** affiche un menu déroulant offrant d'insérer rapidement les expressions les plus communes regroupées en catégories, tel qu'illustré ci-dessous :



Notez que vous pouvez en tout temps utiliser le bouton illustré ci-dessous pour accéder au contenu de référence sur la syntaxe des expressions régulières, contenu repris à la section 6 du présent document.



L'expression sélectionnée remplace le texte sélectionné dans le champ de saisie ou, si aucune sélection n'est faite, s'insère au point défini par le curseur.


## Bouton Échap

Échap.

Le bouton **Échap** permet de remplacer les caractères réservés de la sélection courante par leur échappement « \x » correspondant. Par exemple, un retour de chariot devient `\r`, une parenthèse `\(` et une barre oblique `\/`.

### 2.10.2 Texte d'essai

Le champ **Texte d'essai** permet de coller ou de saisir un fragment de texte qui servira à vérifier les résultats obtenus avec l'expression régulière saisie. Le texte correspondant est automatiquement surligné en rose, à la façon des marqueurs. Un rose plus foncé est utilisé pour marquer le texte qui correspond à l'expression entière et des tons plus pâles pour marquer les regroupements s'il y en a. Par exemple :



Les boutons s'appliquent à la sélection courante ou à l'expression régulière entière s'il n'y a pas de sélection.

Expression régulière

Ville=(\w+),(\w+)

Texte d'essai

Ville=Québec, Québec

Ville=Montréal, Québec

### 2.10.3 Contenu disponible pour extraction.

Cette zone de la fenêtre de l'assistant Regex affiche une grille de données qui présente les informations disponibles pour extraction, remplacement ou tri à travers les variables \$. Par exemple :

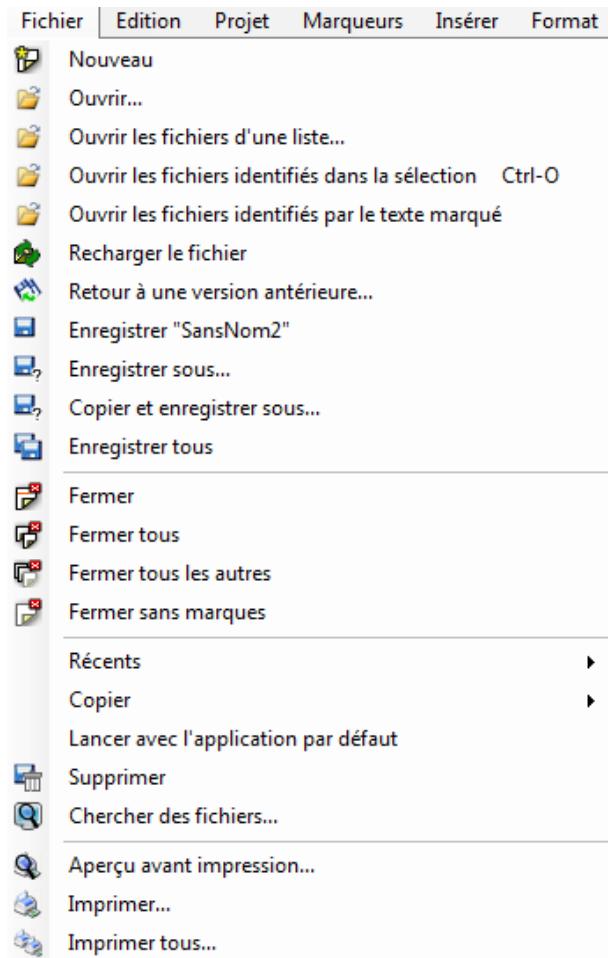
Contenu disponible pour extraction			
	\$0	\$1	\$2
►	Ville=Québec, Québec	Québec	Québec
	Ville=Montréal, Québec	Montréal	Québec

## 3 Les fonctionnalités accessibles par la barre de menus

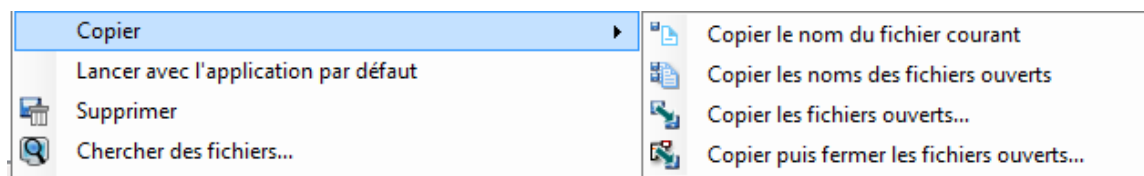
Les fonctionnalités de **scpEdit** sont, comme nous l'avons déjà mentionné, principalement destinées à la recherche et l'extraction de données à partir de fichiers textes divers de même qu'à l'édition et l'entretien de ces derniers dans un contexte TI. Nous commencerons ici par explorer les fonctionnalités dans l'ordre où elles apparaissent dans les menus de la barre de menus. Vous constaterez, au fil de votre lecture, toute la richesse de **scpEdit**.

### 3.1 Menu Fichier

Le menu **Fichier** donne accès aux fonctions classiques d'un éditeur ainsi qu'à quelques fonctions « accélératrices » propres à **scpEdit**. Il se présente comme suit :

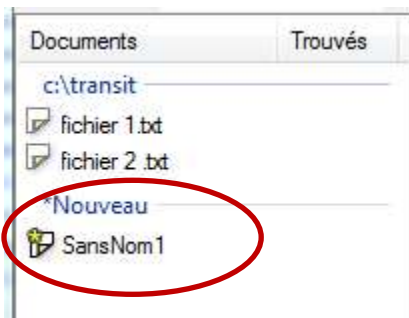


Le sous-menu **Récents** présente les derniers fichiers ouverts. Le sous-menu **Copier** présente les fonctions supplémentaires suivantes :



### 3.1.1 Nouveau

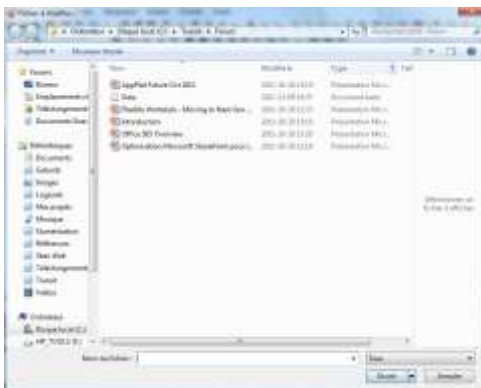
La fonction **Nouveau** crée un nouveau document vide. Les nouveaux documents apparaissent dans la **zone documents** avec l'emplacement « \*Nouveau » et le titre « SansNom » suivi d'un numéro séquentiel, tel qu'illustré ci-dessous.



Notez que le contenu des nouveaux documents est automatiquement conservé avec le projet en cours (voir le chapitre Projets). Ce contenu est donc conservé à la fermeture de **scpEdit** et sera automatiquement récupéré si l'option « Réouvrir le projet ou les fichiers au lancement » (menu Projets) est active. Si vous ne désirez pas conserver le contenu de vos nouveaux fichiers non enregistrés, vous devrez fermer explicitement ces derniers avant de quitter l'application.

### 3.1.2 Ouvrir

La fonction **Ouvrir** sélectionne un ou plusieurs fichiers à l'aide du dialogue d'ouverture de fichiers standard. Les fichiers ouverts sont affichés dans la zone **Documents** où ils sont classés par emplacement.



*Pour sélectionner plusieurs fichiers, utilisez les touches Maj ou Ctrl.*

#### 3.1.2.1 Cas particuliers

<b>Fichiers XML</b>	Les fichiers XML sont reformatés à l'ouverture et font l'objet d'une validation automatique à l'enregistrement.
<b>Fichiers encodés au format UTF-8</b>	Les fichiers UTF-8 seront automatiquement enregistrés dans ce format.
<b>Fichiers avec caractères ascii zéro.</b>	Les caractères ascii zéro sont automatiquement remplacés par des espaces (ascii 32) à l'ouverture. Il vous sera offert de remplacer de nouveau les espaces par des zéros à l'enregistrement ou de conserver ces derniers.

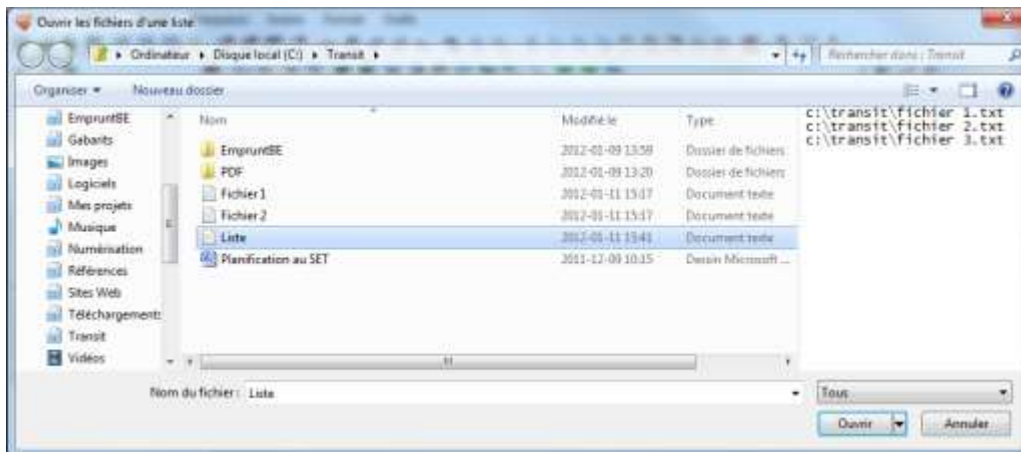
### 3.1.3 Ouvrir les fichiers d'une liste

La fonction **Ouvrir les fichiers d'une liste** ouvre indirectement un ou plusieurs fichiers dont les chemins d'accès complets et valides sont définis dans un fichier faisant office de liste.

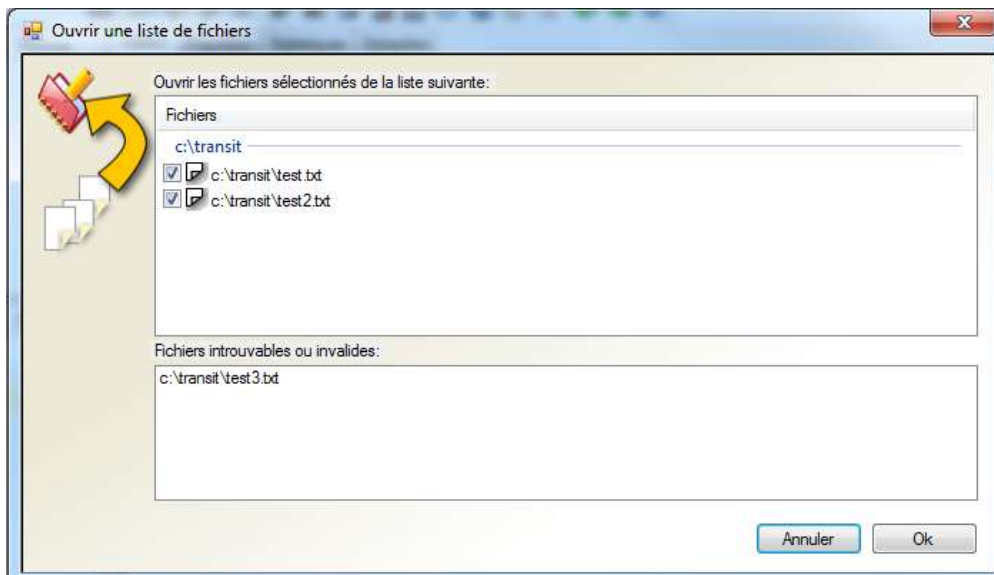
Soit par exemple le fichier *Liste.txt* contenant les lignes suivantes :

```
c:\transit\test.txt
c:\transit\test2.txt
c:\transit\test3.txt
```

La première étape consiste à sélectionner le fichier *Liste.txt* à l'aide du dialogue d'ouverture de fichier affiché par la fonction **Ouvrir les fichiers d'une liste**.



La seconde étape confirme les fichiers à ouvrir à l'aide du dialogue ci-dessous :



Notez que par défaut, tous les noms de fichiers valides trouvés dans la liste sont sélectionnés. Les fichiers introuvables ou dont le nom n'est pas valide sont signalés dans le bas de la boîte de dialogue.

### 3.1.4 Ouvrir les fichiers identifiés dans la sélection...

La fonction **Ouvrir les fichiers identifiés dans la sélection** permet d'ouvrir automatiquement les noms de fichiers valides trouvés dans la sélection courante. Si aucune sélection n'est faite, la ligne courante du fichier actif est utilisée. Le fonctionnement est similaire à la fonction **Ouvrir les fichiers d'une liste**. Le dialogue de confirmation proposant d'ouvrir les chemins complets et valides trouvés est ici aussi affiché.

### 3.1.5 Ouvrir les fichiers identifiés par le texte marqué

La fonction **Ouvrir les fichiers identifiés par le texte marqué** permet d'ouvrir automatiquement les noms de fichiers valides trouvés dans le texte marqué du fichier courant. Le fonctionnement est encore une fois similaire à la fonction **Ouvrir les fichiers d'une liste**.

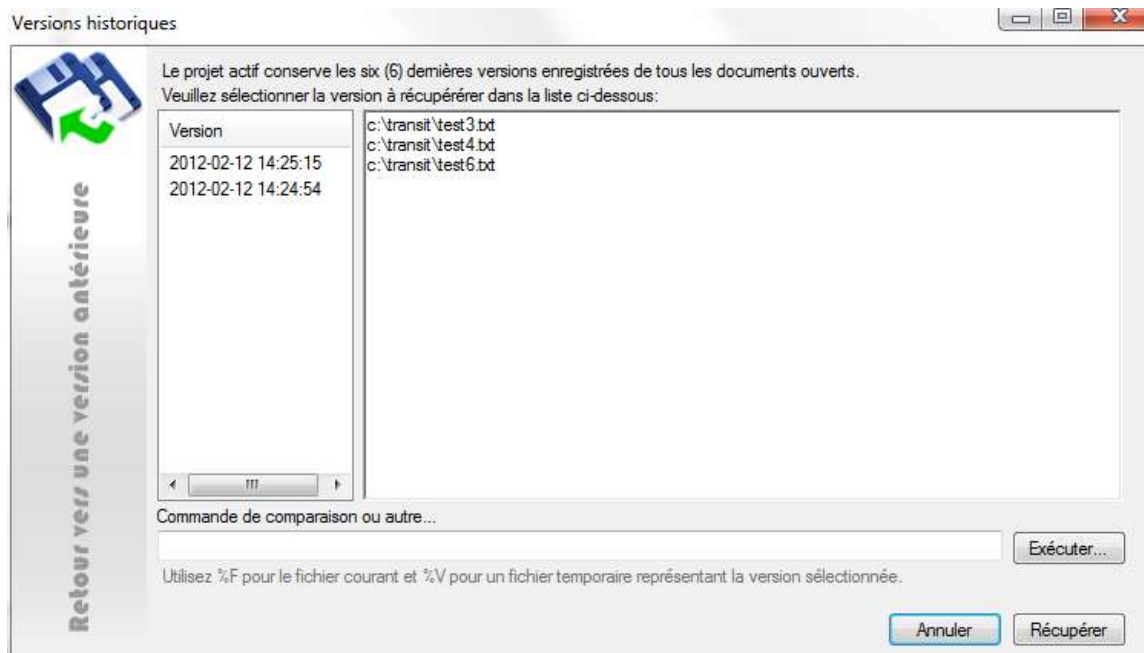
### 3.1.6 Recharger le fichier

La fonction **Recharger le fichier** relit le contenu du document courant à partir de son fichier source. Cette fonction vous permet d'abandonner rapidement tous les changements que vous avez apportés depuis l'ouverture ou le dernier enregistrement du fichier ou encore d'obtenir les changements apportés par une autre application alors que le fichier est demeuré ouvert dans **scpEdit**.

*Notez que la fonction **Enregistrer** (voir plus loin) vous avisera si des changements ont été apportés au fichier par un processus externe avant d'en faire une nouvelle sauvegarde.*

### 3.1.7 Retour à une version antérieure

Votre nouvel éditeur favori archive jusqu'à six (6) versions historiques de tous les fichiers ouverts du projet courant (voir le chapitre 5, **Projets**). Une nouvelle version est archivée chaque fois qu'un fichier est enregistré, la septième et plus ancienne étant alors supprimée. La fonction **Retour à une version antérieure** permet d'obtenir un aperçu des versions archivées et de sélectionner celle que vous désirez récupérer. Cette sélection se fait via la fenêtre de dialogue illustrée ci-dessous, où les versions sont présentées de la plus récente à la plus ancienne.



La version courante de **scpEdit** n'intègre pas de fonctionnalité permettant d'identifier automatiquement les différences entre la version courante d'un fichier et les versions archivées. Il est par contre possible de recourir à un outil externe. Le champ « Commande de comparaison ou autre » spécifie la ligne de commandes à exécuter pour ce faire. Vous pouvez y entrer le chemin complet de l'utilitaire à lancer avec les paramètres requis dont le nom du fichier courant et le nom d'un fichier temporaire contenant la version historique sélectionnée. Ces noms sont accessibles à travers les variables **%F** et **%V** comme dans l'exemple ci-dessous :

`C:\outils\comparateur.exe File1=%F File2=%V`

### 3.1.8 Enregistrer

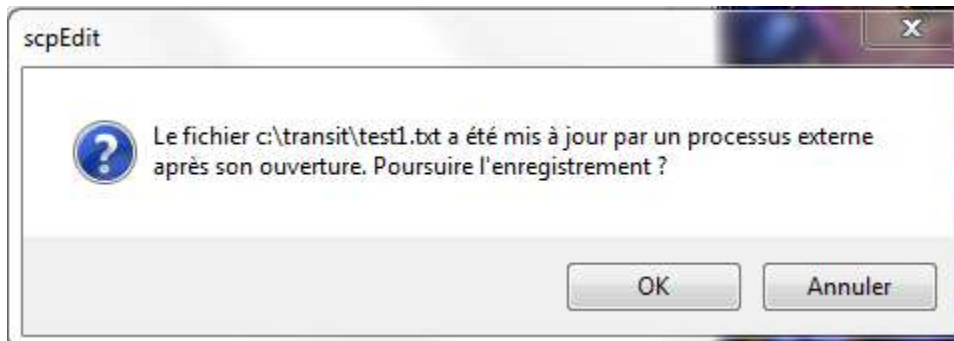
La fonction Enregistrer permet tout simplement de sauvegarder le document courant. Il est tout de même bon de noter les cas particuliers présentés ci-après.

#### 3.1.8.1 Nouveau document

La fonction **Enregistrer sous** (voir plus bas) est automatiquement invoquée pour tout nouveau document créé avec **scpEdit** mais n'ayant pas encore été enregistré.

#### 3.1.8.2 Document modifié par un autre processus

Lors de l'enregistrement, scpEdit vérifie si la date et l'heure de dernière modification du fichier sur disque est plus récente que celle obtenue à son ouverture. Lorsque c'est le cas, une boîte de dialogue vous confirme ou d'annule l'enregistrement.



#### 3.1.8.3 Documents UTF-8

Les documents ouverts encodés au format UTF-8 sont automatiquement réenregistrés dans ce format d'encodage.

#### 3.1.8.4 Documents avec caractères ascii zéro

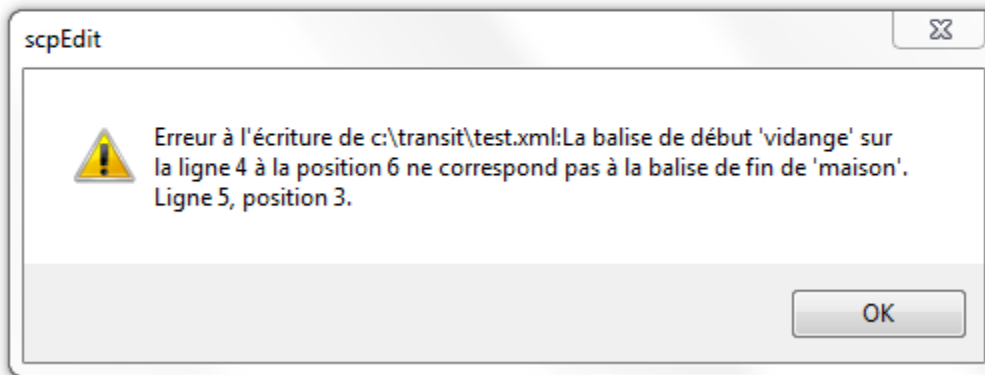
Les caractères ascii zéro sont automatiquement convertis en espaces (ascii 32) à l'ouverture. **scpEdit** vous proposera de reconvertir les espaces en caractères zéro à l'enregistrement de ces fichiers.



### 3.1.8.5 Documents au format XML

Une méthode d'enregistrement spécifique est utilisée pour les fichiers identifiés comme fichier XML. Seul des fichiers XML valides peuvent être enregistrés et toute erreur de format est rapportée par un message d'erreur similaire à l'exemple ci-dessous :

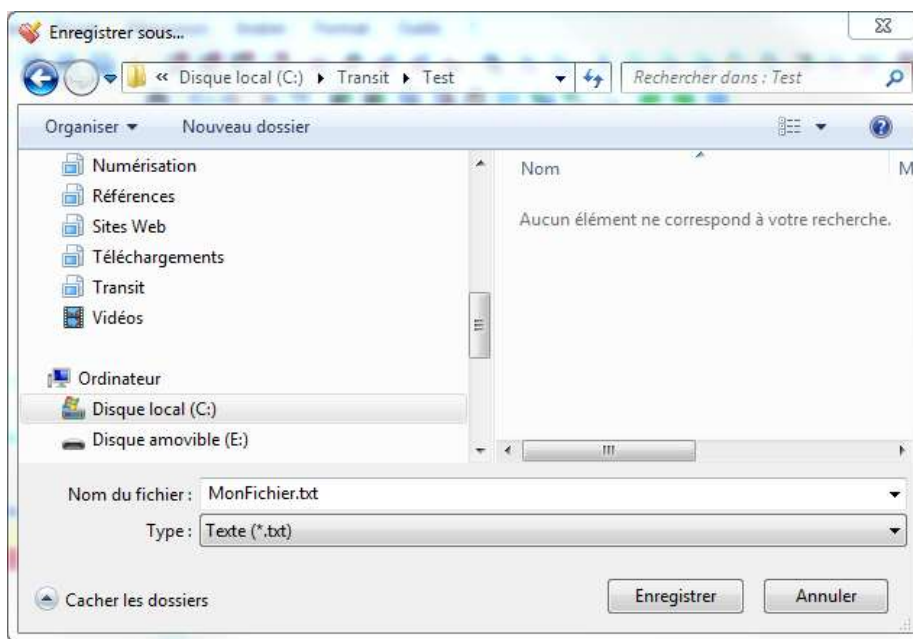
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<maison>
  <salon>10</salon>
  <vidange>
</maison>
```



Si vous devez absolument enregistrer un fichier XML non valide, utilisez la fonction **Enregistrer sous** et donnez-lui une extension autre que XML.

### 3.1.9 Enregistrer sous...

La fonction **Enregistrer sous** permet d'enregistrer un nouveau document sur disque ou encore d'enregistrer une nouvelle copie du document sous un nouveau nom. Cette fonction fait appel à la boîte de dialogue d'enregistrement standard du système d'exploitation illustrée ci-dessous :



**Bon à savoir :** Dans le cas d'un document déjà enregistré, seule nouvelle copie apparaît dans la zone **Documents**. Le document « original » est toujours disponible sur disque, mais n'est plus ouvert dans **scpEdit**.

### 3.1.10 Copier et enregistrer sous...

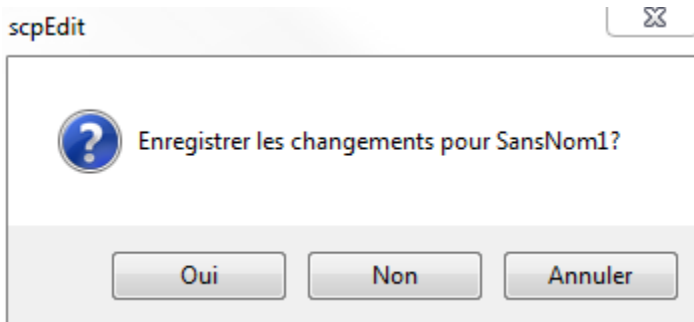
La fonction **Copier et enregistrer sous** a un comportement similaire à la fonction **Enregistrer sous** à l'exception que la nouvelle copie et le document original sont tous deux ouverts dans **scpEdit** et apparaissent dans la zone **Documents**.

### 3.1.11 Enregistrer tous

La fonction **Enregistrer tous** permet d'enregistrer tous les documents ouverts dans **scpEdit** en une seule opération. Notez que la fonction **Enregistrer sous** sera utilisée pour tous les nouveaux documents n'ayant jamais été enregistrés.

### 3.1.12 Fermer

La fonction **Fermer** s'applique au document courant. Si ce dernier a été modifié depuis son dernier enregistrement, il vous sera proposé d'enregistrer les changements avant de procéder à la fermeture.



Les documents fermés sont retirés de la zone **Documents** et du projet courant (voir la section **Projets**). Par conséquent, toutes les versions antérieures du document qui étaient conservées avec le projet sont alors perdues.

### 3.1.13 Fermer tous

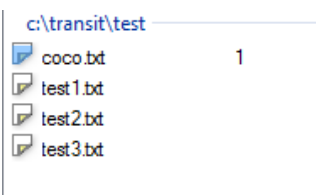
La fonction **Fermer tous** s'applique à tous les documents ouverts. Il vous sera aussi proposé d'enregistrer d'abord tous les documents qui ont été modifiés depuis leur dernier enregistrement.

### 3.1.14 Fermer tous les autres

La fonction **Fermer tous les autres** s'applique à tous les documents ouverts à l'exception du document courant. Il vous sera aussi proposé d'enregistrer d'abord tous les documents qui ont été modifiés depuis leur dernier enregistrement.

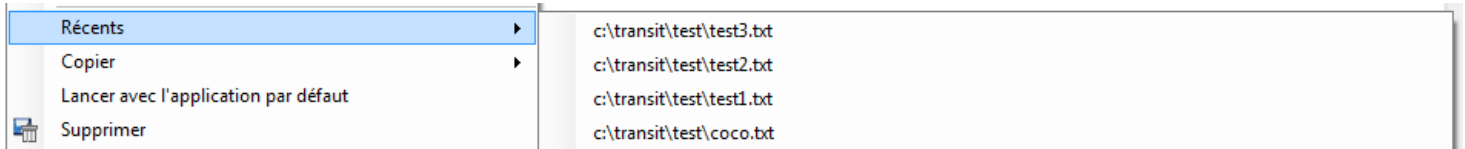
### 3.1.15 Fermer sans marques

La fonction **Fermer sans marques** s'applique à tous les documents ouverts ne contenant aucun fragment de texte marqué. Vous pouvez repérer rapidement ces derniers à l'aide du nombre de fragment trouvés affiché dans la zone **Documents**. Ci-dessous, seul le document *coco.txt* serait conservé ouvert.



### 3.1.16 Récents

L'item de menu **Récents** donne accès à la liste rapide des derniers documents ouverts. Sélectionnez tout simplement un des fichiers présentés pour le rouvrir.



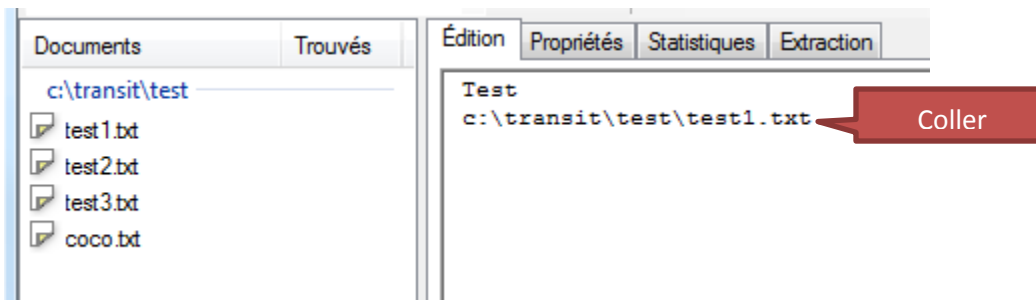
*Notez que la liste ne présente que les fichiers qui sont toujours disponibles au moment où l'application est lancée ou au moment où un nouveau projet est chargé. Une liste des fichiers récents est effectivement conservée individuellement pour chaque projet, incluant le projet par défaut.*

### 3.1.17 Copier

L'item de menu **Copier** regroupe les fonctions ci-après.

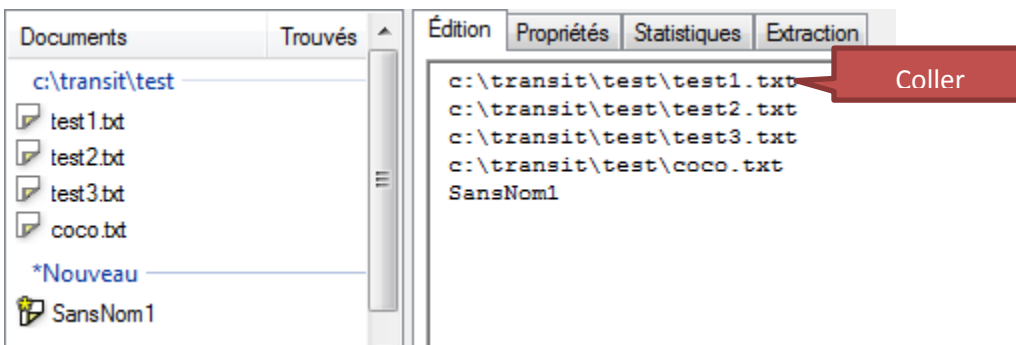
#### **Copier le nom du fichier courant**

Cette fonction copie le chemin et le nom du document courant vers le presse-papier. Le nom du fichier pourra ensuite être collé dans le document ou l'application de votre choix.



#### **Copier les noms des fichiers ouverts**

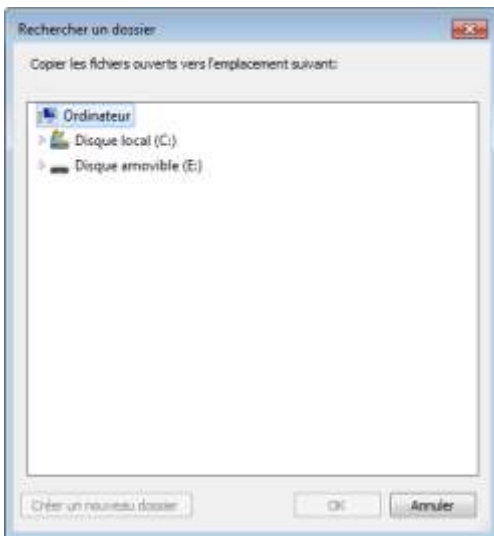
Cette fonction copie le chemin et le nom de tous les documents ouverts vers le presse-papier, à raison d'un document par ligne.



### Copier les fichiers ouverts...



Cette fonction copie tous les documents ouverts vers le répertoire cible de votre choix. La sélection du répertoire cible se fait avec la fenêtre de dialogue suivante :



**Bon à savoir :** Les fichiers modifiés sont automatiquement enregistrés avant la copie, sans demande de confirmation. Évidemment, il n'est pas possible de copier vers un même répertoire plusieurs documents portant le même nom provenant d'emplacements distincts.

Les copies des documents sont automatiquement ouvertes à partir de leur nouvel emplacement. Elles apparaissent dans la zone documents, en plus des fichiers originaux.

### Copier puis fermer les fichiers ouverts...



Cette fonction est similaire à la fonction **Copier les fichiers ouverts**, à la différence les documents originaux sont automatiquement fermés. Seules les copies apparaissent dans la zone documents à la fin de l'opération.

### 3.1.18 Lancer avec l'application par défaut

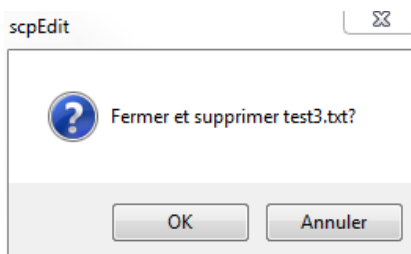


La fonction **Lancer avec l'application** par défaut permet d'invoquer l'application par défaut identifiée sous Windows pour ouvrir les fichiers dont l'extension correspond à celle du document courant. Par exemple, un document .TXT sera habituellement ouvert avec le bloc-notes de Windows.

*Sous Windows 7, les associations entre les programmes et les extensions de fichiers se font à partir des options « programmes par défaut » du panneau de configuration.*

### 3.1.19 Supprimer

La fonction **Supprimer** ferme le document courant et supprime le fichier correspondant, après confirmation par la fenêtre de dialogue ci-dessous :

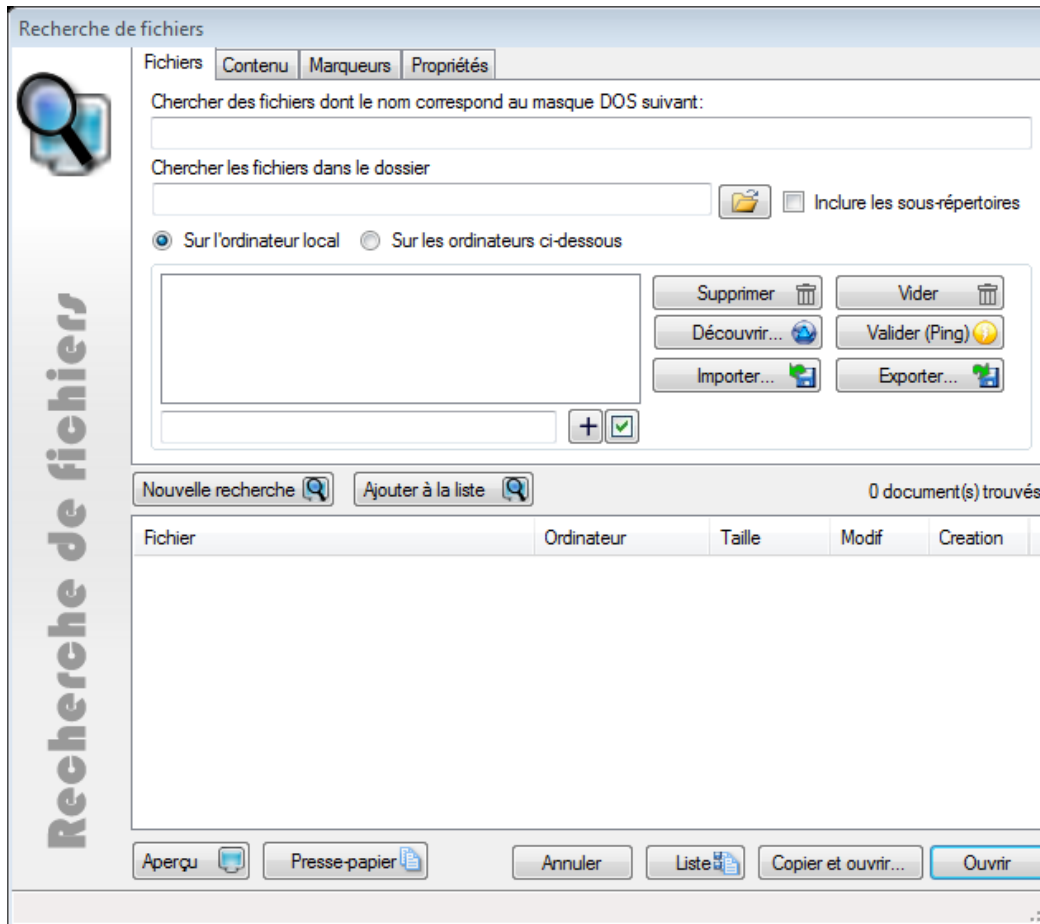


### 3.1.20 Chercher des fichiers

La fonction **Chercher des fichiers** est une des fonctions clés de **scpEdit**. Elle est probablement suffisamment puissante et versatile pour justifier l'utilisation de l'éditeur à elle seule. Elle mérite qu'on s'y attarde tout particulièrement.

#### La fenêtre de recherche

La fenêtre de recherche peut sembler complexe à prime abord, mais elle apparait relativement simple dès qu'on comprend qu'elle s'articule en fait en trois zones distinctes :



Zone **Critères**, divisée en 4 onglets, permettant de définir ce que vous cherchez.

Zone **Résultats**, permettant de cumuler les résultats de plusieurs recherches successives.

Zone **Opération**, permettant de choisir ce que l'on fait des résultats.

#### 3.1.20.1 Zone critères

La zone **Critères**, la plus complète, définit quels fichiers chercher, où les chercher, avec quel contenu et avec quelles propriétés. Seuls les fichiers répondant à l'ensemble des critères définis seront retournés (**ET logique**). Si vous désirez combiner les résultats pour plusieurs critères distincts (**OU logique**), par exemple chercher les fichiers répondant à différents masques, vous devrez exécuter plusieurs recherches successives et cumuler les résultats (voir **Exécuter la recherche** plus loin).

## Onglet fichiers

L'onglet **fichiers** permet en premier lieu de définir le masque de noms des fichiers à rechercher avec la syntaxe conventionnelle où « ? » représente un caractère quelconque et « \* » représentente un nombre quelconque de caractères, incluant aucun<sup>2</sup>.

Chercher des fichiers dont le nom correspond au masque DOS suivant:

Quelques exemples :

<b>*.txt</b>	Recherche tous les fichiers portant l'extension .txt
<b>Test?.txt</b>	Recherche tous les fichiers portant l'extension .txt et dont le nom commence par <i>Test</i> suivi d'un et d'un seul caractère. Par exemple, <i>Test1.txt</i> , mais pas <i>Test12.txt</i>
<b>Test*.*</b>	Recherche tous les fichiers dont le nom commence par <i>Test</i> et portant n'importe quelle extension. Par exemple <i>Test.txt</i> , <i>TestMaison.bak</i> , etc.
<b>Test*.bak?</b>	Recherche tous les fichiers dont le nom commence par <i>Test</i> et portant une extension commençant par .bak suivie d'un et d'un seul caractère. Par exemple <i>Test.bak1</i> , <i>Test1.bak1</i> , <i>TestMaison.Bak2</i> mais pas <i>Test1.txt</i> ou <i>Maison.bak1</i> .

L'onglet **Fichiers** permet ensuite de définir dans quel répertoire de base la recherche doit être effectuée. Optionnellement, la recherche peut être étendue à l'ensemble des sous-répertoires du répertoire de base (récursive).

Chercher les fichiers dans le dossier



☒ Inclure les sous-répertoires

### Recherche sur l'ordinateur local

Dans ce mode, vous pouvez entrer le chemin d'accès de n'importe quel dossier accessible à partir de votre ordinateur local. Il peut s'agir d'un chemin correspondant à un disque local, comme par exemple *c:\transit* ou *d:\mondossier\sousdossier1*, ou d'un chemin universel (UNC) correspondant à un partage réseau, comme *\\serveur1\partage1* ou *\\serveur2\partage2\dossier*.

A moins qu'ils ne soient désactivés par vos politiques d'entreprise, des partages administratifs *[disque]\$* sont automatiquement définis pour les disques locaux des postes de travail et serveurs Windows. Si vous disposez des droits suffisants, vous pouvez utiliser le chemin UNC correspondant à un partage administratif pour effectuer une recherche sur un ordinateur distant. Par exemple, pour effectuer une recherche dans le répertoire *c:\transit* de l'ordinateur Serveur1, pour pourriez utiliser le chemin UNC *\\serveur1\c\$\transit*. Bien que parfaitement fonctionnelle, cette approche vous limite cependant à un ordinateur à la fois. La section qui suit vous montre que **scpEdit** tire profit des partages administratifs pour effectuer une recherche simultanée sur plusieurs ordinateurs distants.

### Recherche sur des ordinateurs distants

Le mode de recherche sur des ordinateurs distants est conçu pour tirer parti de la disponibilité des partages administratifs et vous faciliter la recherche de fichiers sur un groupe d'ordinateurs distants identifiés par une liste.

<sup>2</sup> Par exemple *Test\** correspond à *Test*, *Test1*, *TestMaison*, *Test Camion* etc.

Ce mode s'active en sélectionnant l'option suivante :

☐ Sur l'ordinateur local
 ☒ Sur les ordinateurs ci-dessous

Dans le mode de recherche sur les ordinateurs distants, vous devez d'abord entrer un chemin local disponible sur chaque ordinateur ciblé. Ce chemin sera automatiquement converti en chemin universel (UNC) en utilisant le partage administratif correspondant. Par exemple, si vous entrez le chemin `c:\transit` pour rechercher sur les ordinateurs *Serveur1* et *Serveur2*, la recherche se fera en réalité à partir de l'ordinateur local avec les UNC `\\serveur1\c$\transit` et `\\serveur2\c$\transit`. Tous les fichiers correspondant au masque déjà saisie (par exemple `*.txt`) trouvés dans ces deux chemins apparaîtront dans les résultats.

Chercher les fichiers dans le dossier

☒ Inclure les sous-répertoires

☐ Sur l'ordinateur local
 ☒ Sur les ordinateurs ci-dessous

<input checked="" type="checkbox"/> Serveur1 <input checked="" type="checkbox"/> Serveur2	Supprimer Découvrir... Importer...	Vider Valider (Ping) Exporter...
--	--	--

### Liste des ordinateurs cibles

La liste des ordinateurs cibles, illustrée ci-dessus, apparaît dans l'onglet **Fichiers**. Il s'agit d'une liste avec cases à cocher, ce qui limite la recherche à un sous-ensemble des ordinateurs présentés. Cette liste peut être manipulée avec les boutons qui suivents.

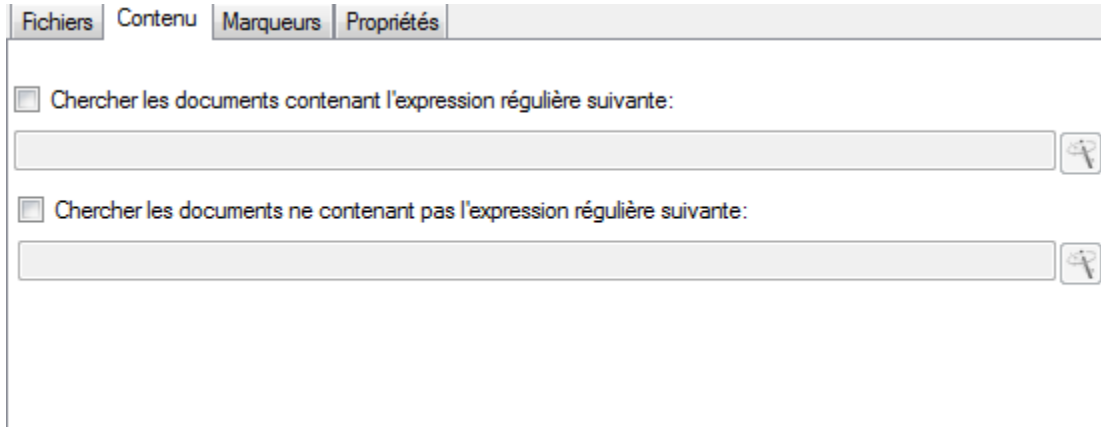
Supprimer	Supprime l'ordinateur sélectionné de la liste
Vider	Supprimer tous les ordinateurs de la liste
Découvrir	Lance la découverte d'objets <i>Computer</i> dans le référentiel <i>Active Directory</i> d'un domaine <i>Windows</i> et de les ajouter automatiquement à la liste.
	<i>Une fenêtre de connexion identifie le domaine de votre choix (par défaut celui auquel appartient votre ordinateur), un filtre de recherche ADSI (voir aide en ligne) et optionnellement de définir un compte alternatif à utiliser.</i>
Valider (Ping)	Vérifie automatiquement la disponibilité des ordinateurs ciblés via un « ping » réseau. Les ordinateurs qui n'apparaissent pas « en ligne » sont automatiquement décochés, mais ne sont pas supprimés de la liste.
Importer...	Permet d'importer les ordinateurs d'une liste conservée dans un fichier texte externe, à raison d'un nom d'ordinateur par ligne distincte.
Exporter...	Permet d'exporter les ordinateurs de la liste courante vers un fichier externe, à raison d'une ligne distincte par ordinateur.
Ajouter (+)	Permet d'ajouter le nom d'ordinateur explicitement entré dans la zone texte adjacente à la liste.
Cocher (crochet)	Sélectionne le ou les noms d'ordinateurs de la liste correspondant au nom ou à l'expression régulière entrée dans la zone texte adjacente. Tous les autres ordinateurs sont décochés.

*L'expression « Serveur.+ » permettrait par exemple de sélectionner automatiquement tous les ordinateurs dont le nom commence par Serveur.*

## Onglet Contenu

L'onglet **contenu** vous filtre plus précisément les fichiers recherchés en analysant le texte de chacun<sup>3</sup> à l'aide d'expressions régulières ad-hoc. Pour des raisons de performance évidentes, on essaiera de limiter le nombre de fichiers dont le contenu doit être examiné en utilisant un masque de nom approprié.

L'onglet **Contenu** se présente comme suit :



Vous pouvez entrer ici deux expressions régulières. La première sélectionne les fichiers *qui contiennent* un fragment de texte correspondant (inclusive) et la seconde joue le rôle inverse : elle sélectionne les fichiers *qui ne contiennent aucun* fragment de texte correspondant (exclusive). Lorsque les deux options sont utilisées, elles sont combinées avec l'équivalent d'un ET logique. N'oubliez pas, vous pouvez utiliser l'opérateur OU (caractère |) à l'intérieur de chacune de ces expressions pour rechercher plusieurs valeurs possibles, par exemple « Québec|Canada|France|États-Unis ».

### Bouton Assistant

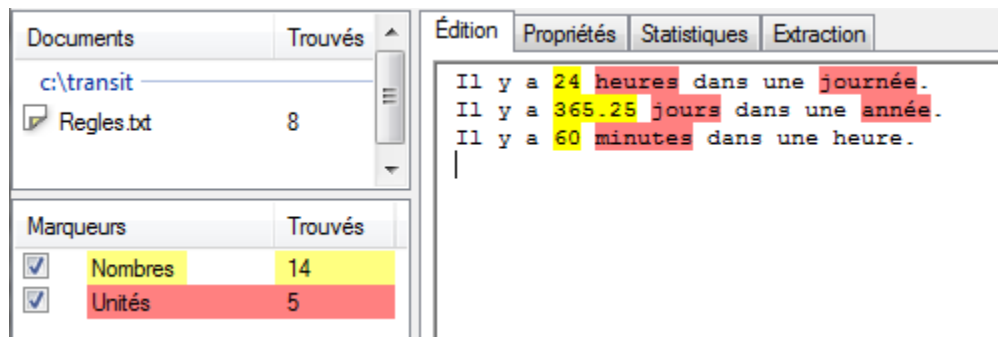
Ce bouton affiche l'assistant Regex pour faciliter la saisie des expressions régulières de recherche.

<sup>3</sup> La recherche est limitée aux fichiers contenant uniquement du texte (.txt, csv, xml, etc). L'application ne rapportera aucune erreur pour les formats de fichiers qu'elle n'arrivera pas à lire (documents Word, Excel, etc.) et ignorera tout simplement ces derniers.

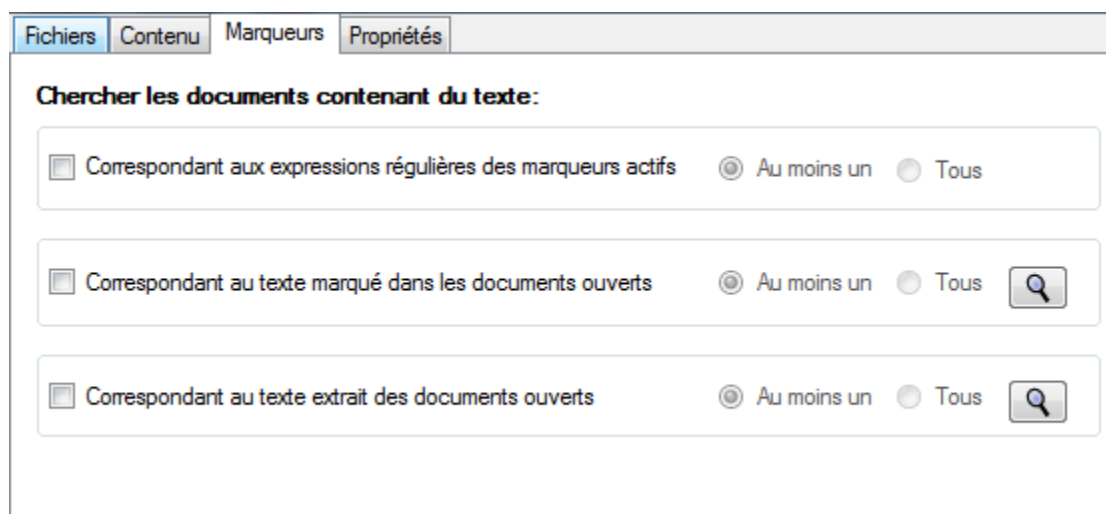


## Onglet marqueurs

La caractéristique principale de scpEdit est de « surligner » automatiquement des fragments de texte des documents ouverts à l'aide de marqueurs définis par des expressions régulières. Comme dans l'exemple ci-dessous, les marqueurs sont utilisés pour identifier rapidement des informations clés. Ici, on cherche les valeurs numériques et les unités de temps (minutes, heures, jours, années) :



L'onglet **Marqueurs** permet d'utiliser les marqueurs actifs de la zone **Marqueurs** de la fenêtre principale (ceux qui sont cochés) pour la recherche de fichiers. Les trois possibilités suivantes vous sont offertes:



### Critère 1 – Marqueurs actifs

Le premier critère vous cherche des fichiers qui contiennent des fragments de texte correspondant aux marqueurs actifs. Vous avez le choix de chercher les fichiers contenant un fragment correspondant à n'importe lequel des marqueurs actif (option **Au moins un**) ou les fichiers contenant un fragment pour chacun des marqueurs actifs (option **Tous**). Avec l'exemple précédent, cette option permettrait de retrouver les fichiers qui contiennent des valeurs numériques quelconques ou des unités de temps.

*Pour les recherches nécessitant des expressions régulières complexes, il peut être avantageux de commencer par définir un marqueur plutôt que d'utiliser une expression régulière ad-hoc dans l'onglet Contenu. Cette approche permet de tester plus facilement votre expression, avec un document créé pour l'occasion par exemple.*

### Critère 2 – Texte marqué

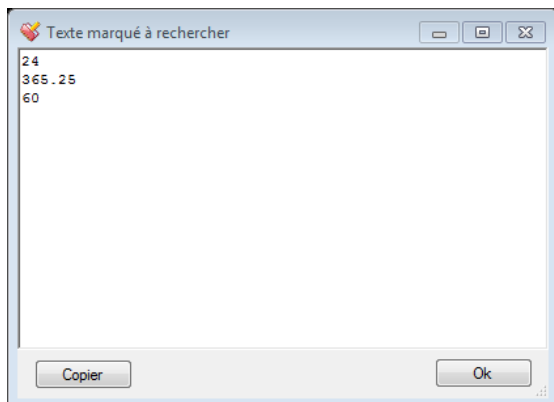
Le second critère vous cherche les fichiers qui contiennent explicitement les fragments de texte marqués dans les documents ouverts. Ici aussi, vous avez le choix de chercher les fichiers contenant un fragment de texte marqué par n'importe lequel des marqueurs actif (option **Au moins un**) ou les fichiers contenant tous les fragments marqués par tous les marqueurs actifs (option **Tous**). Il est évidemment possible de modifier la recherche en activant et désactivant les marqueurs dans la fenêtre principale.

Revenons à notre exemple précédent et désactivons le marqueur *Unités* pour ne conserver que le marqueur nombres. Le fichier ouvert apparaît alors comme suit :

```
Il y a 24 heures dans une journée.
Il y a 365.25 jours dans une année.
Il y a 60 minutes dans une heure.
```

Dans ce cas précis, la recherche portera donc explicitement sur les nombres 24, 365.25 et 60 plutôt que sur n'importe quels nombre. Vous pouvez donc rechercher les fichiers qui contiennent **au moins un** des nombre 24, 365.25 **ou** 60. Vous pouvez aussi rechercher les fichiers qui contiennent **tous** les nombres 24, 365.25 **et** 60.

Le bouton aperçu  montre les fragments de texte qui seront ainsi recherchés:




### Options 3 – Texte extrait

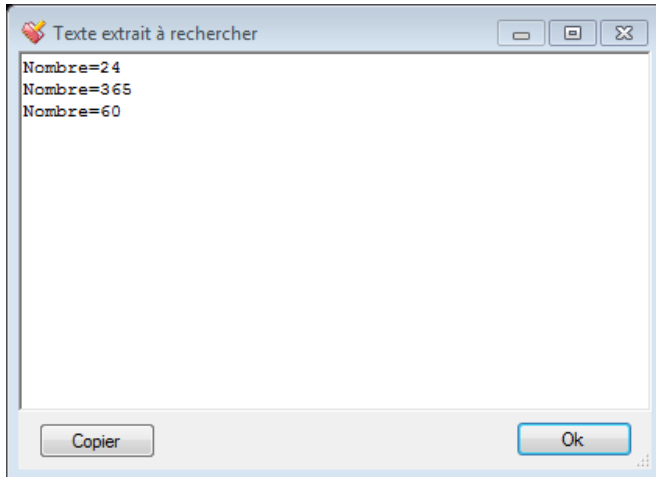
Le troisième critère cherche les fichiers qui contiennent explicitement les fragments de texte *extraits* à partir des documents ouverts et du modèle d'extraction défini pour à chacun des marqueurs (voir le chapitre **Marqueurs**). Ces modèles vous permettent de « reformater » le texte marqué à partir de ses éléments consistants. Rien ne valant un exemple, revenons encore une fois à nos nombres et unités de temps. Supposons que l'expression régulière utilisée pour définir les nombres permet d'en séparer la partie entière (élément 1) de la partie fractionnaire optionnelle (élément 2). Cette expression pourrait s'écrire comme suit :

$$(\backslash d+)(\backslash \cdot \backslash d+)?$$

Les parenthèses définissant les différents éléments d'une expression régulière, cette dernière peut littéralement se lire comme suit : « Un premier groupe formé d'un nombre positif de caractères numériques suivi d'un deuxième groupe optionnel commençant par un point et suivi d'un nombre positif de caractères numériques ».

Sachant ceci, on peut définir un modèle d'extraction pour le marqueur Nombre. En utilisant « Nombre=\$1 » où \$1 représente l'élément 1 du texte marqué, donc la partie entière, on obtient « Nombre=24 », « Nombre=365 » et « Nombre =60 ». Ce sont ces chaînes qui seront recherchées dans les fichiers plutôt que le texte marqué.

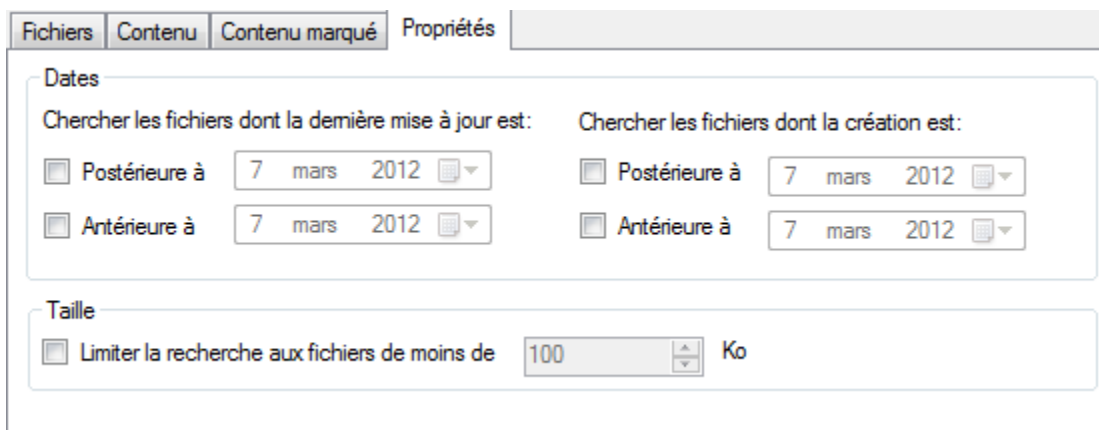
Le bouton aperçu  permet cette fois de visualiser les extraits qui seront recherchés.



*Notez que par défaut les nouveaux marqueurs sont définis sans modèle d'extraction. Donc, par défaut, le texte extrait correspond exactement au texte marqué.*

### Onglet Propriétés

L'onglet **Propriétés** filtre les fichiers par date de dernière mise à jour, date de création ou par taille. Dans le cas des dates, on peut définir une borne inférieure, supérieure ou les deux (on a alors un intervalle de dates). Dans le cas de la taille, seule une limite supérieure peut être définie.



#### 3.1.20.2 Exécuter la recherche

Une fois tous vos critères de recherche spécifiés il ne vous reste plus qu'à exécuter cette dernière. Vous avez essentiellement deux options : Exécuter une nouvelle recherche et effacer tous les résultats antérieurs ou ajouter les nouveaux résultats obtenus à la liste des résultats antérieurs.



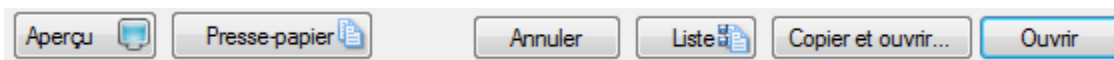
## Présentation des résultats

Les résultats sont présentés dans une liste avec cases à cocher où l'on retrouve le nom des fichiers trouvés, de quels ordinateurs ils proviennent, la taille, la date de dernière modification et la date de création de chacun. Les fichiers y sont regroupés par répertoire comme dans l'exemple suivant :

Fichier	Ordinateur	Taille	Modif	Creation
c:\transit				
<input checked="" type="checkbox"/> Regles.txt	FAMILLE-HP	108	2012-03-07 20:20	2012-03-07 20:20
<input checked="" type="checkbox"/> Regles2.txt	FAMILLE-HP	71	2012-03-07 20:50	2012-03-07 20:48

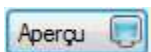
### 3.1.20.3 Utiliser les résultats

Une fois votre recherche terminée, en une ou plusieurs étapes, il ne vous reste plus qu'à décider ce que vous voulez faire des fichiers de la liste des résultats. Les différentes options disponibles se présentent sous la forme de boutons au bas de la fenêtre de recherche.

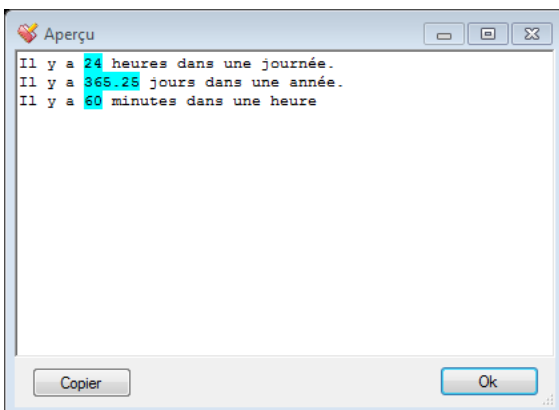


### Épurer la liste

La première possibilité qui vous est offerte est de « décocher » les fichiers trouvés mais qu'après réflexion vous ne voulez pas utiliser. Vous pouvez vous appuyer sur les informations présentées (dossier, nom du fichier, ordinateur, taille, dates) ou sur le contenu des fichiers, accessible via le bouton **Aperçu**.



Vous noterez que les marqueurs actifs sont appliqués au contenu de la fenêtre **Aperçu**, ce qui permet de repérer rapidement le contenu correspondant.



## Copier la liste des fichiers

Il y a deux boutons permettant de copier la liste des fichiers trouvés. Le premier copie les informations sur les fichiers trouvés vers le presse-papier et le second les envoie dans un nouveau document. Dans les deux cas, les fichiers sont regroupés par dossier et les informations se présentent comme suit :

```
c:\transit
Regles.txt Desktop-HP 108 2012-03-07 20:20 2012-03-07 20:20
Regles2.txt Desktop-HP 71 2012-03-07 20:50 2012-03-07 20:48
test1.txt Desktop-HP 88 2012-02-12 14:26 2012-02-12 12:16
test2.txt Desktop-HP 20 2012-02-12 12:17 2012-02-12 12:16
test3.txt Desktop-HP 31 2012-02-13 20:13 2012-02-12 12:16
Test4.txt Desktop-HP 16 2012-02-12 12:16 2012-02-12 12:16
```



## Ouvrir les documents trouvés

Le bouton **Ouvrir** permet tout simplement d'ouvrir les documents trouvés à partir de leur emplacement original.

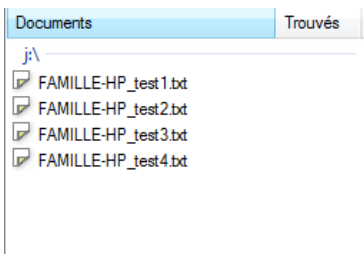
## Copier et ouvrir les documents trouvés

Le bouton **Copier et ouvrir** copie l'ensemble des fichiers trouvés vers un nouveau répertoire avant de les ouvrir. Cette option est utile lorsque vous désirez manipuler à votre guise les fichiers trouvés sans risques pour les originaux ou lorsque vous désirez conserver dans un emplacement unique des fichiers provenant de plusieurs ordinateurs distincts.

Deux choses sont à noter. Premièrement, la fonction vous demandera de sélectionner un répertoire cible pour la copie. Ici, par exemple, on choisira une clé USB.



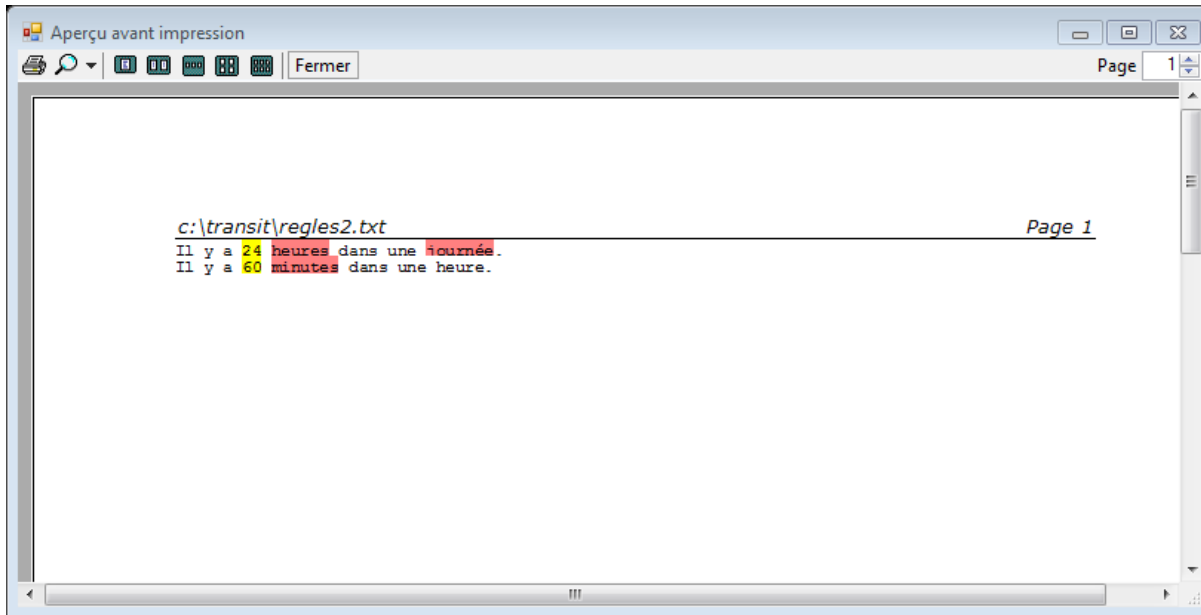
Deuxièmement, la fonction de copie va automatiquement introduire le nom de l'ordinateur d'où provient chaque fichier au début de son nom, tel qu'illustré ci-dessous :



*L'introduction du nom de l'ordinateur dans les noms de fichier assure leur unicité lorsqu'ils proviennent d'ordinateurs différents et permet d'en retracer facilement l'origine.*

### 3.1.21 Aperçu avant impression

La fonction **Aperçu avant impression** donne évidemment un aperçu de la façon dont le document courant sera imprimé par **scpEdit**. Notez que votre un entête et un bas de page standard sont automatiquement ajoutés et que les couleurs du texte marqué sont respectées. Si vous ne désirez-pas utiliser les couleurs des marqueurs, désactivez tout simplement ces derniers avant de procéder à l'impression.



### 3.1.22 Imprimer

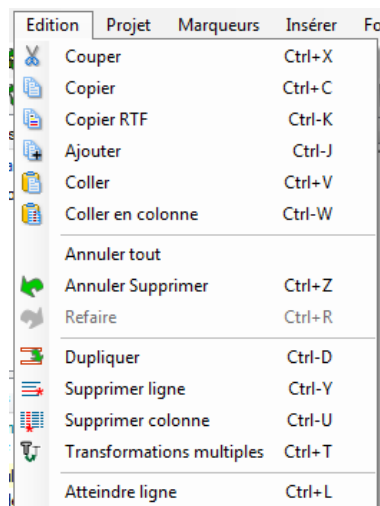
La fonction **Imprimer** permet tout simplement de sélectionner et de configurer une imprimante, avec le dialogue standard de Windows, puis d'imprimer le document courant.

### 3.1.23 Imprimer tous

La fonction **Imprimer tous** permet tout simplement de sélectionner et de configurer une imprimante, avec le dialogue standard de Windows, puis d'imprimer l'ensemble des documents ouverts.

## 3.2 Menu Édition

Le menu **Édition** donne accès aux fonctions classiques d'édition ainsi qu'à quelques fonctions plus spécifiques à **scpEdit**. Notez que la plupart des fonctions du menu Édition sont accessibles via un raccourci clavier. Ce menu se présente comme suit :



### 3.2.1 Couper ✂

La fonction **Couper** permet tout simplement de **supprimer** le texte de la sélection courante<sup>4</sup> et de l'envoyer dans le presse-papier Windows.

### 3.2.2 Copier 📄

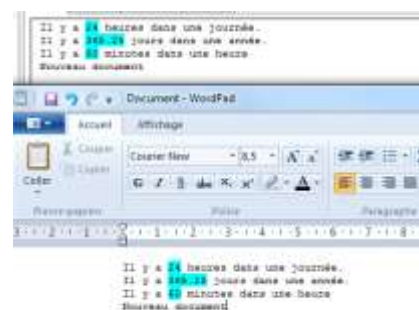
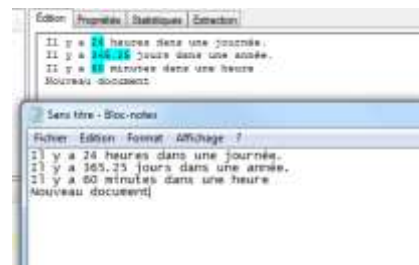
La fonction **Copier** s'applique au texte de la sélection courante qui est envoyée dans le presse-papier Windows.

### 3.2.3 Copier RTF 📄

La fonction **CopierRTF** s'applique au texte de la sélection courante qui est envoyée vers le presse-papier Windows en format texte riche (Rich Text Format). Ce format inclus les couleurs provenant des marqueurs et colle le texte marqué vers une autre application le supportant, un traitement de texte par exemple.

### 3.2.4 Ajouter 📄

La fonction **Ajouter**, probablement unique à **scpEdit**, permet d'ajouter le texte de la sélection courante au contenu du presse-papier Windows. Cette fonction cumule plusieurs informations provenant de différentes parties d'un ou de plusieurs documents.



<sup>4</sup> Dans la vue **Édition** de la zone de travail, donc du document courant.

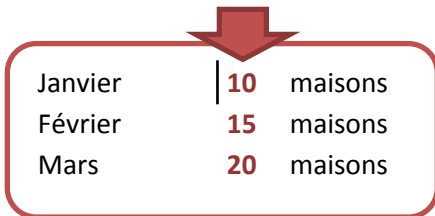
### 3.2.5 Coller

La fonction **Coller** permet tout simplement d'insérer le contenu texte du presse-papier Windows au point d'insertion (curseur) de la vue **Édition**.



### 3.2.6 Coller en colonne

La fonction **Coller en colonne** permet d'insérer le contenu du presse-papier à la colonne correspondant au point d'insertion (curseur) de façon individuelle pour chaque ligne.



### 3.2.7 Annuler tout

La fonction **Annuler tout** permet d'annuler toutes les dernières opérations d'édition effectuée sur le document courant. Notez que certaines fonctions avancées de scpEdit ne peuvent être annulées. Vous pouvez alors utiliser la fonction **Retour à une version antérieure** du menu **Fichiers**.

### 3.2.8 Annuler ...

La fonction **Annuler** permet d'annuler la dernière opération d'édition effectuée sur le document courant.

### 3.2.9 Refaire

La fonction **Refaire** réexécute la dernière opération d'édition effectuée sur le document courant.

### 3.2.10 Dupliquer

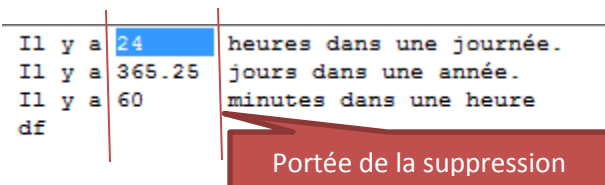
La fonction **Dupliquer** s'applique à la ligne courante qui est recopiée juste en dessous.

### 3.2.11 Supprimer ligne

La fonction **Supprimer ligne** s'applique à la ligne courante.

### 3.2.12 Supprimer colonne

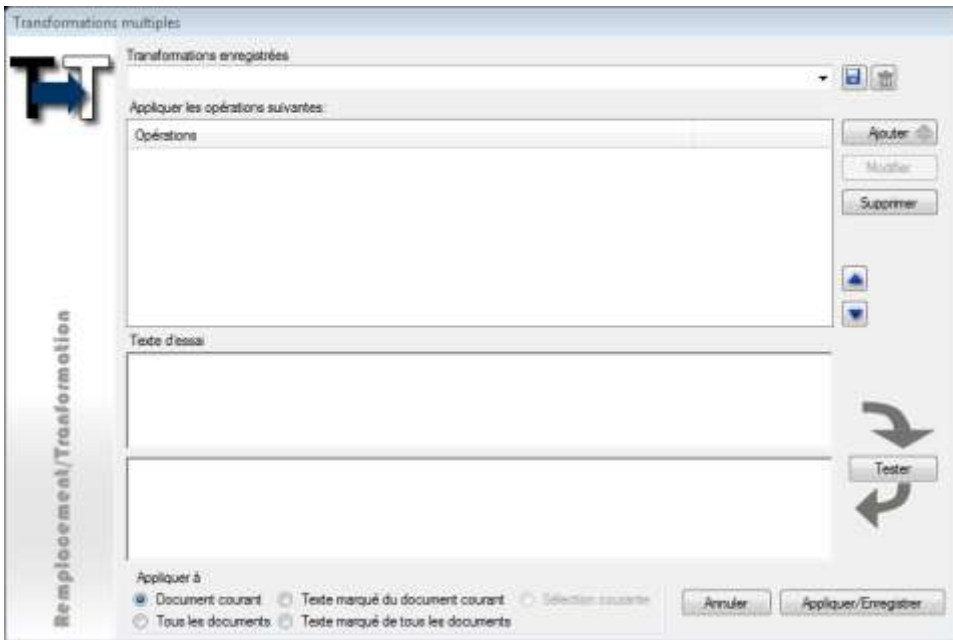
La fonction **Supprimer colonne** supprime le texte en colonne sur la largeur de la sélection courante.







### 3.2.13 Transformations multiples

La fonction **Transformation multiples** fait partie des fonctionnalités avancées de scpEdit. Elle offre une collection de transformation de texte plus ou moins complexes pouvant être combinées et réutilisées à volonté. La fonction est accessible à travers la fenêtre d'édition des transformations multiples, laquelle se présente comme suit :



#### Transformations enregistrées

Le champ Transformation enregistrée peut être utilisé à trois fins :

1. Laissez le vide pour exécuter une transformation multiple ad-hoc, sans l'enregistrer pour usage ultérieur.
2. Entrez un nom pour enregistrer automatiquement votre nouvelle transformation multiple lorsqu'elle sera appliquée. Vous pouvez aussi l'enregistrer immédiatement avec le bouton d'enregistrement .
3. Sélectionnez une transformation multiple déjà enregistrée via la liste déroulante associée au champ. Vous pourrez alors l'utiliser, la modifier ou encore la supprimer avec le bouton .

#### Liste des opérations

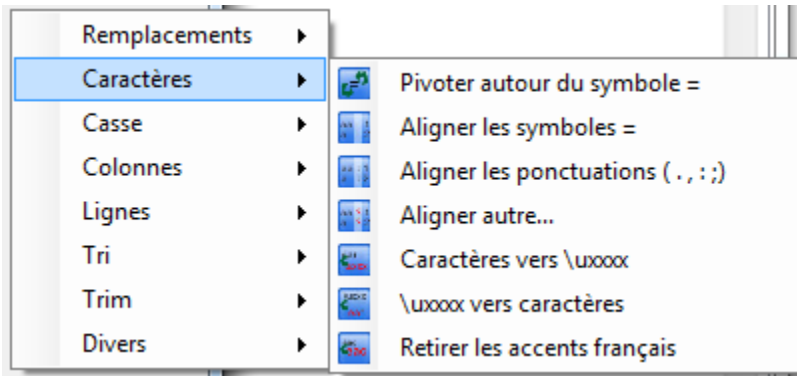
La liste des opérations présente l'ensemble des transformations individuelles qui vont être successivement appliquées au texte ciblé. Chaque opération est représentée par un icône dont la couleur correspond à une catégorie et par la commande « macro » correspondante.



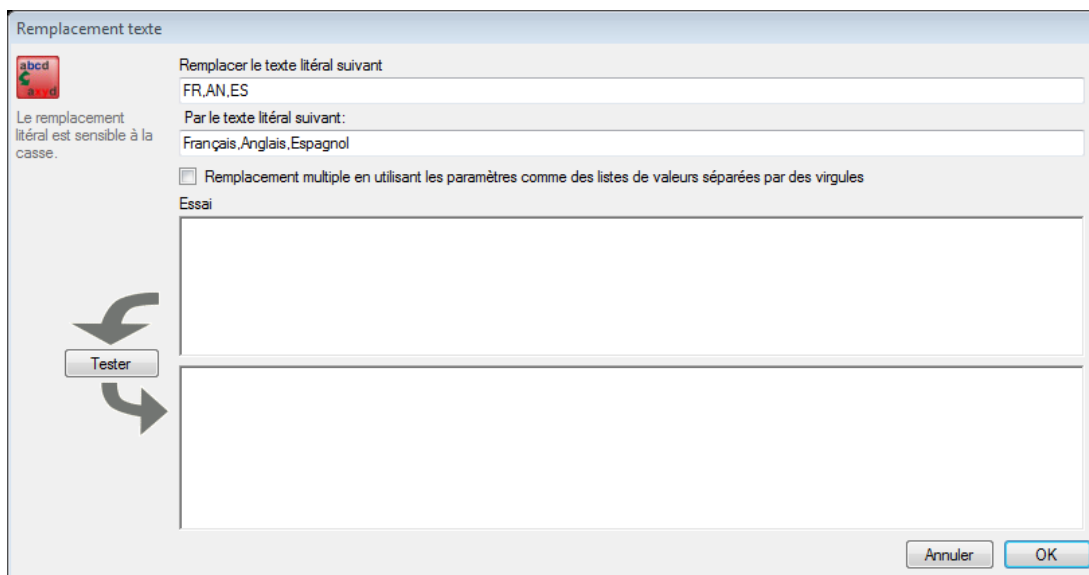
L'exemple précédent présente une transformation multiple en trois étapes. Premièrement, l'ensemble du texte ciblé est converti en majuscule. Deuxièmement, les textes « FR », « AN » et « ES » sont respectivement remplacés par « Français », « Anglais » et « Espagnol ». Finalement, le texte ciblé est trié en ordre alphabétique, ligne par ligne.

### Ajouter une opération

Le bouton **Ajouter** vous donne accès à un menu déroulant vous donnant accès aux différentes catégories de transformation individuelle.



Lorsqu'une transformation nécessite la saisie de paramètres, une fenêtre de personnalisation est d'abord affichée. Par exemple, la fenêtre ci-dessous est affichée pour la transformation **Remplacer Texte**.



Les différentes transformations individuelles disponibles sont présentées dans la section **Transformation**, avec leur fenêtre de personnalisation le cas échéant. Nous vous invitons à la consulter pour plus d'information.

### Modifier les paramètres d'une opération

Le bouton **Modifier** réaffiche la fenêtre de personnalisation de la transformation individuelle sélectionnée. Le bouton n'est pas disponible si aucun paramètre n'est requis. C'est le cas par exemple pour la mise en majuscule.

### Supprimer une opération

Le bouton **Supprimer** permet tout simplement de supprimer une l'opération individuelle sélectionnée.

## Changer l'ordre des opérations

Les flèches haut et bas présentée à la droite de la liste des opérations permettent respectivement de faire monter et descendre l'opération sélectionnée dans la séquence d'exécution.

## Faire un essai

Pour éviter les pertes de temps et les retours arrière inutiles, le résultat de plusieurs des fonctionnalités avancées de **scpEdit** peuvent être testées avant leur application sur le contenu de vos documents. La fonction de transformation multiple ne fait pas exception. Vous pouvez donc y saisir un texte d'essai et visualiser rapidement les résultats en cliquant sur le bouton **Tester**, comme dans l'exemple suivant :

Texte d'essai

```

Exportation=AN
Affichage=FR
Rapport=ES

```

AFFICHAGE=Français  
EXPORTATION=Anglais  
RAPPORT=Espagnol



Notez que le texte sélectionné dans le document courant est automatiquement copié dans la zone **Texte d'essai** lors de l'appel de la fonction de transformation multiple, facilitant l'essai de la fonction avec vos données réelles.

## Définir la portée des transformations

Les transformations multiples peuvent être appliquées:

- A l'ensemble du document courant
- Seulement au texte marqué du document courant
- A tous les documents ouverts
- Seulement au texte marqué de tous les documents ouverts
- Seulement au texte sélectionné du document courant

Reprenons notre exemple de transformation multiple permettant de mettre en majuscule, de remplacer quelques codes de langue puis de trier le texte, on aurait alors, par exemple :

### Texte original

```

'Commentaire 1
Affichage=fr
'Commentaire 2
Rapports=an
'Commentaire 3
Exportation=es

```

### Transformation du document courant

```

AFFICHAGE=Français
'COMMENTAIRE 1
'COMMENTAIRE 2
'COMMENTAIRE 3
EXPORTATION=Espagnol
RAPPORTS=Anglais

```

*Les commentaires sont inclus dans le passage en majuscule et dans le tri final.*

### Transformation du texte marqué

```

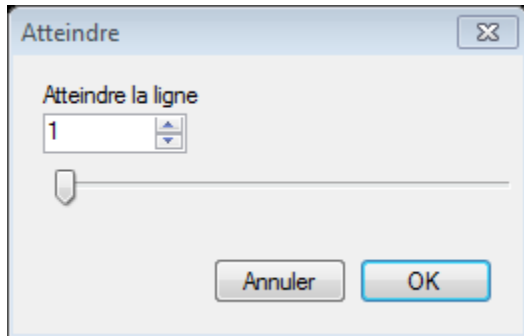
'Commentaire 1
AFFICHAGE=Français
'Commentaire 2
RAPPORTS=Anglais
'Commentaire 3
EXPORTATION=Espagnol

```

*Les commentaires sont exclus du passage en majuscule. Le tri ne s'applique pas, chaque texte marqué ne comportant qu'une ligne.*

### 3.2.14 Atteindre ligne

La fonction **Atteindre ligne** permet tout simplement d'atteindre une ligne spécifique du document courant. Cette fonction affiche la fenêtre suivante :



Vous pouvez entrer explicitement le numéro de ligne désiré, utilisez les flèches ou encore la glissière pour diminuer ou augmenter la valeur.

## 3.3 Les projets

Il est relativement fréquent d'avoir à travailler simultanément sur plusieurs fichiers textes liés logiquement, d'une façon ou d'une autre. Bien qu'il soit pratique de pouvoir ouvrir tous ces fichiers en même temps dans un éditeur, cela ne nous semble pas tout à fait suffisant. Avec **scpEdit**, chaque projet contient plus qu'une simple liste de fichiers à ouvrir, soit :

- Jusqu'à six versions antérieures de chacun des documents, récupérables via l'option **Retour à une version antérieure** du menu **Fichiers**.
- Des marqueurs définis par des expressions régulières spécifiques au contexte du projet
- Des transformations multiples
- Des transformations scriptées
- Des macro-commandes
- Des fragments de textes normalisés à insérer dans vos documents
- Une liste de suivi d'activités spécifique au projet.

En résumé, chaque projet contient toutes les personnalisations et adaptations que vous pouvez apporter à **scpEdit** pour travailler avec un ensemble donné de fichiers, ou encore avec un type de fichiers donné.

### Le projet par défaut

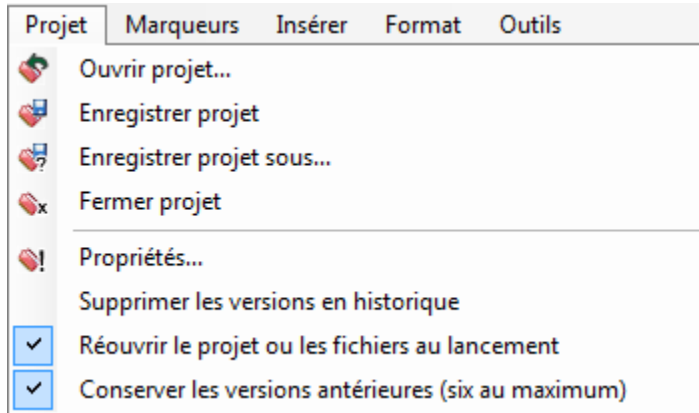
Lorsque vous utilisez l'application **scpEdit** en dehors d'un projet spécifique, vos documents ouverts et vos « personnalisations » sont conservées dans le projet dit « Projet par défaut ». Vous pouvez donc enregistrer un nouveau projet à n'importe quel moment et il contiendra une copie de l'état actuel de vos marqueurs, macros-commandes et autres éléments de personnalisation.

### Le format de fichier projet

Les projets **scpEdit** sont enregistrés avec l'extension **.scp** au format **XML**. La seule particularité du format est l'utilisation de données compressées pour la conservation des contenus historiques des documents. C'est le seul élément qui ne peut être « édité » directement dans les fichiers de projet.

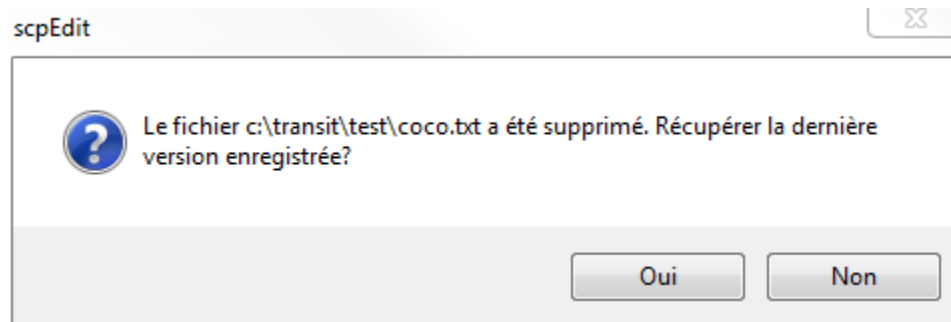
## 3.4 Menu Projet

Le menu **Projet** se présente comme suit :



### 3.4.1 Ouvrir projet

La fonction **Ouvrir projet** sélectionne et ouvre un fichier projet de **scpEdit** (extension .scp). A l'ouverture d'un projet, tous les documents auxquels il fait référence sont automatiquement rouverts. Si un document n'est plus disponible, scpEdit vous offrira de récupérer la version historique la plus récente disponible dans le projet.



Si vous ne récupérer pas la version historique, le fichier sera tout simplement retiré du projet. Notez que les documents réseaux auxquels vous n'avez pas accès au moment d'ouvrir un projet, quelle que soit la raison, vont être considérés comme des fichiers supprimés par **scpEdit** qui vous proposera alors de les récupérer, ce qui ne sera pas possible...

A noter : Le nom du projet actif apparaît dans la zone de notification, au bas de la fenêtre principale :



### 3.4.2 Enregistrer projet

La fonction **Enregistrer projet** permet d'enregistrer le projet courant, que ce soit un projet que vous avez explicitement nommé ou le projet par défaut. Notez que le projet est automatiquement enregistré à la fermeture de l'application.

### 3.4.3 Enregistrer projet sous

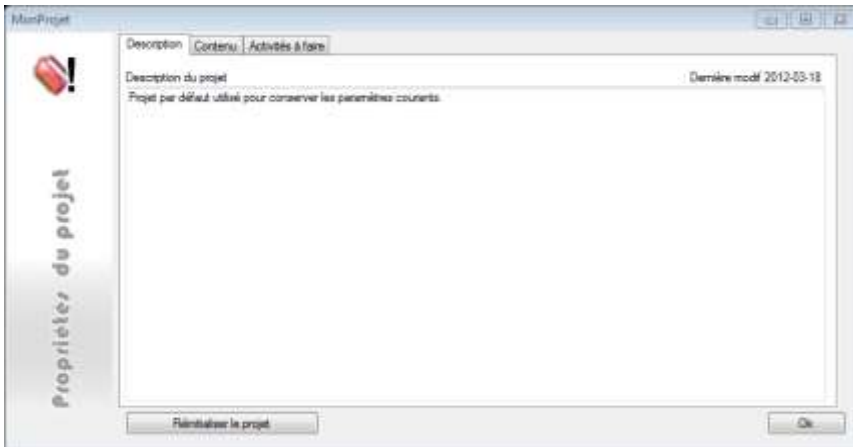
La fonction **Enregistrer projet sous** permet d'enregistrer le projet courant, incluant le projet par défaut, sous un nouveau nom.

### 3.4.4 Fermer projet

La fonction **Fermer projet** s'applique au projet courant et à tous les documents ouverts. L'application revient alors automatiquement au projet par défaut. Ce dernier ne peut évidemment pas être fermé...

### 3.4.5 Propriétés...

La fonction **Propriétés** permet d'afficher la fenêtre de propriétés du projet courant. Cette fenêtre se présente comme suit :



Il est aussi possible d'afficher la fenêtre de propriété du projet courant en cliquant sur le nom du projet courant dans la zone de notification.



#### 3.4.5.1 Onglet Description

L'onglet **Description** saisit une description plus ou moins détaillée du projet. Cette description est disponible essentiellement à titre indicatif, pour vous rappeler les objectifs ou particularités d'un projet donné. L'onglet présente de plus la date de dernière modification du projet.

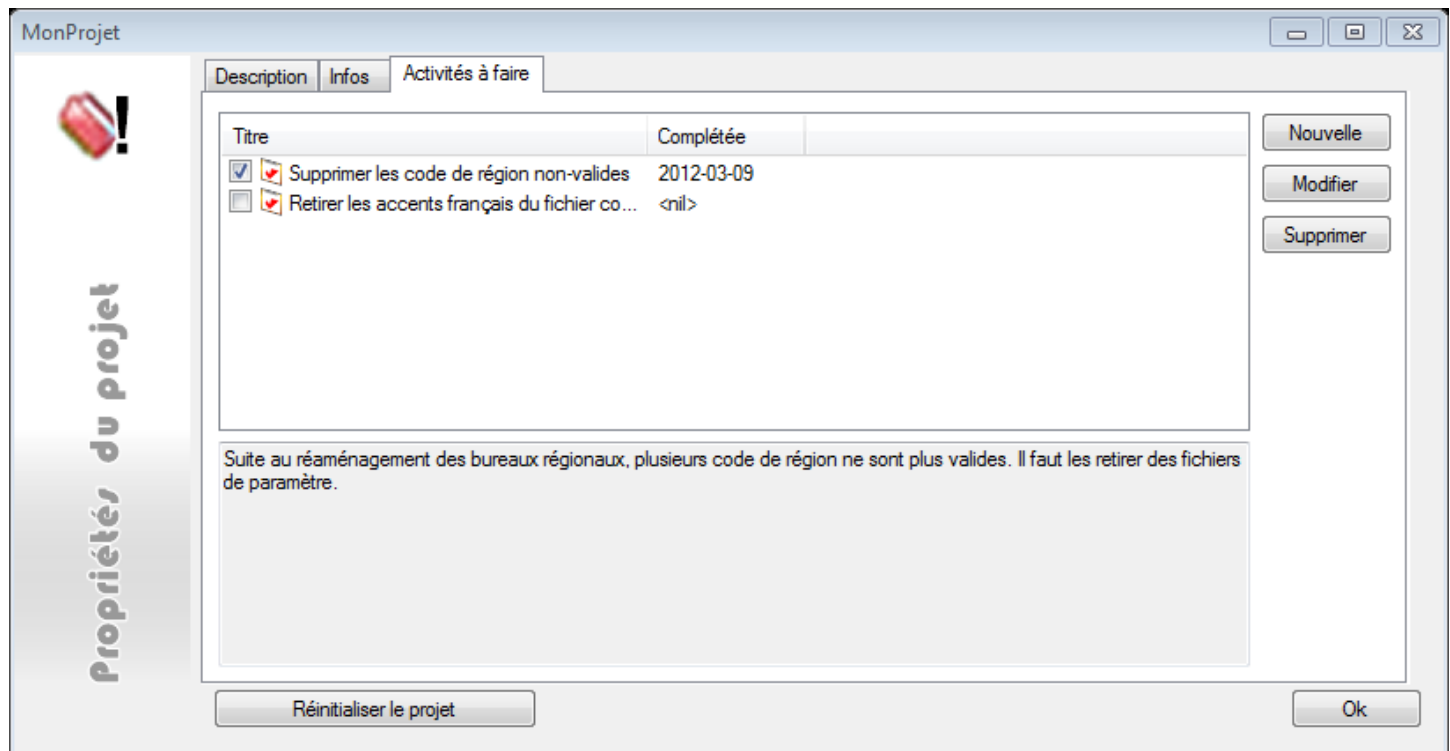
#### 3.4.5.2 Onglet Contenu

L'onglet **Infos** présente essentiellement une liste des objets contenus dans le projet courant et le nombre d'éléments de chaque catégorie.

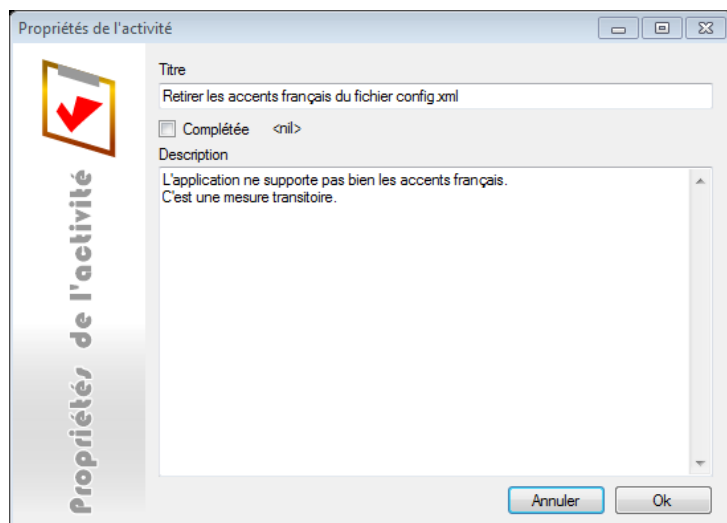


### 3.4.5.3 Onglets Activités à faire

L'onglet **Activités à faire** gère une liste d'activités à réaliser dans le cadre d'un projet donné. Cette liste apparaît comme suit :



Chacune des activités de la liste est accompagnée d'une description, affichée au bas de la fenêtre lorsque l'activité est sélectionnée. Il est possible de « cocher » les activités complétées, la date de fin est alors automatiquement inscrite. Les boutons Nouvelle et Modifier permettent respectivement de créer une nouvelle activité ou de modifier les informations relatives à une activité déjà définie à l'aide de la fenêtre suivante :



### 3.4.5.4 Bouton Réinitialiser le projet

Le **bouton Réinitialiser le projet** permet, après confirmation, de supprimer toutes les personnalisations conservées par un projet, à l'exception de la liste des fichiers ouverts. Vous vous retrouvez donc essentiellement avec un projet vide.

### 3.4.6 Supprimer les versions en historique

La fonction **Supprimer les versions en historique** supprime toutes les versions historiques des documents ouverts conservées par le projet courant, sans toucher aux autres éléments de personnalisation. Cette fonction peut être utilisée quand, par exemple, un fichier projet devient trop volumineux malgré la compression des contenus historiques.

### 3.4.7 Option Rouvrir le projet ou les fichiers au lancement

L'option **Rouvrir le projet ou les fichiers au lancement** permet d'activer ou de désactiver la réouverture automatique du dernier projet enregistré et de tous les fichiers associés.

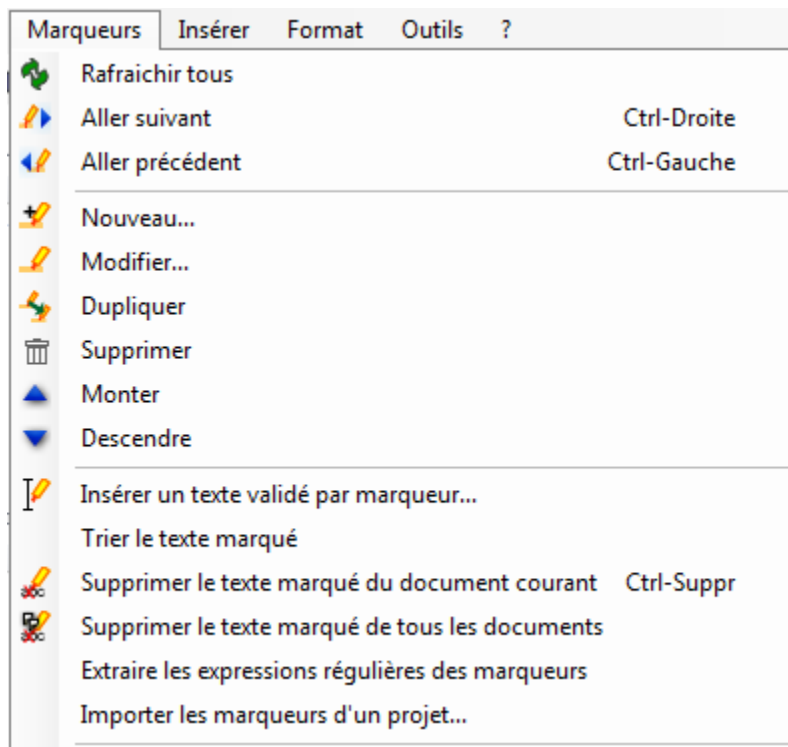
### 3.4.8 Option Conserver les versions antérieures (six au maximum)

L'option **Conserver les versions antérieures (six au maximum)** permet d'activer ou de désactiver la conservation des versions historiques des documents ouverts. Vous pouvez désactiver cette fonction quand les fichiers ouverts sont vraiment très volumineux et que vous constatez une perte de performance de votre application **scpEdit**.

## 3.5 Menu Marqueurs

Le menu **Marqueurs** gère l'ensemble des marqueurs définis dans le projet courant et affichés dans la zone **Marqueurs** à gauche de la fenêtre principale.

Le menu se présente comme suit :



**Astuce :** La plupart des fonctions du menu **Marqueurs** sont aussi disponibles dans le menu contextuel de la zone **Marqueurs**, à gauche de la fenêtre principale.

**Bon à savoir :** Les marqueurs sont appliqués dans l'ordre où ils apparaissent dans la zone **Marqueurs**. Donc, si un fragment de texte correspond à plusieurs marqueurs, le plus bas dans la liste aura préséance.



### 3.5.1 Rafraichir tous

Pour des raisons de performance, le texte marqué n'est pas automatiquement actualisé au fur et à mesure que le contenu des fichiers est modifié. La principale raison est que la portée des expressions régulières des marqueurs est de plusieurs lignes et peut s'étendre relativement loin du curseur. La fonction **Rafraichir tous** permet donc de réactualiser l'affichage de texte marqué au besoin. Notez que le texte marqué est tout de même actualisé automatiquement à l'enregistrement du fichier courant.

### 3.5.2 Aller suivant et aller précédent

Ces deux fonctions permettent de naviguer d'un texte marqué à l'autre dans le document courant. La navigation est circulaire et revient au début du fichier après le dernier fragment marqué.

### 3.5.3 Nouveau

La fonction **Nouveau** crée un nouveau marqueur à partir de la sélection courante, s'il y en a une. La définition du nouveau marqueur se fait à l'aide de la fenêtre ci-dessous :

**Marqueur**

Les marqueurs permettent de faire ressortir facilement les informations importantes en filtrant le contenu des documents ouverts avec toute la puissance des expressions régulières.

**Définition** | Extraction | Tri

Nom du marqueur  
Nouveau

Expression régulière  
Imbriquer :

Condition VBScript (évaluée en "True" ou "False")

Mise en forme

	Texte	Arrière plan
Match	Black	#0080C0
SubMatches	Black	#60CBFF

☐ Souligner le texte marqué  
☐ Texte/Match: Utilisez le texte marqué comme couleur.

Options

- ☐ Sensible à la casse
- ☐ Propager le marquage des SubMatches
- ☐ MultiLignes

Tester

Ref VBScript

Annuler OK

Les sections qui suivent passent en revue les différentes propriétés des marqueurs.

## Nom du marqueur

Le nom du marqueur doit être représentatif et unique, au moins pour le projet courant. Idéalement, il doit être suffisamment court pour être bien visible dans la zone **Marqueurs** de votre application. Bien entendu, cette dernière peut être élargie au besoin.

*Comme il est possible d'importer les marqueurs d'un autre projet, aussi un nom vraiment unique est toujours préférable.*

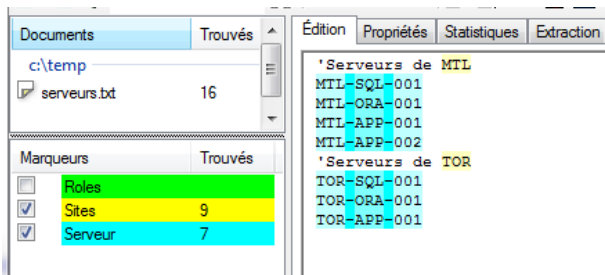
## Expression régulière

Le champ Expression régulière saisit l'expression qui servira à identifier le texte à marquer. Les expressions régulières sont extrêmement puissantes et versatiles. La maîtrise de leur syntaxe demande cependant un peu (pour ne pas dire pas mal) de pratique. Une fois bien maîtrisées cependant, **scpEdit** vous permettra de les utiliser un peu à toutes les sauces, soit pour marquer, extraire ou encore transformer le texte. Pour vous faciliter un peu la vie, **scpEdit** vous donne accès à l'assistant Regex via le bouton ci-dessous :



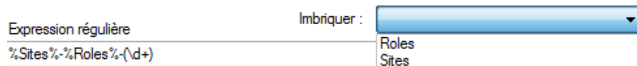
## Imbriquer les marqueurs

Une des particularités de **scpEdit** est d'autoriser la réutilisation des expressions régulières des marqueurs via les variables d'imbrication **%Marqueur%**. Il suffit d'introduire une ou plusieurs de ces variables dans la définition de l'expression régulière d'un marqueur pour intégrer automatiquement le contenu des expressions régulières correspondantes. Supposons par exemple que nous avons deux marqueurs *Sites* et *Roles* correspondant respectivement aux expressions « (MTL/QUE/TOR) » ET « (SQL/ORA/EXC) ». On peut alors définir un nouveau marqueur *Serveur* qui reprend ces deux éléments, comme par exemple avec « %Roles%-%Sites%-(\d+) ».



Les avantages de la réutilisation des marqueurs sont la lisibilité des marqueurs complexes composés de plusieurs éléments et la possibilité d'exploiter les différents éléments individuellement.

Les variables d'imbrication peuvent être insérées facilement l'aide du menu déroulant **Imbriquer**.



## Regroupements

Une des notions essentielles à l'utilisation des expressions régulières est la possibilité de « séparer » une chaîne de caractères en ses différentes parties constituantes au moyen de regroupements (sub-matches) définis par l'utilisation de parenthèses. Ces derniers sont exploités par **scpEdit** pour extraire et transformer l'information. Attardons-nous un peu sur cette notion importante à travers un exemple simple :

Édition	Propriétés	Statistiques	Extraction
'Fichier de paramètres			
Application=Logiciel 1			
Memoire=32768			
EspaceDisque=10485760			
Application=Logiciel 2			
Memoire=11520			
EspaceDisque=5242880			

Supposons que nous sommes intéressés à valider la quantité de mémoire attribuée à chaque application. Le marqueur **Mémoire**, défini avec l'expression régulière sans regroupement « **Mémoire=\d+** », identifie les paramètres *désirés* :

Documents	Trouvés
c:\transit	
Parametres.txt	2

Marqueurs	Trouvés
Nombre	3
Mémoire	1

Édition	Propriétés	Statistiques	Extraction
'Fichier de paramètres			
Application=Logiciel 1			
Memoire=32768			
EspaceDisque=10485760			
Application=Logiciel 2			
Memoire=11520			
EspaceDisque=5242880			

Par défaut, le texte marqué propose deux tons de la même couleur pour distinguer les regroupements (sub-match) du fragment de texte complet (match).

Quand vient le temps d'extraire ou de traiter l'information, seules les chaînes complètes « Memoire= 32768 » et « Memoire=11520 » sont disponibles. Nous avons besoin d'isoler la valeur numérique à l'aide d'un regroupement défini par des parenthèses, d'où la nouvelle expression « **Memoire=(\d+)** ».

Édition	Propriétés	Statistiques	Extraction
'Fichier de paramètres			
Application=Logiciel 1			
Memoire=10496			
EspaceDisque=10485760			
Application=Logiciel 2			
Memoire=11520			
EspaceDisque=5242880			

## Condition VBScript

Malgré toute leur puissance, il est fort possible que les expressions régulières ne suffisent pas à répondre adéquatement à tous vos besoins d'identification. scpEdit vous offre donc une option supplémentaire. Revenons à notre exemple précédent et supposons que nous voulons seulement signaler les paramètres Mémoire qui ne sont pas des multiples de 1024 octets (1Ko). Pour ce faire, nous allons ajouter la condition **VBScript** suivante à la définition de notre marqueur Mémoire :

Expression régulière  
 Memoire=(\d+)

Condition VBScript (évaluée en "True" ou "False")  
 \$1 mod 1024 <> 0

\$1 représente le texte extrait du premier regroupement défini par des parenthèses, soit la valeur numérique. La fonction « mod » retourne le reste de la division par 1024. Si ce reste est différent de zéro, alors la valeur numérique n'est pas un multiple exact de 1024.

On obtient maintenant le résultat escompté :

```

Édition  Propriétés  Statistiques  Extraction
'Fichier de paramètres
Application=Logiciel 1
Memoire=32768
EspaceDisque=10485760

Application=Logiciel 2
Memoire=11520
EspaceDisque=5242880
    
```

## Mise en forme

On a vu avec l'exemple précédent que **scpEdit** peut marquer le texte correspondant à des regroupements avec une couleur de fond. La fenêtre de définition des marqueurs vous permet en fait de choisir la couleur de police autant que la couleur de fond à utiliser pour le texte marqué en entier (**match**) et les regroupements (**submatches**). On pourrait donc modifier le marqueur **Mémoire** comme suit :

Match Texte Red Amière plan White

SubMatches White #FF0000

Couleurs

Couleurs de base

Couleurs personnalisées

Définir les couleurs personnalisées >>

OK Annuler

Édition Propriétés Statistiques Extraction

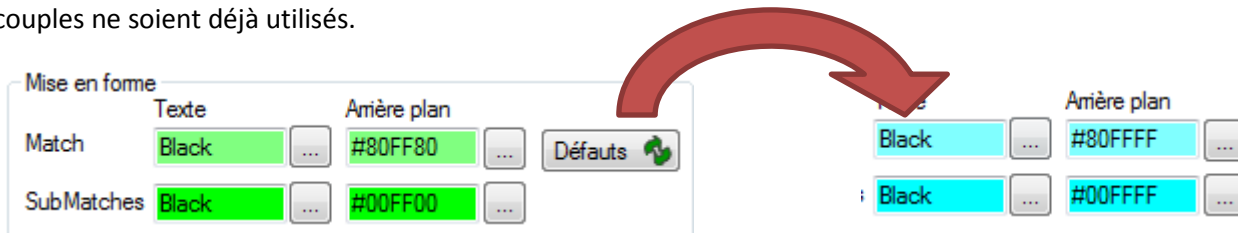
```

'Fichier de paramètres
Application=Logiciel 1
Memoire=32768
EspaceDisque=10485760

Application=Logiciel 2
Memoire=11520
EspaceDisque=5242880
        
```

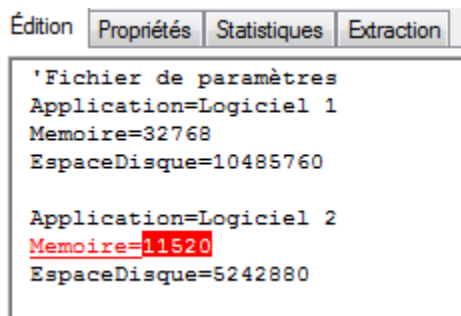
### Bouton Couleur par défaut

Le bouton Couleur par défaut sélectionne le prochain couple de couleurs d'arrière plan assorti disponible parmi une sélection prédéfinie. Les couples de couleurs déjà utilisés par des marqueurs ne sont pas offerts, à moins que tous les couples ne soient déjà utilisés.



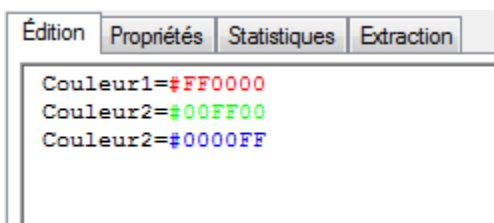
### Option Souligner le texte marqué

Cette option supplémentaire permet d'activer le soulignement automatique du texte marqué. Cette option s'applique au fragment de texte entier, incluant les regroupements. Notez que le soulignement est de la même couleur que la police.



### Option Texte/Match : Utiliser le texte marqué comme couleur

Cette dernière option de mise en forme est un peu plus spécifique. Elle vise essentiellement les fichiers HTML, codes sources et autres qui peuvent contenir des valeurs de couleurs en format hexadécimal, répondant donc à l'expression régulière « `\#[0-9a-f]{6}` ». Dans ce cas, la valeur numérique en tant que telle est utilisée comme code de couleur.



## Option Sensible à la casse

Par défaut, **scpEdit** utilise les expressions régulières de façon insensible à la casse, c'est-à-dire sans tenir compte des minuscules et majuscule. Cette option permet d'inverser ce comportement.

Nom du marqueur

Unités de temps

Expression régulière

`\b(minute|heure|jour|journée|an|année|semaine|mois)s?\b`

Il y a 24 HEURES dans une journée.  
Il y a 60 MINUTES dans une heure.

Options

- ☒ Sensible à la casse
- ☐ Propager le marquage des SubMatches
- ☐ MultiLignes

Il y a 24 HEURES dans une journée.  
Il y a 60 MINUTES dans une heure.

## Option Multilignes

Par défaut, la portée des marqueurs est limitée à une seule ligne. L'option **Multilignes** permet d'étendre cette portée.

'Tag XML sur une seule ligne  
<tag1> Test <\tag1>

'Tag XML sur plusieurs lignes  
<tag2>  
Test  
Essai  
<\tag2>  
'Fin de l'essai|

Options

- ☐ Sensible à la casse
- ☐ Propager le marquage des SubMatches
- ☒ MultiLignes

'Tag XML sur une seule ligne  
<tag1> Test <\tag1>

'Tag XML sur plusieurs lignes  
<tag2>  
Test  
Essai  
<\tag2>  
'Fin de l'essai

## Texte d'essais et bouton Tester

La zone **Texte d'essai** et le bouton **Tester** permettent de vérifier directement les résultats du marqueur défini. Ici aussi, le contenu de la sélection courante est automatiquement copié lors de l'appel de la fonction afin de faciliter les tests avec vos données réelles.

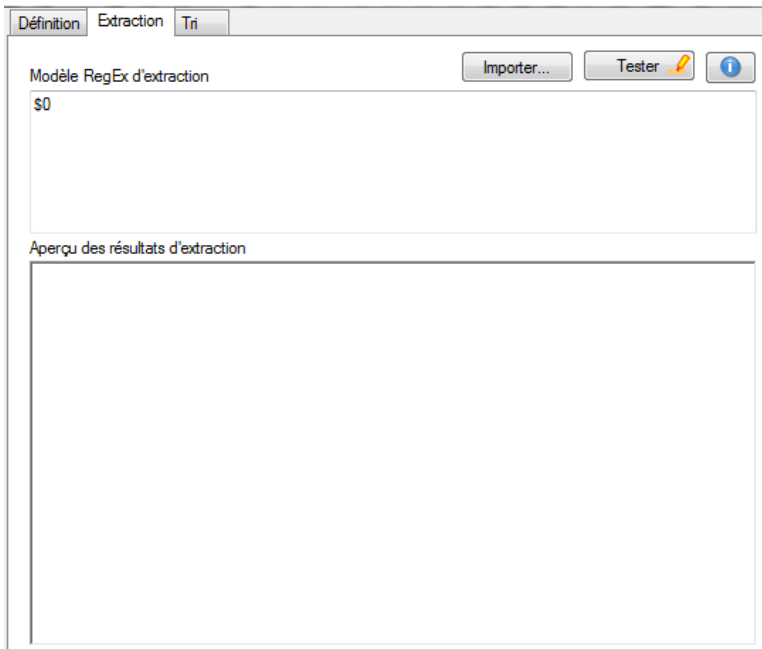
Texte d'essai

Tester

```
<tag>
test
<\tag>
```

## Onglet Extraction

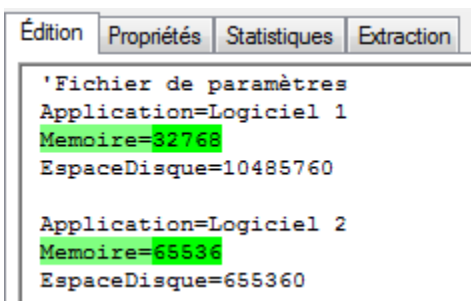
L'onglet **Extraction** définit comment vous désirez présenter les informations extraites à partir du texte marqué. Cet onglet se présente comme suit :



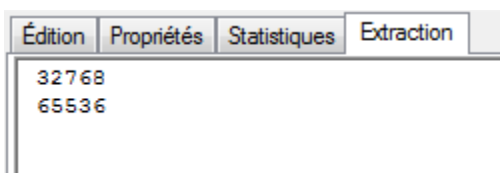
Les informations extraites de chaque fichier sont présentées dans la vue **Extraction** de la zone de travail de la fenêtre principale. Les modèles d'extraction définis pour chaque marqueur peuvent aussi être réutilisés par les fonctions **Extraction/Fusion** et **Extraction/Séparation** du menu **Outils**.

### Modèle RegEx d'extraction

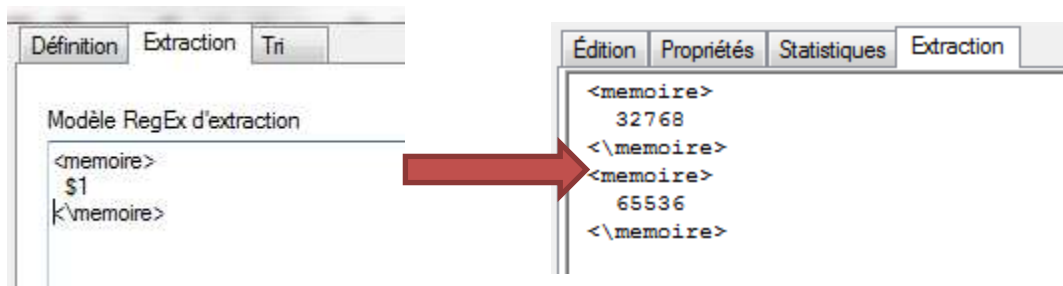
Le champ **Modèle RegEx d'extraction** définit une chaîne de caractères qui servira à formater les informations extraites à partir des match et submatches du texte marqué. Il s'agit essentiellement d'un modèle contenant du texte littéral, la variable **\$0** représentant le texte marqué complet (valeur par défaut) ou les variables **\$1** à **\$9** représentant les regroupements ou submatches. Revenons avec notre exemple de fichier de paramètres...



Supposons que nous ayons besoin d'extraire seulement les valeurs numériques pour en calculer la moyenne. Il suffit de définir un masque d'extraction contenant seulement la valeur **\$1**, ce qui nous donne :



Le masque d'extraction offre beaucoup de possibilités. Dans l'exemple ci-dessous, nous l'utilisons pour convertir l'information au format XML :



### Bouton Importer

Le bouton **Importer** permet tout simplement d'importer un fichier externe afin de l'utiliser comme masque d'extraction. Il peut s'agir d'un modèle de fichier XML ou autre que l'on adaptera en y introduisant les variables \$0 à \$9.

### Bouton Tester

Le bouton **Tester** permet tout simplement de voir comment seront présentées les informations extraites du champ **Texte d'essai** de l'onglet **Définition**.

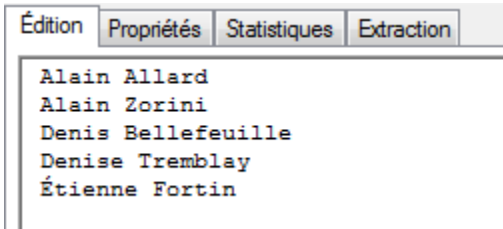
### Onglet Tri

L'onglet **Tri** se présente de façon tout à fait similaire à l'onglet **Extraction**. La différence tient au fait que le modèle RegEx saisi est utilisé par la fonction de tri du texte marqué, du menu **Marqueurs**, plutôt que pour l'extraction de données.

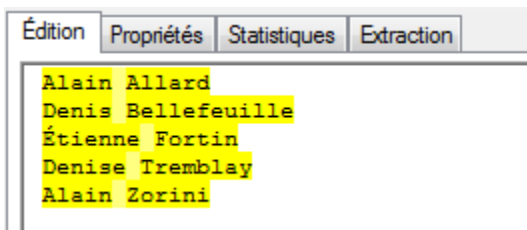


Le masque de tri n'alterne en rien le texte marqué. Il permet tout simplement de trier le texte complet en ordre alphabétique à partir des regroupements de votre choix plutôt qu'à partir du texte entier. Supposons par exemple une liste de prénoms et noms qu'un tri alphabétique normal présenterait comme suit :

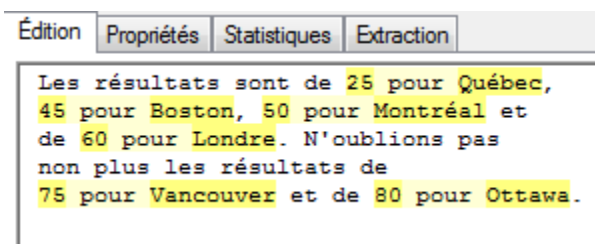




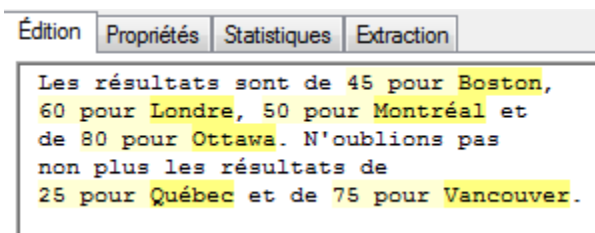
En utilisant un marqueur **Noms** défini comme « `(\S+)\s+(\S+)` » et un masque de tri « `$2 $1` » permettant d'inverser les deux éléments on obtient le résultat tri suivant:



La caractéristique la plus remarquable de la fonction de tri du texte marqué est que seul ce dernier est touché. Le reste du texte demeure inchangé. Prenons par exemple un court texte où des résultats présentés par ville sont marqués avec l'expression « `\d+ pour (\w+)` ».



Pour trier les résultats présentés par nom de ville, sans alterner le texte qui les entoure, on utilisera le masque de tri « `$1` », ce qui cible le regroupement « ville » comme clé de tri. On obtiendra alors le même texte, mais avec les villes présentées en ordre alphabétique :



### 3.5.4 Modifier...

La fonction **Modifier** affiche la fenêtre de modification pour le marqueur courant. Les modifications apportées à la définition du marqueur sont appliquée automatiquement à la fermeture de la fenêtre.

### 3.5.5 Dupliquer

La fonction **Dupliquer** crée un nouveau marqueur à partir du marqueur courant et d'ouvrir la fenêtre de définition pour ce dernier. Notez qu'un numéro séquentiel est ajouté au nom du marqueur courant pour le rendre unique. La fenêtre de définition remplace ce nom proposé par le nom de votre choix. Notez finalement qu'une nouvelle combinaison de couleurs de fond est automatiquement sélectionnée pour votre nouveau marqueur.

Marqueurs	Trouvés
<input checked="" type="checkbox"/> Nouveau	
<input checked="" type="checkbox"/> Nouveau2	
<input checked="" type="checkbox"/> Nouveau3	

### 3.5.6 Supprimer

La fonction **Supprimer** s'applique au marqueur sélectionné, sans confirmation, ou tous les marqueurs sélectionnés, avec confirmation cette fois.

### 3.5.7 Monter et Descendre

Les marqueurs sont exécutés dans l'ordre où ils apparaissent dans la liste de la zone Marqueurs, soit de haut en bas. Ces deux fonctions permettent de faire monter ou descendre un marqueur dans la liste et de modifier l'ordre dans lequel il sera exécuté.

*Notez que la zone d'édition n'est pas rafraîchie automatiquement après chaque déplacement, de façon à éviter les problèmes de performance lorsque plusieurs changements successifs d'ordre sont requis.*

#### A quoi cela sert-il ?

Il faut savoir que les couleurs appliquées dans la vue **Édition** de la zone de travail ne se mélangent pas. La couleur qui demeure est celle du marqueur le plus bas de la liste. Dans l'exemple ci-dessous, les mots *Auto* et *Automobile*, de tailles différentes, sont marqués respectivement en jaune et aqua. On changera l'ordre des marqueurs dépendamment des résultats désirés :

Marqueur Auto en premier

Édition	Propriétés	Statistique
Auto		
Automobile		

Marqueur Auto en deuxième.

Édition	Propriétés	Statistique
Auto		
Automobile		

Dans le second exemple, deux marqueurs ciblent le même texte. On marque en vert tous les paramètres « Mémoire » et en rouge ceux dont la valeur n'est pas un multiple de 1024. En plaçant le marqueur le plus restrictif en bas, on obtient les résultats suivants :

Documents	Trouvés	Édition	Propriétés	Statistiques	Extraction
c:\transit					
test.txt	3	Memoire=1024			
		Memoire=1028			
Marqueurs	Trouvés				
<input checked="" type="checkbox"/> Memoire	2				
<input checked="" type="checkbox"/> Memoire Erreur	1				

On note que même si un marqueur est appliqué « par-dessus » l'autre, le nombre de correspondances est correctement comptabilisé pour chacun. Le paramètre « Mémoire=1025 » est comptabilisé deux fois puisqu'il correspond aux deux marqueurs.

On pourrait placer le marqueur rouge en premier et obtenir les mêmes statistiques, mais alors seul le vert subsistera, ce qui serait moins « parlant ».

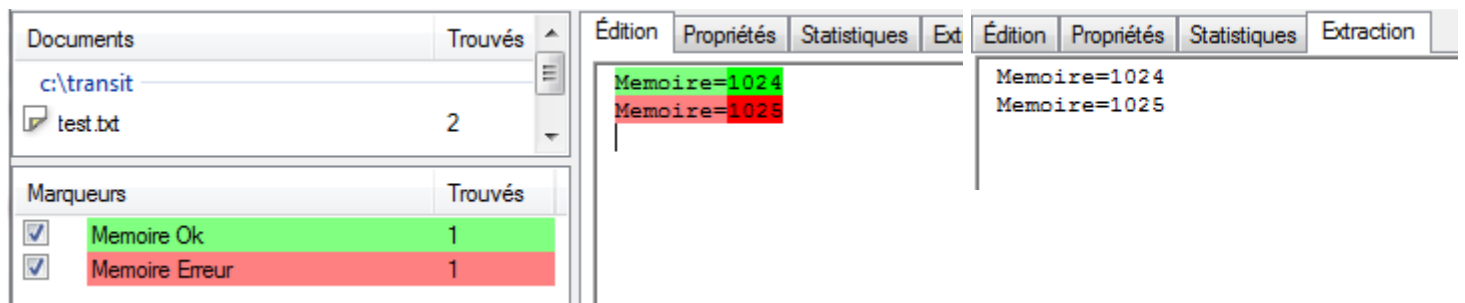
```
Memoire=1024
Memoire=1025
```

### Et pour l'extraction ?

Pour l'extraction comme pour les statistiques, les marqueurs sont traités individuellement. Lorsqu'un fragment de texte correspond à deux marqueurs, il apparaît tout simplement deux fois dans la vue **Extraction**.



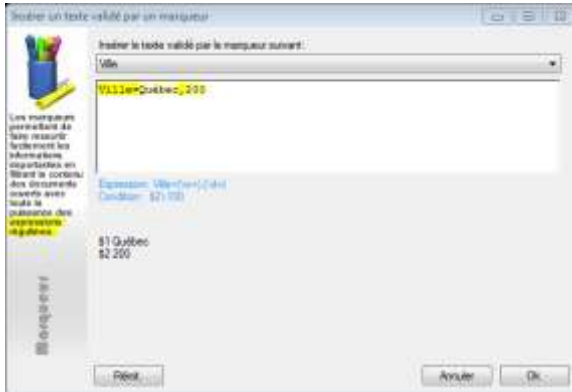
Dans l'exemple précédent, on pourrait mettre en vert les paramètres mémoire multiples de 1024 plutôt que tous les paramètres mémoire. On éviterait alors la duplication des données dans la zone d'extraction. Par contre, on devra calculer « manuellement » le nombre total de paramètres mémoire en additionnant les résultats obtenus pour chacun des marqueurs. Le « meilleur » choix dépend donc des résultats désirés...



### 3.5.8 Insérer un texte validé par marqueur

La fonction **Insérer un texte validé par marqueur** affiche une fenêtre de saisie dont le contenu est automatiquement validé par l'expression régulière du marqueur sélectionné.

Cette fenêtre se présente comme suit :

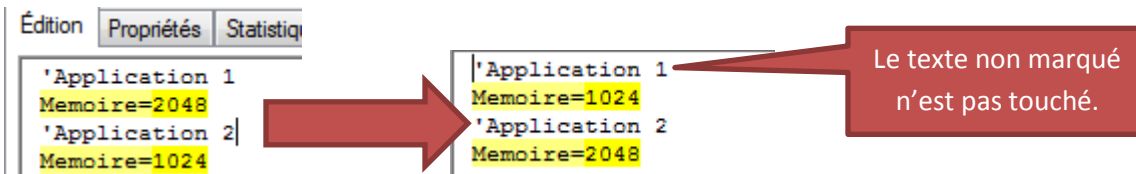


Sélectionnez le marqueur à utiliser avec la liste déroulante puis le texte à insérer dans le champ de saisie. Dès qu'il y a correspondance, les couleurs du marqueur sont appliquées et le bouton **Ok** est activé. Tant que le texte n'est pas valide, seul le bouton **Annuler** demeure disponible. La fenêtre vous présente de plus, en bleu, l'expression régulière et la condition **vbScript** du marqueur ainsi que les regroupements (submatches) disponibles.

### 3.5.9 Trier le texte marqué

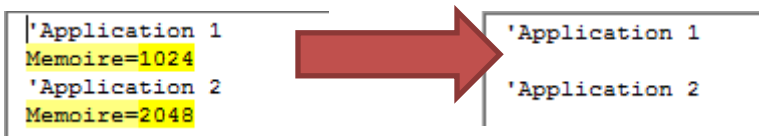
La fonction **Trier le texte marqué** tri l'ensemble des fragments de textes marqués du document courant, sans toucher le texte non-marqué, en fonction des paramètres de l'onglet **Tri** de la fenêtre de définition des marqueurs présentée précédemment.

Par défaut, le modèle de tri appliqué pour un nouveau marqueur est « \$0 ». Il couvre donc l'ensemble du texte marqué (match), comme dans l'exemple ci-dessous :



### 3.5.10 Supprimer le texte marqué du document courant

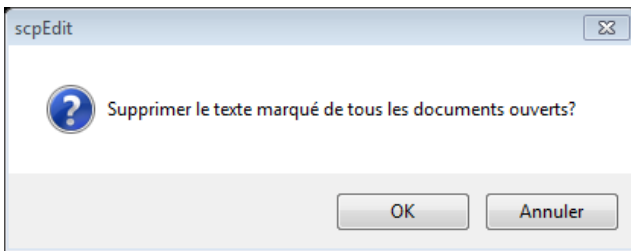
Cette fonction supprime tout le texte marqué du document courant. Vous pouvez utiliser les cases à cocher de la zone **Marqueurs** pour sélectionner les marqueurs à appliquer et donc pour contrôler quels fragments de texte seront supprimés.



*Notez que les lignes devenant vides suite à la suppression du texte marqué ne sont pas effacées. Vous pourrez les éliminer au besoin avec un filtre de transformation (voir plus loin).*

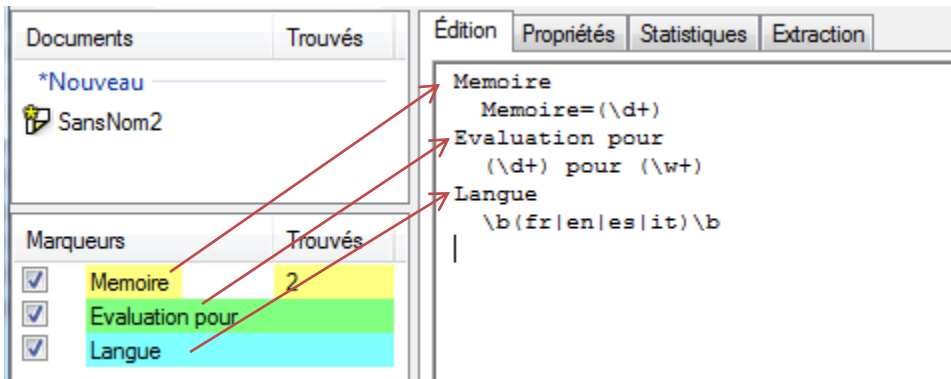
### 3.5.11 Supprimer le texte marqué de tous les documents

Cette fonction est similaire à la fonction précédente, à la différence qu'elle s'applique à tous les documents ouverts plutôt qu'au document courant et qu'une confirmation est cette fois demandée :



### 3.5.12 Extraire les expressions régulières des marqueurs

Cette fonction va créer un court rapport présentant les expressions régulières de tous les marqueurs actifs dans un nouveau document sansnom. L'objectif est ici de vous permettre de facilement réutiliser les expressions régulières que vous avez définies et testées avec scpEdit pour les employer dans une autre application, les imprimer ou encore les partager avec vos pairs. Ci-dessous un exemple de rapport produit avec cette fonction :



### 3.5.13 Importer les marqueurs d'un projet

Cette fonction vous offre tout simplement d'importer les marqueurs définis dans un projet enregistré (fichier .scp) dans le projet courant pour les réutiliser sans avoir à les réécrire. Notez que s'il y a des collisions de noms, un numéro séquentiel sera ajouté au nom des marqueurs importés.

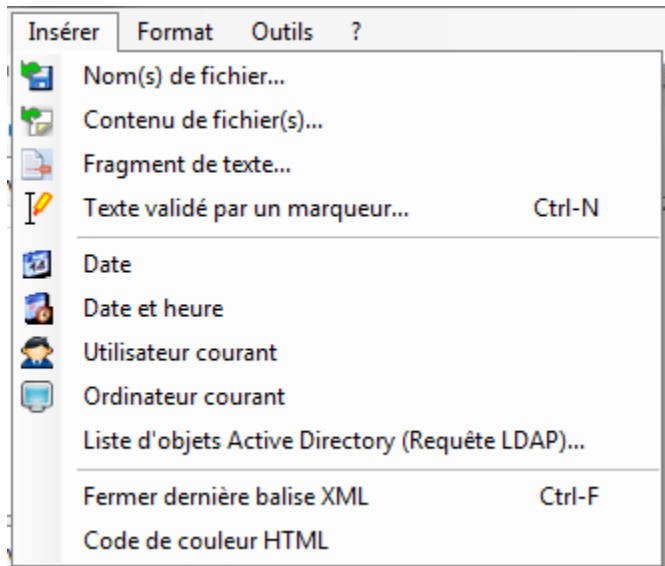
*Astuce : Il est possible de dupliquer rapidement tous les marqueurs d'un projet en l'enregistrant et en réimportant ses propres marqueurs.*

## 3.6 Menu contextuel de la zone Marqueurs

Les fonctions **Activez tous** et **Désactivez tous** sont spécifiques au menu contextuel de la zone **Marqueurs**. Ils permettent essentiellement de cocher ou décocher automatiquement tous les marqueurs de la zone, ce qui les rend tous actifs ou inactifs.

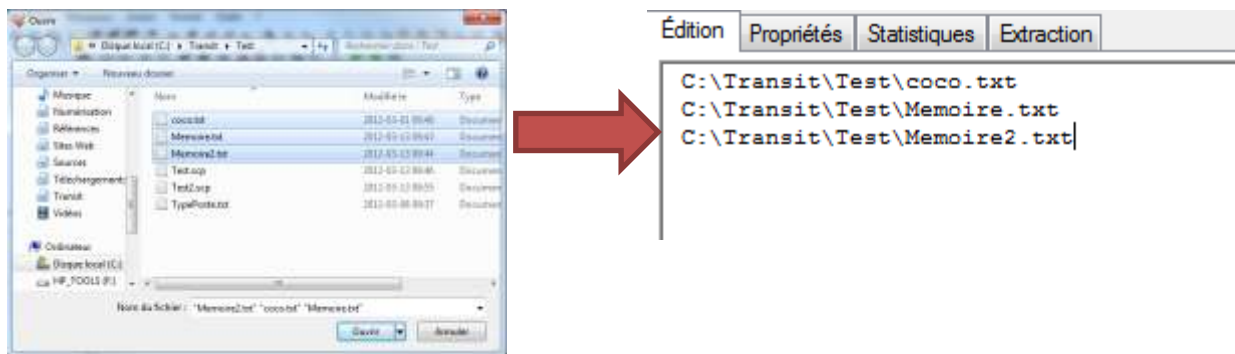
## 3.7 Menu Insérer

Le menu **Insérer** regroupe les fonctions qui permettent d'insérer du contenu au point d'insertion de la vue Édition de la zone de travail. Plusieurs d'entre-elles permettent d'obtenir dynamiquement diverses informations utiles dans un contexte de gestion des TI. Ce menu se présente comme suit :

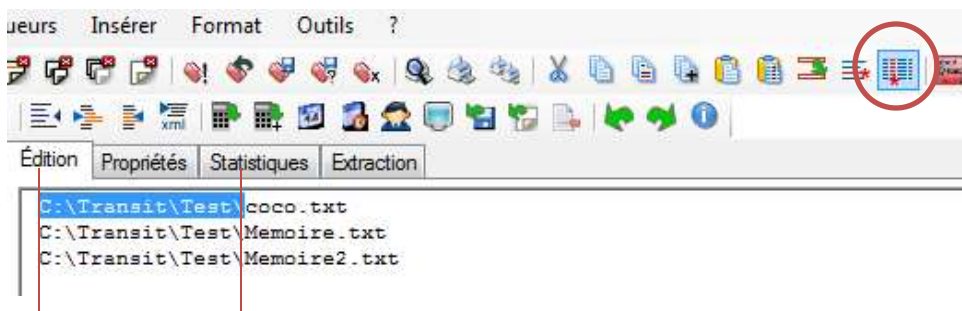


### 3.7.1 Nom(s) de fichier...

Cette fonction permet d'insérer le nom d'un ou de plusieurs fichiers dans la vue édition. Le ou les fichiers en question sont sélectionnés au moyen de la fenêtre standard du système d'exploitation Windows.

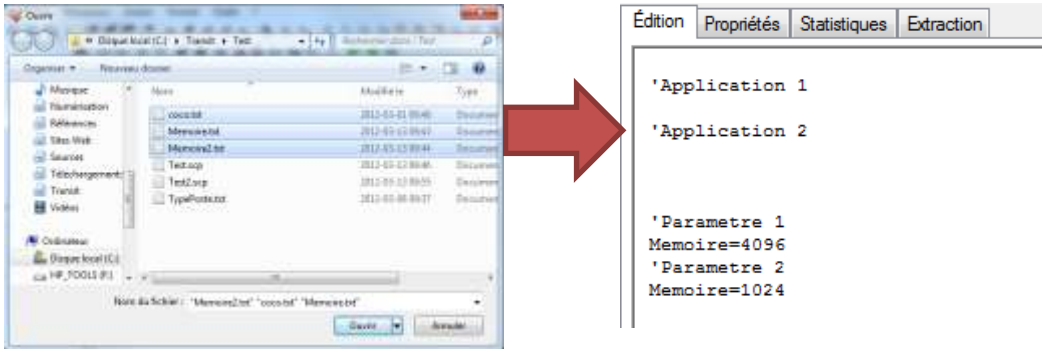


*Si vous ne désirez que le nom des fichiers sans répertoire ou une partie seulement des noms, utilisez la fonction de suppression du texte en colonne après avoir sélectionné la partie non-désirée sur la première ligne.*



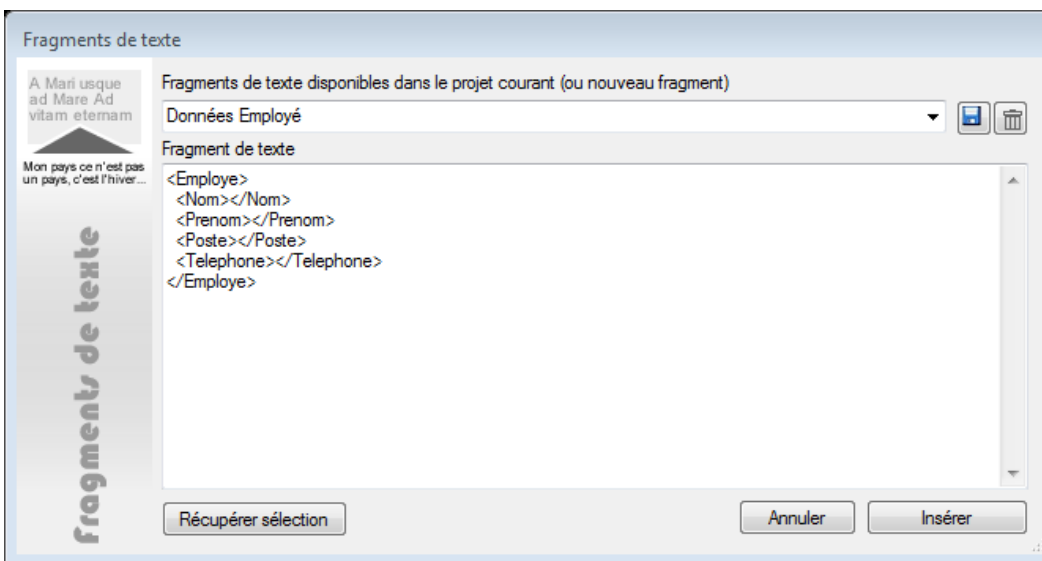
### 3.7.2 Contenu de fichiers(s)...

Cette fonction permet d'insérer le contenu d'un ou de plusieurs fichiers textes dans la vue édition. Le ou les fichiers en question sont sélectionnés au moyen de la fenêtre standard du système d'exploitation Windows, comme précédemment.



### 3.7.3 Fragment de texte...

Les projets **scpEdit** permettent de conserver des fragments de textes de tailles variables pour fin de réutilisation ultérieure. C'est en quelque sorte un presse-papier permanent dans lequel vous pouvez puiser à volonté. La fenêtre de sélection/édition des fragments de textes se présente comme suit :



#### Liste déroulante et zone de saisie

La liste déroulante présente les fragments de texte disponibles pour le projet courant. La zone de saisie présente le contenu du fragment de texte sélectionné. Ce contenu peut être modifié sur place.

#### Créer un nouveau fragment de texte

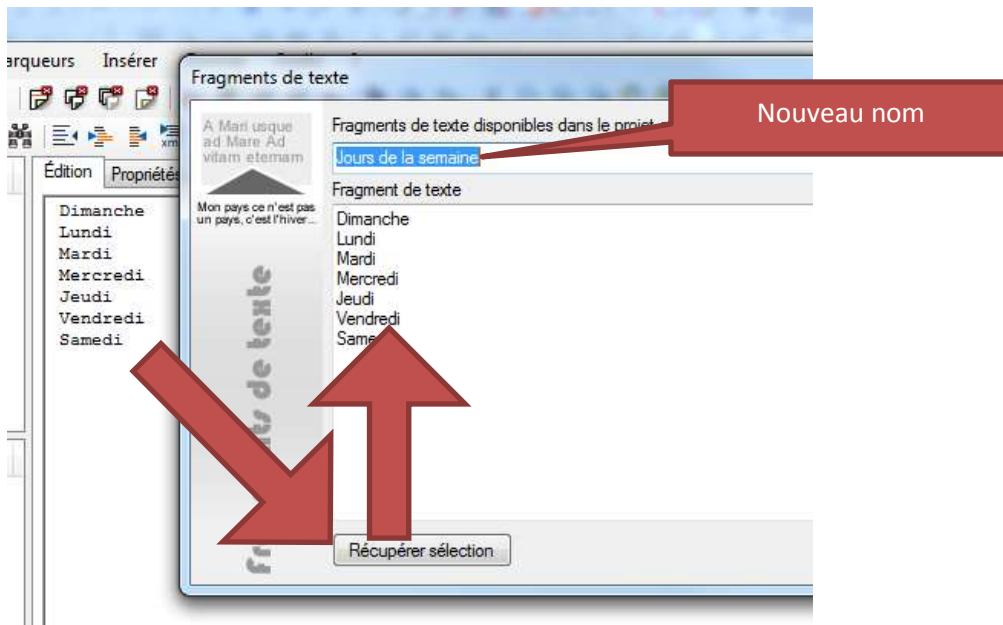
Pour créer un nouveau fragment de texte, il suffit d'entrer un nouveau nom dans la liste déroulante. Le fragment sera automatiquement enregistré à la fermeture de la fenêtre. Vous pouvez aussi l'enregistrer immédiatement en appuyant sur le bouton de sauvegarde contigu. Notez que la zone d'édition n'est pas effacée automatiquement lorsqu'un nouveau nom est entré. Cela vous permet de « dupliquer » facilement des fragments de texte avant de les modifier.

### Supprimer un fragment de texte

Le bouton de suppression supprime le fragment de texte sélectionné. Notez le contenu du fragment de texte demeure affiché dans la zone de saisie. Ceci vous permet de l'enregistrer sous un nouveau nom, au besoin. Cette approche élimine la nécessité d'un bouton « renommer ».

### Récupérer le texte de la vue édition pour la conserver

Le bouton Récupérer sélection permet essentiellement de récupérer la sélection courante de la vue Édition de la zone de travail de la fenêtre principale. Vous pouvez ensuite facilement la conserver pour usage ultérieur, avec ou sans modification.



### 3.7.4 Texte validé par un marqueur...

Cette fonction relative aux marqueurs permet d'insérer un fragment de texte dont le contenu correspond exactement à l'un des marqueurs définis dans le projet courant. Cette fonction est aussi disponible sous le menu **Marqueurs** et est décrite de façon plus complète dans la section qui y est consacrée.

### 3.7.5 Date

Cette fonction permet tout simplement d'insérer la date du jour dans le document courant.

### 3.7.6 Date et heure

Cette fonction permet tout simplement d'insérer la date et l'heure courante dans le document courant.

### 3.7.7 Utilisateur courant

Cette fonction permet d'insérer l'identifiant Windows de l'utilisateur dont le compte est utilisé pour exécuter l'application scpEdit. Le compte est inséré sous la forme machine\userid, pour un compte local, et domaine\userid pour un compte de domaine Windows.

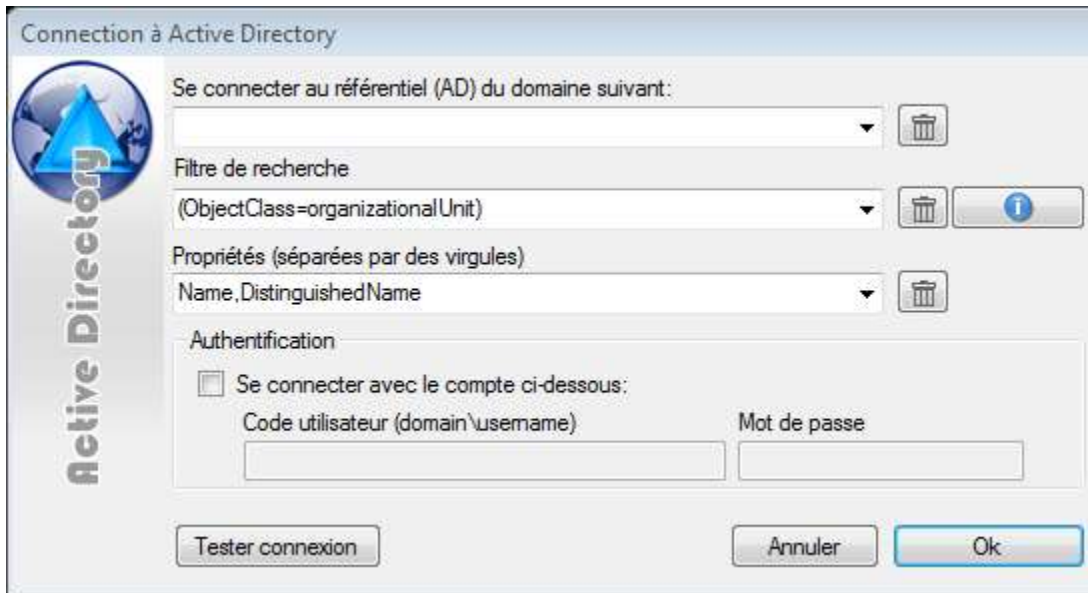


### 3.7.8 Ordinateur courant

Cette fonction permet d'insérer le nom de l'ordinateur Windows sur lequel l'éditeur **scpEdit** est exécuté.

### 3.7.9 Liste d'objets Active Directory (Requête LDAP)...

Cette fonction permet d'insérer les résultats d'une requête LDAP au référentiel Active Directory du domaine Windows de votre choix. La fenêtre de requête se présente comme suit :



Connection à Active Directory

Se connecter au référentiel (AD) du domaine suivant:

Filtre de recherche

(ObjectClass=organizationalUnit)

Propriétés (séparées par des virgules)

Name,DistinguishedName

Authentification

☐ Se connecter avec le compte ci-dessous:

Code utilisateur (domain\username) Mot de passe

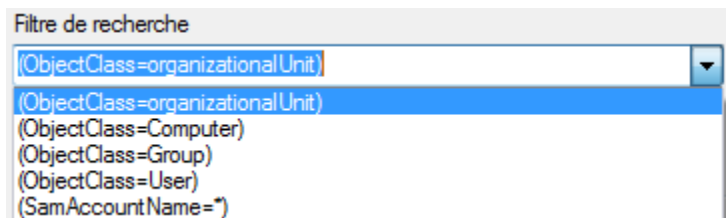
Tester connexion Annuler Ok

#### Référentiel AD

La liste déroulante **Référentiel AD** sélectionne ou saisi le nom d'un domaine Windows tel que *intranet.entreprise.com*. Lorsque l'ordinateur utilisé est membre d'une forêt de domaines Windows, la liste déroulante vous proposera les domaines de cette forêt, avec le domaine dont l'ordinateur est membre comme choix par défaut. Dans le cas contraire, vous devrez saisir manuellement le nom du domaine ciblé.

#### Filtre de recherche

La liste déroulante **Filtre de recherche** vous offre quelques exemples de filtre LDAP permettant d'obtenir des objets Active Directory tels que les unités organisationnelles (OU), les ordinateurs ou les utilisateurs. Vous pouvez évidemment saisir votre propre requête LDAP. Pour plus d'information sur la syntaxe à utiliser, cliquez sur le bouton d'aide contigu.



Filtre de recherche

(ObjectClass=organizationalUnit)

(ObjectClass=organizationalUnit)

(ObjectClass=Computer)

(ObjectClass=Group)

(ObjectClass=User)

(SamAccountName=\*)

## Propriétés

La liste déroulante **Propriétés** saisir les noms des propriétés des objets retournés par la requête que vous désirez insérer dans le document courant, à raison d'un objet par ligne. Par défaut, seules les propriétés communes à tous les types d'objets Nameet DistinguishedName sont offertes. Vous pouvez cependant saisir toute autre combinaison de propriétés désirée (voir la documentation Active Directory). **scpEdit** conservera vos différents choix dans la liste déroulante et vous les offrira.

## Authentification

La section **Authentification** définit un compte utilisateur alternatif au compte de l'utilisateur courant afin de permettre la connexion au référentiel Active Directory du domaine sélectionné.

## Bouton Tester connexion

Le bouton Tester connexion tente une connexion au référentiel Active Directory et vous confirme que le nom de domaine sélectionné et les informations d'authentification, le cas échéant, sont bien valides.

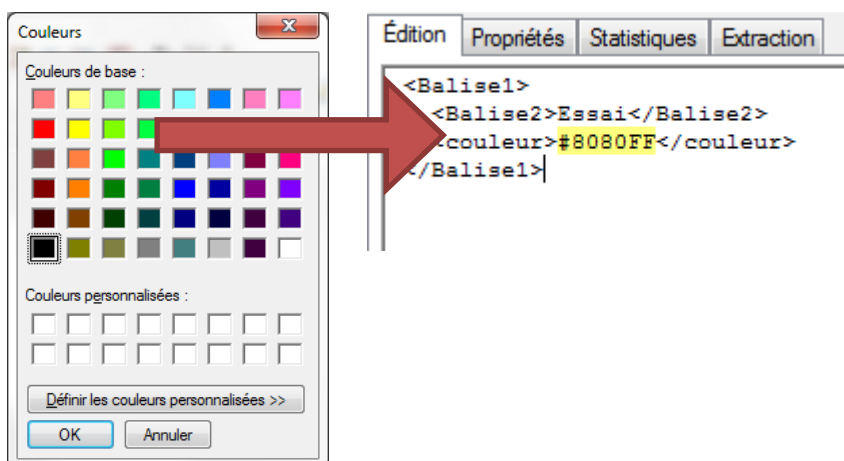
### 3.7.10 Fermer dernière balise XML

Cette fonction permet d'insérer automatiquement la balise de fermeture correspondant à la dernière balise XML laissée ouverte, tel qu'illustré dans l'exemple ci-dessous :



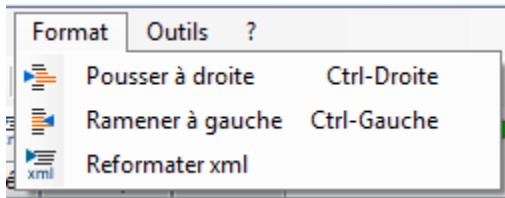
### 3.7.11 Code de couleur HTML

Cette fonction permet d'insérer un code de couleur HTML à partir de la fenêtre standard de sélection de couleur de Windows illustrée ci-dessous :



## 3.8 Menu Format

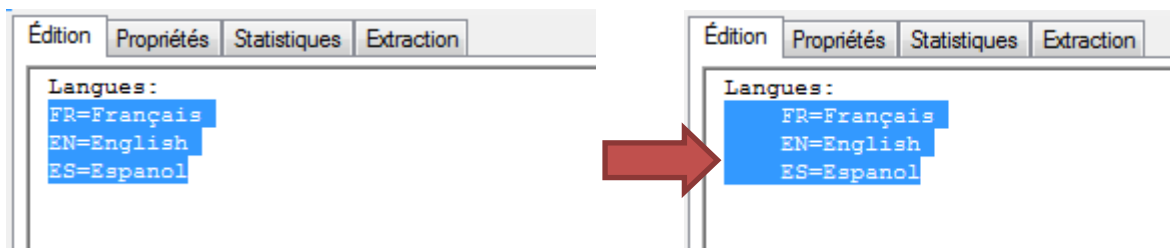
Le menu **Format** regroupe les quelques fonctions qui modifient le format d'affichage du texte sans en modifier le contenu, à l'exception des espaces et changements de ligne. Notez que les fonctions de transformations, présentées plus loin, comportent quelques options relatives au format du texte.



### 3.8.1 Pousser à droite et Ramener à gauche

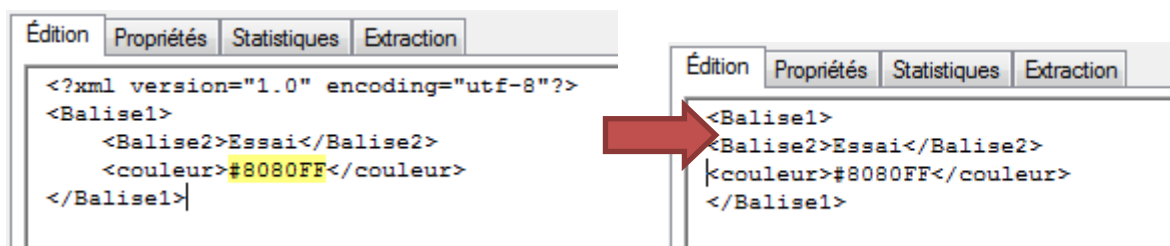
#### 3.8.2

La fonction **Pousser à droite** permet d'indenter une section de plusieurs lignes de texte à la fois alors que la fonction **Ramener à gauche** permet d'annuler un niveau d'indentation.



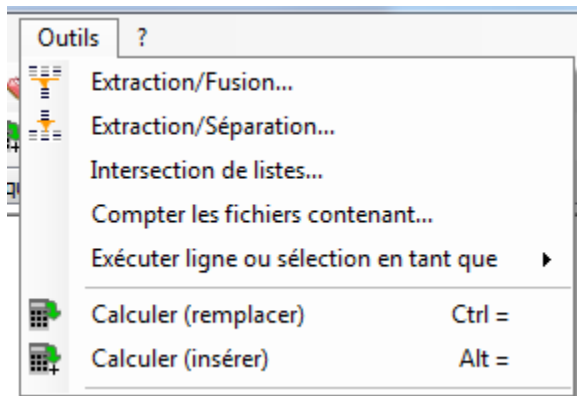
### 3.8.3 Reformater xml

La fonction Reformater xml permet d'ajuster automatiquement l'indentation d'un fichier XML et d'ajouter un entête standard, au besoin.



## 3.9 Menu Outils

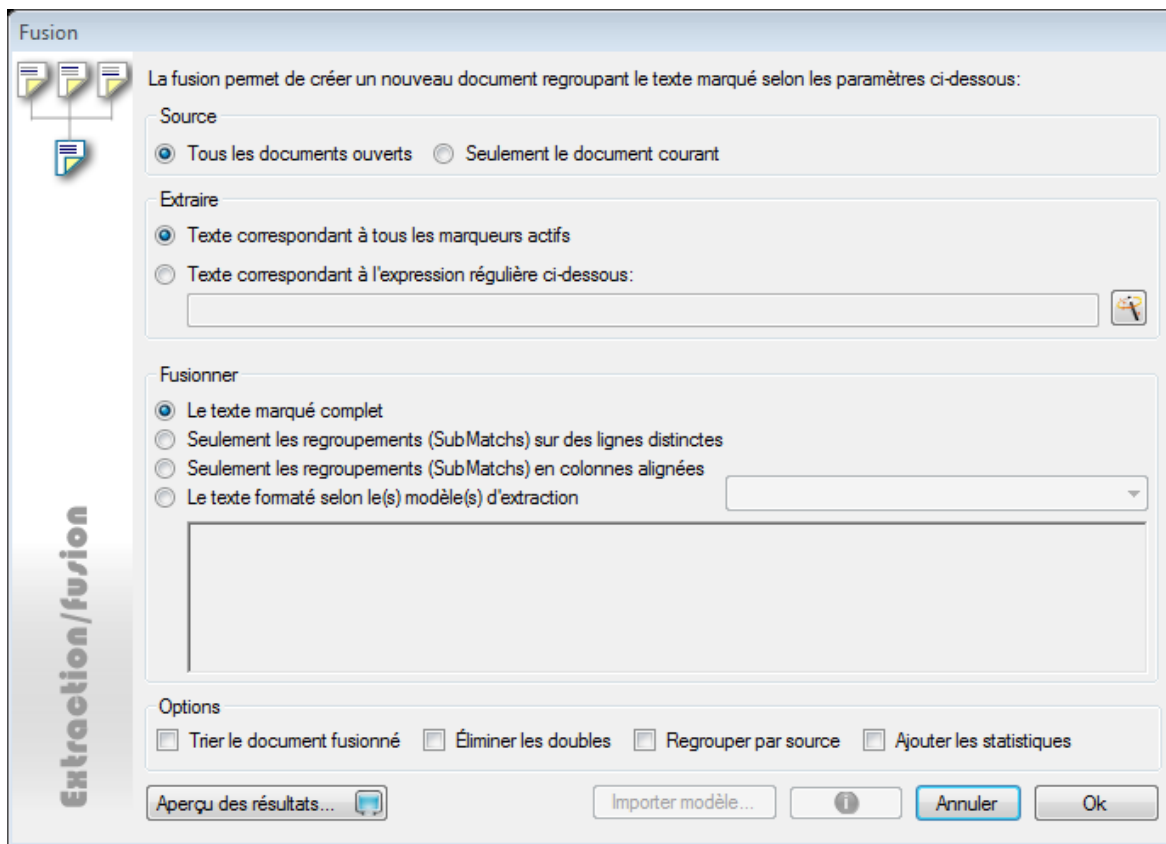
Le menu **Outils** regroupe quelques-unes des fonctions spécialisées de **scpEdit** qui débordent du cadre général d'un éditeur. Ces fonctions sont les suivantes :



### 3.9.1 Extraction/Fusion

La fonction **Extraction/Fusion** regroupe le texte extrait d'un ou de plusieurs fichiers ouverts et d'insérer les résultats dans un nouveau document. Cette fonction pourrait permettre, par exemple, de produire facilement un rapport tiré de journaux produit par l'exécution d'un script sur plusieurs ordinateurs distincts.

Cette fonction offre plusieurs options présentées dans la fenêtre de paramètres suivante :



## Source

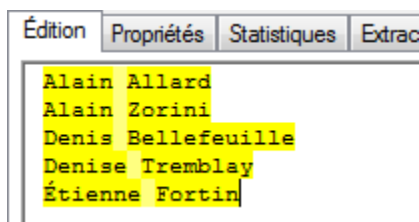
Cette option détermine si l'extraction doit se faire à partir de tous les fichiers ouverts dans l'éditeur ou du fichier courant seulement.

## Extraire

Cette option détermine si l'extraction doit se faire à partir de tout le texte correspondant aux marqueurs actifs ou à partir d'une expression régulière saisie dans le champ prévu à cet effet. Si vous désirez limiter l'opération au texte correspondant à un marqueur spécifique, décochez tous les autres dans la zone **Marqueurs** de la fenêtre principale. N'hésitez pas à utiliser l'**assistant Regex** au besoin.

## Formater le contenu du document fusionné

Quatre façons de formater le contenu extrait sont disponibles. Le tableau ci-dessous donne un exemple pour chacune avec l'expression régulière « `(\w+)\s+(\w+)` » et la liste de noms suivante :



### Le texte marqué complet

Alain Allard  
Alain Zorini  
Denis Bellefeuille  
Denise Tremblay  
Étienne Fortin

### Seulement les regroupements (submatchs) sur des lignes distinctes.

Alain  
Allard  
Alain  
Zorini  
Denis  
Bellefeuille  
Denise  
Tremblay  
Étienne  
Fortin

### Seulement les regroupements (submatchs) en colonnes alignées.

Alain	Allard
Alain	Zorini
Denis	Bellefeuille
Denise	Tremblay
Étienne	Fortin

### Texte formaté selon le(s) modèles d'extraction

```
<Personne>
  <Prenom>Alain</Prenom>
  <Nom>Allard</Nom>
</Personne>
<Personne>
  <Prenom>Alain</Prenom>
  <Nom>Zorini</Nom>
</Personne>
...
```

**Bon à savoir :** Lorsque l'on choisit d'extraire le texte correspondant à tous les marqueurs actifs, le modèle d'extraction de chacun est accessible pour modification à l'aide du bouton de sélection situé au- dessus de la zone d'édition.

### Option Trier le document fusionné

Cette option permet simplement de trier le document des résultats en ordre alphabétique, ligne par ligne. Notez que cette option n'est pas disponible lorsque le document est formé avec un modèle d'extraction.

### Option Éliminer les doubles

Cette option permet d'éliminer tous les résultats en double du document produit. Il faut noter qu'avec les regroupements présentés en ligne, chaque ligne est considérée comme un résultat indépendant. Dans l'exemple précédent, le prénom « Alain » ne serait présenté qu'une seule fois.

### Option Regrouper par sources

L'option **Regrouper par source** introduit une ligne d'entête pour chaque fichier source et présente les résultats extraits de chacun de façon indentée. Il est à noter qu'avec cette option, le tri et l'élimination des doubles se fait individuellement par source et non de façon globale.

```
noms.txt (c:\transit)
  Alain Allard
  Alain Zorini
  Denis Bellefeuille
  Denise Tremblay
  Étienne Fortin
Noms2.txt (c:\transit)
  Paul Archambault
  Gérard Dugrand
  Antoine Dupetit
```

### Option Ajouter les statistiques

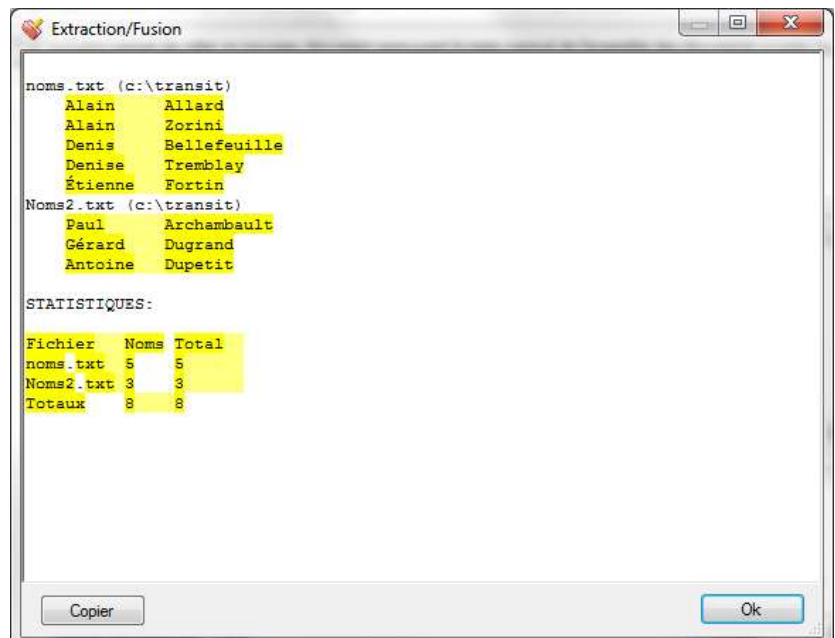
Cette dernière option permet d'ajouter quelques informations statistiques sur le nombre de correspondance directement dans le document produit.

#### STATISTIQUES:

Fichier	Noms	Total
noms.txt	5	5
Noms2.txt	3	3
Totaux	8	8

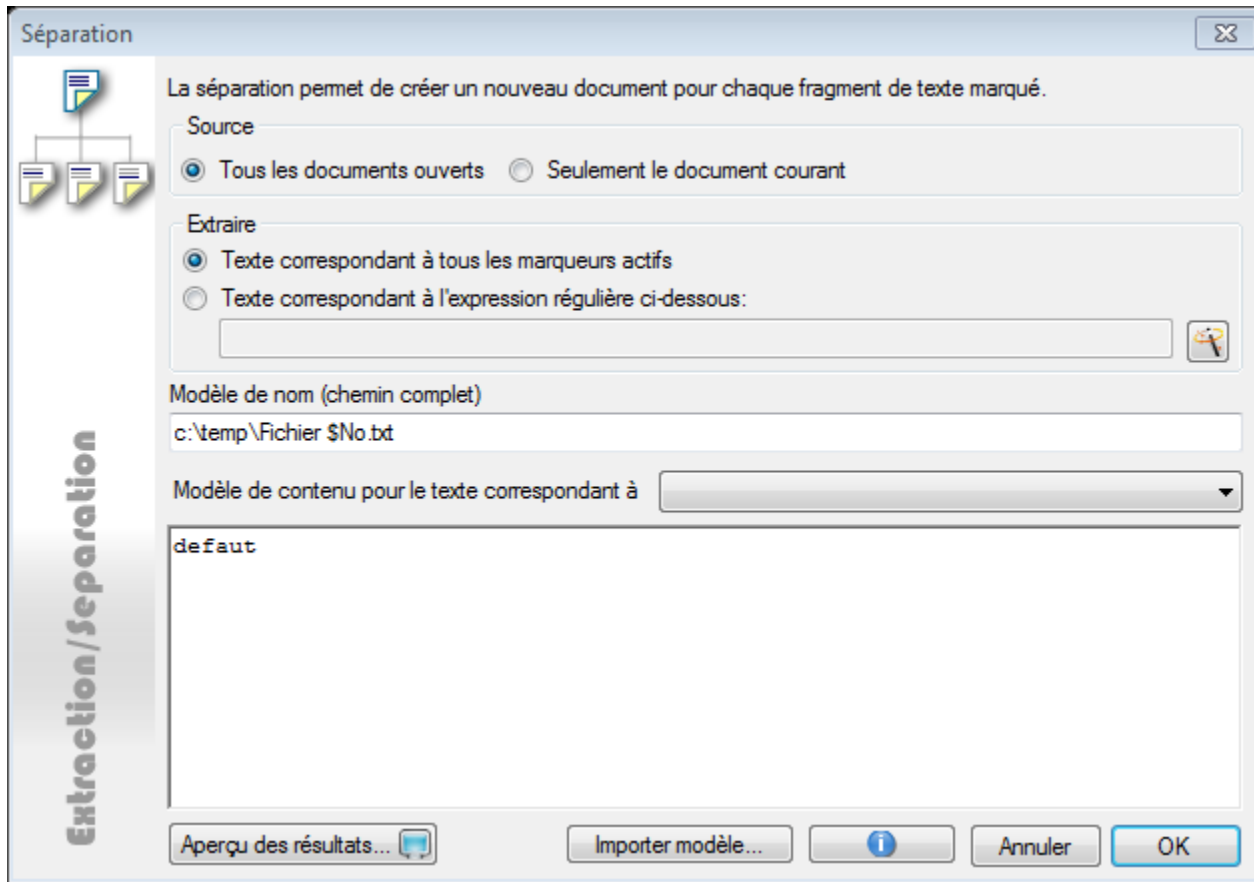
### Aperçu des résultats

Le bouton **Aperçu des résultats** permet d'obtenir une vue sommaire des résultats qui seront insérées dans un nouveau document, pour faciliter la validation de vos choix de paramètres.



### 3.9.2 Extraction/Séparation

La fonction **Extraction/Séparation** produit de nouveaux documents dont les noms et contenus sont définis par des modèles d'extraction. Un document distinct est créé pour correspondance aux marqueurs ou à l'expression régulière saisie.



#### Source

Cette option détermine si l'extraction doit se faire à partir du fichier courant ou à partir de tous les fichiers ouverts dans l'éditeur.

#### Extraire

Cette option détermine si l'extraction doit se faire à partir du texte marqué ou à partir d'une expression régulière saisie dans le champ prévu à cet effet. N'hésitez pas à utiliser l'**assistant Regex** au besoin.

#### Modèle de noms de fichier

Ce modèle définit les noms complets (incluant les répertoires) des fichiers à générer. Le modèle peut utiliser les variables suivantes :

<b>\$0</b>	Chaîne correspondant au texte marqué complet.
<b>\$1 à \$n</b>	Chaîne correspondant au nième regroupement (Submatch) du texte marqué.
<b>\$No</b>	Numéro séquentiel unique de chacune des correspondances.
<b>\$Fichier</b>	Nom du fichier source contenant le texte marqué
<b>\$Chemin</b>	Chemin complet du fichier source contenant le texte marqué

**\$Dossier** Répertoire du fichier source contenant le texte marqué

### Modèles de contenu

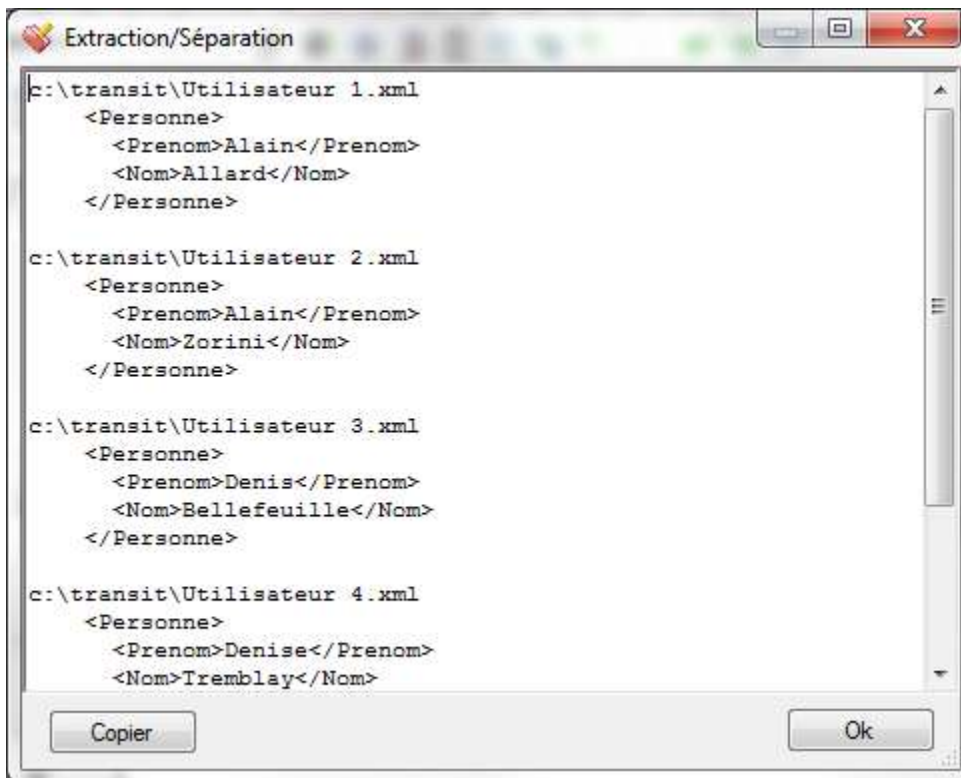
Le champ Modèle de contenu définit un modèle d'extraction pour l'expression régulière saisie ou de modifier les modèles d'extraction des différents marqueurs du projet courant. Dans ce dernier cas, le marqueur est sélectionné avec le bouton situé juste au-dessus de la zone d'édition.

### Bouton Aperçu des résultats

Ce bouton permet d'afficher un aperçu des résultats sous la forme d'un rapport ou chaque nom de fichier généré et chaque contenu est présenté. Reprenons un exemple de fichier contenant une liste de noms :

```
Alain Allard
Alain Zorini
Denis Bellefeuille
Denise Tremblay
Étienne Fortin
```

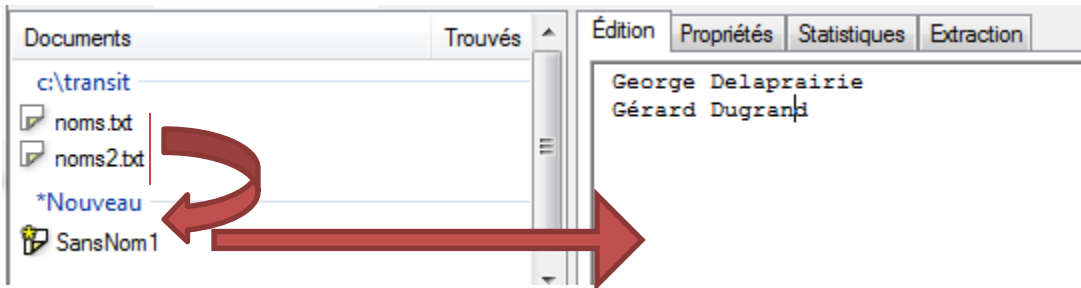
L'extraction/séparation des informations tirées de ce fichier avec l'expression régulière « (\w+)\s+(\w+) » pourrait donner les résultats suivants :





### 3.9.3 Intersection de listes

La fonction **Intersection de listes** permet d'identifier et d'extraire rapidement les éléments communs de deux fichiers ouverts ou plus. Chacun des fichiers doit se présenter comme une liste d'éléments, à raison d'un élément par liste. Les éléments communs sont déposés dans un nouveau document. Par exemple :

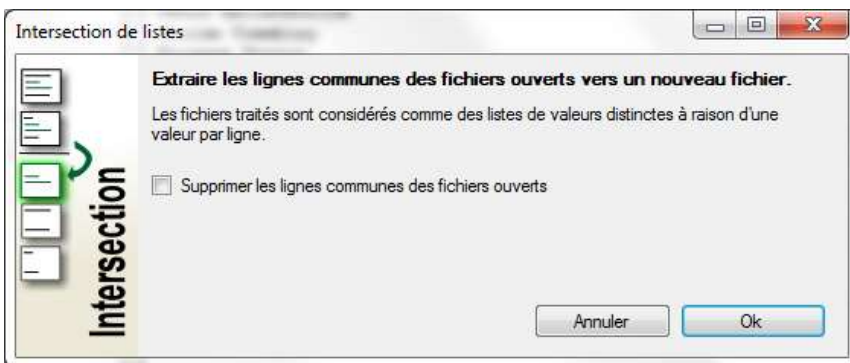


Alain Allard  
Alain Zorini  
George Delaprairie  
Denis Bellefeuille  
Denise Tremblay  
Étienne Fortin  
Gérard Dugrand

Paul Archambault  
Gérard Dugrand  
Antoine Dupetit  
George Delaprairie

George Delaprairie  
Gérard Dugrand

Une seule option est offerte par la fenêtre de paramètres de la fonction **Intersection de listes** que voici :



Si cette fonction correspond à l'**intersection** de la théorie des ensembles (math.) alors l'**union** peut être obtenue avec la fonction **Extraction/Fusion** exécutée avec une expression régulière « .\* » et l'option de suppression des doubles.

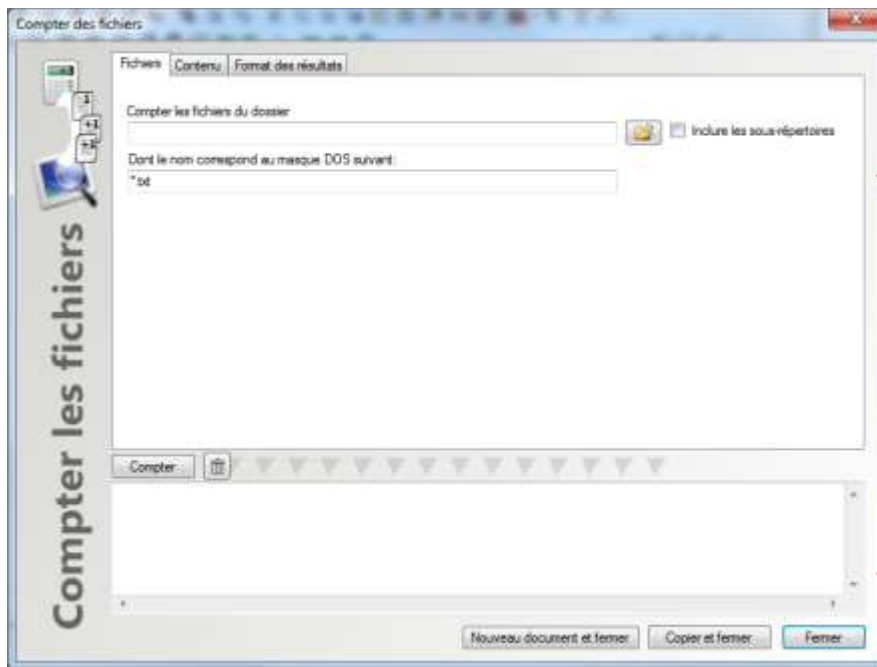
L'option **Supprimer les lignes communes des fichiers ouverts** retire tout simplement les éléments communs des fichiers sources pour les déposer dans le nouveau fichier, soit l'équivalent d'un couper/coller. Après l'opération, les deux fichiers sources de l'exemple précédent se présenteraient comme suit :

Alain Allard  
Alain Zorini  
Denis Bellefeuille  
Denise Tremblay  
Étienne Fortin

Paul Archambault  
Antoine Dupetit

### 3.9.4 Compter les fichiers contenant

La fonction **Compter les fichiers contenant** est une forme un peu particulière de recherche de fichiers qui retourne le nombre de fichiers trouvés pour chacun des éléments d'une liste de valeurs. Cette liste est elle-même extraite d'un texte de référence. Encore une fois, les expressions régulières sont à l'honneur.



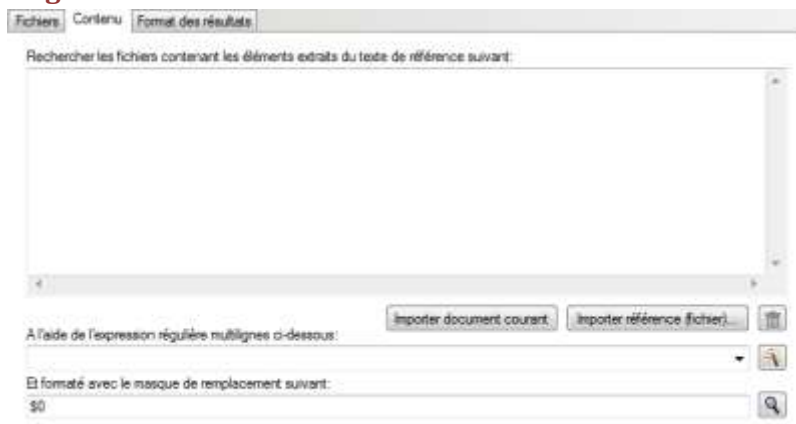
De façon similaire à la fenêtre de recherche de fichiers, on distingue ici une zone « paramètres » ...

... et une zone « résultats ».

#### Onglet Fichiers

L'onglet **Fichiers**, visible ci-dessus, permet d'identifier le répertoire de recherche. Il peut s'agir d'un répertoire local, d'un répertoire réseau identifié par une unité logique ou d'un chemin UNC (\\serveur\partage\dossier...). Par défaut, la recherche est limitée au répertoire identifié. L'option **Inclure les sous-répertoires** modifie ce comportement. Vous pouvez ensuite définir un masque pour le nom des fichiers à rechercher, avec les caractères de remplacement « \* » et « ? » habituels.

#### Onglet Contenu



L'onglet **Contenu** définit les éléments à rechercher dans les fichiers à comptabiliser. Ces éléments ne sont pas saisis directement, mais extraits d'un texte de référence, encore une fois à l'aide d'une expression régulière.

### Texte de référence

Le texte de référence peut être saisi, obtenu du document courant de la fenêtre principale, à l'aide du bouton **Importer document courant**, ou obtenu d'un autre fichier avec le bouton **Importer référence (fichier)**.

### Expression régulière

Le champ de saisie de l'expression régulière à utiliser comprend une liste déroulante permettant de récupérer les expressions régulières des marqueurs du projet courant. Vous pouvez donc utiliser directement l'une de ces expressions, la modifier ou encore en saisir une nouvelle. Comme toujours, n'hésitez pas à utiliser l'**assistant Regex**.

### Masque d'extraction

Le masque d'extraction « construit » les éléments à rechercher dans les fichiers en combinant du texte littéral et les variables \$0 à \$9, lesquelles font référence aux correspondances de l'expression régulière dans le texte de référence.

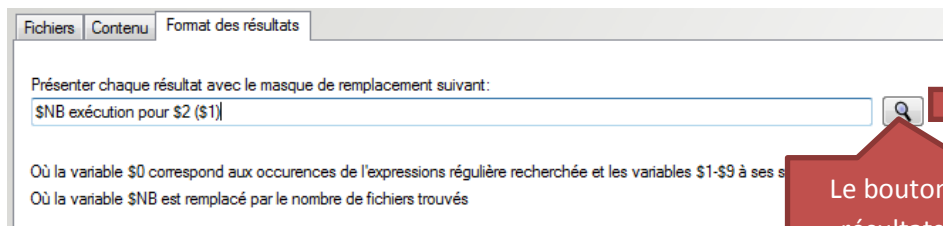
Le bouton de prévisualisation, contigu à la liste, permet d'avoir un aperçu rapide des éléments qui vont être recherchés.

Astuce : pour utiliser le texte de référence comme une simple liste de valeurs, utilisez le masque « \$0 » et l'expression régulière « .\* ».

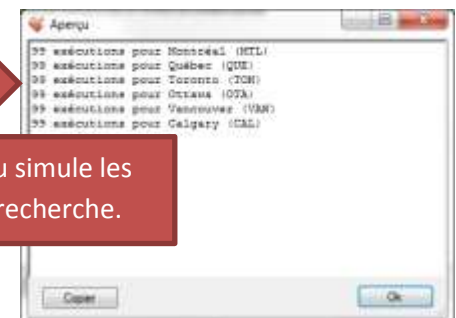


### Onglet Format des résultats

L'onglet **Format des résultats** définit la façon dont les nombres de fichiers trouvés sont rapportés. Encore une fois, le texte est construit avec un masque d'extraction utilisant les variables \$0 à \$9 et la variable additionnelle \$NB, laquelle correspond au nombre de fichiers trouvés.

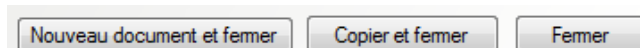


Le bouton aperçu simule les résultats d'une recherche.



### Boutons de fermeture

La fenêtre compter les fichiers vous offre trois options de fermeture : en copiant d'abord les résultats au presse-papier, en copiant d'abord les résultats dans un nouveau document ou sans copier les résultats.



## Un exemple concret

Vous vous sentez un peu perdu? Rien ne vaut un exemple concret pour s'y retrouver... Imaginons un répertoire contenant quelques centaines de journaux d'exécution recueillis à partir d'un parc d'ordinateurs répartis dans différentes villes. Supposons que chacune de ces villes est identifiée par un code alphabétique à trois positions que l'on retrouve sous la forme « Ville=<code> » dans ces fichiers. Nous avons sous la main un fichier contenant la liste de ces codes et les villes correspondantes :

```
'Villes
MTL=Montréal
QUE=Québec
TON=Toronto
OTA=Ottawa
VAN=Vancouver
CAL=Calgary
```

Pour obtenir le nombre d'exécutions du programme dans chacune des villes, nous devons chercher combien de fichiers contiennent « Ville=MTL », « Ville=QUE », etc. Nous allons donc extraire les codes de ville à rechercher avec l'expression régulière « (\w{3})=(\w+) » et le masque « Ville=\$1 ».

The screenshot shows the 'Fichiers' tab in the scpEdit interface. The 'Contenant' section is set to 'Compter les fichiers du dossier' with the path '\serveur\journaux\programme1'. The 'Format des résultats' section is set to 'Contenant chaque valeur possible de: Ville=\$1'. The 'Appliquée au contenu ci-dessous:' section contains the list of cities and their codes. A red arrow points from the search configuration to a window titled 'Aperçu' which displays the extracted data:

```
Ville=MTL
Ville=QUE
Ville=TON
Ville=OTA
Ville=VAN
Ville=CAL
```

Il serait bien évidemment intéressant de rapporter les résultats en utilisant le nom complet des villes et pourquoi pas le code correspondant. Nous allons donc utiliser le masque « \$NB exécutions pour \$2 (\$1) » :

The screenshot shows the 'Fichiers' tab in the scpEdit interface. The 'Format des résultats' section is set to 'Rapporter chaque résultat individuel comme suit: \$NB exécutions pour \$2 (\$1)'. The 'Appliquée au contenu ci-dessous:' section contains the list of cities and their codes.

D'où les résultats suivants :

The screenshot shows the 'Compter' button in the scpEdit interface. The results are displayed in a list:

```
120 exécutions pour Montréal (MTL)
43 exécutions pour Québec (QUE)
134 exécutions pour Toronto (TON)
86 exécutions pour Ottawa (OTA)
23 exécutions pour Vancouver (VAN)
67 exécutions pour Calgary (CAL)
```

### 3.9.5 Exécuter ligne ou sélection en tant que

Cette fonction lance l'exécution de la commande de la ligne courante ou de la sélection courante de la vue **Édition** de la fenêtre principale. Trois choix d'interpréteur de commandes sont offerts, soit :

Exécuter ligne ou sélection en tant que ▶		VBScript	Alt-Entrée
Calculer (remplacer)	Ctrl =	Commande Shell	Maj-Entrée
Calculer (insérer)	Alt =	Commande PowerShell	Ctrl-Entrée
		Résultats dans un nouveau fichier	



#### Comportement des résultats

Les résultats de l'exécution de la commande sont insérés sous la ligne courante ou sous la sélection courante si elle comporte plus d'une ligne. Dans le cas particulier où la sélection courante contient une commande sur une seule ligne, les résultats remplacent la sélection. L'option cochable **Résultats dans un nouveau fichier** du menu redirige systématiquement les résultats de chaque commande exécutée dans un nouveau document sans nom. Le tableau suivant présente quelques exemples.

Interpréteur	Exemple	Raccourci clavier
Shell	<pre>dir c:\transit\*.txt Le volume dans le lecteur C n'a pas de nom. Le numéro de série du volume est D6E1-8B23  Répertoire de c:\transit  2012-03-08 11:32          19 Fichier 1.txt 2012-03-08 11:32          41 Fichier 2.txt 2012-03-08 11:31          42 Fichier3.txt 2012-03-08 11:32          44 Fichier4.txt 2012-03-09 15:32          91 Langues.txt 2012-01-11 17:03          85 Liste.txt 2012-02-03 12:10        533 MyContacts.txt 2012-03-13 08:25        107 Regles.txt 2012-03-08 10:25         12 TypePoste.txt                 9 fichier(s)          974 octets                 0 Rép(s) 117 039 718 400 octets libres</pre>	Shift Entrée
PowerShell	<pre>get-childitem c:\transit *.txt Répertoire : C:\transit  Mode                LastWriteTime         Length Name ----                - -a---          2012-03-08         10:32          19 Fichier 1.txt -a---          2012-03-08         10:32          41 Fichier 2.txt -a---          2012-03-08         10:31          42 Fichier3.txt -a---          2012-03-08         10:32          44 Fichier4.txt -a---          2012-03-09         14:32          91 Langues.txt -a---          2012-01-11         16:03          85 Liste.txt -a---          2012-02-03         11:10        533 MyContacts.txt -a---          2012-03-13         08:25        107 Regles.txt -a---          2012-03-08         09:25         12 TypePoste.txt</pre>	Ctrl Entrée
VBScript	<pre>for i = 1 to 10   scpedit.ajouterligne dateadd("d",i,now()) next 2012-03-17 08:59:33 2012-03-18 08:59:34 2012-03-19 08:59:34 2012-03-20 08:59:34 2012-03-21 08:59:34 2012-03-22 08:59:34 2012-03-23 08:59:34 2012-03-24 08:59:34 2012-03-25 08:59:34 2012-03-26 08:59:34</pre>	Alt Entrée

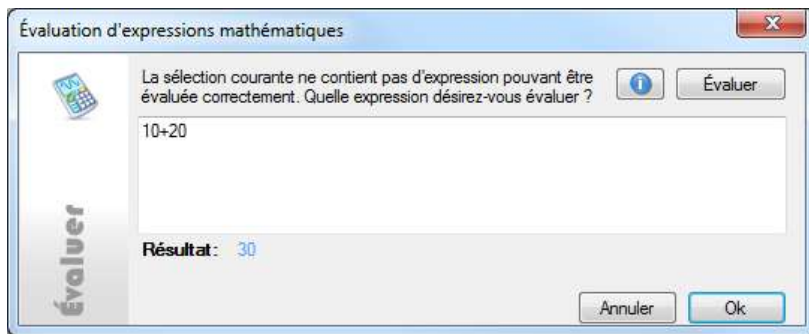
### 3.9.6 Calculer (remplacer ou insérer )

La fonction **Calculer** permet d'évaluer mathématiquement la formule tirée de la sélection ou de la ligne courante. Le résultat peut remplacer la sélection ou être inséré à sa suite avec le symbole « = ».

La salle des serveurs a une superficie de 10\*10 mètres carrés  → La salle des serveurs a une superficie de 10\*10=100 mètres carrés.  
 → La salle des serveurs a une superficie de 100 mètres carrés.

### Identification d'une formule valide

Lorsque la sélection ne contient aucune formule pouvant être évaluée correctement, la fenêtre de saisie de formule est affichée. Dans le cas particulier où la sélection contenait uniquement des valeurs numériques, cette fenêtre vous proposera de faire la somme de ces valeurs.



### Opérateurs et fonctions supportées

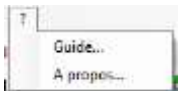
Le tableau ci-dessous regroupe les opérateurs et fonctions mathématiques supportées :

Opérateur	Description
+	Addition
-	Soustraction
*	Multiplication
/	Division
\	Division entière (résultat arrondi)
%	Modulo (reste)
sqr(x)	Racine carrée
factorial(x)	Factorielle (1*2*3*...*x)
sin(x)	Sinus
cos(x)	Cosinus
tan(x)	Tangente

**Astuce :** Vous pouvez aussi tirer partie de l'interpréteur **VBScript** pour obtenir effectuer des calculs à partir de la ligne ou de la sélection courante avec des résultats très similaires. La fonction **Calculer**, antérieure à l'introduction de l'exécution de commandes **vbScript**, a quand même été conservée pour faciliter la sommation de plusieurs valeurs numériques.

### 3.10 Le menu Aide (?)

Le menu Aide (?) présente essentiellement les deux éléments de documentation non-contextuelle disponibles avec **scpEdit**, soit le présent guide, en format PDF et la fenêtre d'information générale concernant l'application.

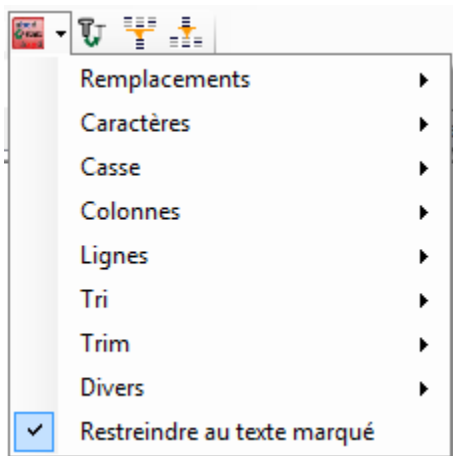


## 4 Transformations individuelles

L'application **scpEdit** offre une collection assez complète de fonctions de transformation de texte, de la plus simple comme la simple mise en majuscule aux plus complexes comme le remplacement par référence (lookup). Certaines transformations peuvent être exécutées directement alors que d'autres sont associées à une fenêtre de paramètres. La plupart de ces dernières comportent une zone de saisie et une zone de résultat permettant de tester directement les paramètres saisis, dans le style suivant :



Toutes sont disponibles à travers les transformations combinées du menu Édition ou de façon individuelle, via le menu contextuel de la vue édition ou via le « Transformation » de la barre d'icônes. Ce dernier ré exécute rapidement la dernière transformation sélectionnée ou d'en sélectionner une nouvelle à partir du menu déroulant à deux niveaux illustré ci-dessous.



**Note :** Les transformations rapides ne sont pas offertes sur la barre de menus afin d'éviter la redondance inutile avec le menu déroulant accessible via le bouton transformation.

Les transformations disponibles sont regroupées en huit (8) catégories distinctes présentées au premier niveau du menu déroulant. Chaque catégorie est associée à une couleur et chaque transformation à un icône spécifique qui l'identifie rapidement sur le bouton Transformation et dans la fenêtre de transformation multiples. Les sections qui suivent présentent les différentes transformations disponibles pour chacune des catégories.

*Le menu déroulant présente une option à cocher qui restreint les transformations au texte marqué plutôt que de les appliquer au texte complet.*



## Remplacements

Les transformations de la catégorie **Remplacements** permettent toutes de remplacer du texte selon différents critères, plusieurs caractères à la fois ou caractère par caractère.



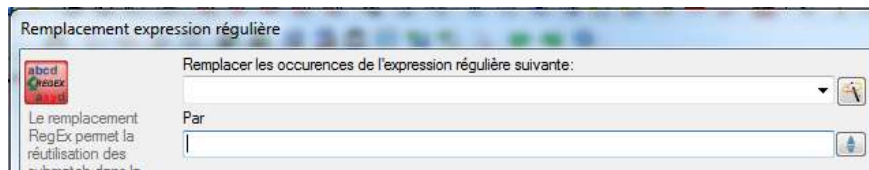
### Texte

Dans sa forme simple, le remplacement **Texte** remplace toutes les occurrences d'une chaîne de caractères spécifique par une autre. Cette fonction est sensible à la casse et ne tolère aucune variation. Par exemple, remplacer « Qc » par « Québec ». Optionnellement, le remplacement **Texte** peut devenir multiple (case à cocher). Dans ce cas, la chaîne à remplacer et le texte de remplacement sont traités comme des listes d'éléments séparés par des virgules. Chaque élément de la première liste est remplacé par son équivalent dans la seconde. Par exemple « 1,2,3 » par « un,deux,trois » remplace les nombres par leur équivalents textuels, individuellement.



### Expression régulière

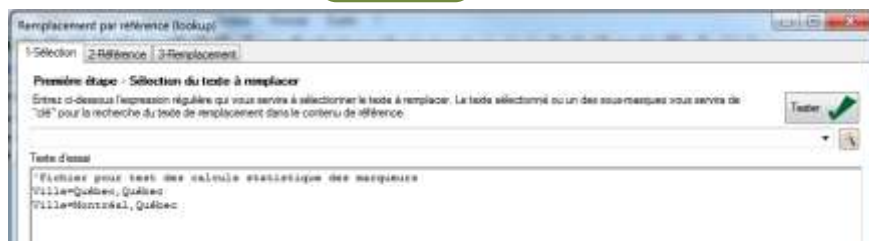
Le remplacement **Expression régulière** utilise une expression régulière pour sélectionner le texte à remplacer. Un masque de remplacement utilisant du texte littéral et les variables \$0 à \$1 définit la chaîne de remplacement. Notez que cette fonction est insensible à la casse et elle n'offre pas de forme multiple. Elle permettrait par exemple de remplacer « (\d+)\.\d+ » par « \$1 », ce qui revient à tronquer toutes les valeurs décimales à leur valeur entière.



### Lookup

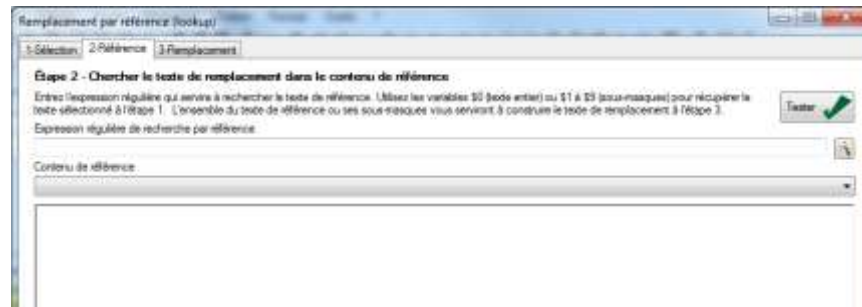
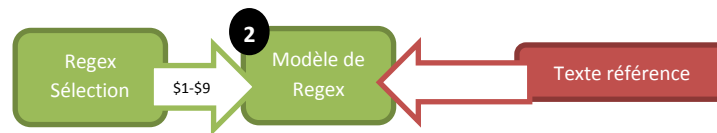
Le remplacement **Lookup**, ou remplacement par référence, utilise une « clé » intermédiaire pour chercher le texte de remplacement dans une source de référence. C'est un peu l'équivalent de la notion de relation utilisée dans les bases de données. L'opération se joue en trois phases :

La première phase utilise une expression régulière pour sélectionner le texte à remplacer.

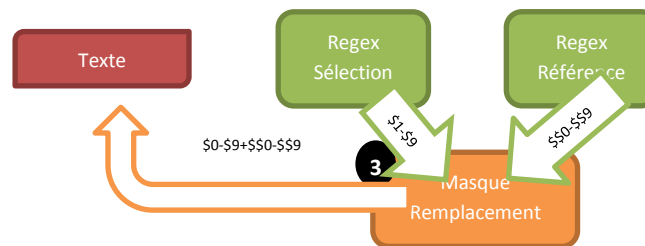




La deuxième phase utilise une seconde expression régulière pour sélectionner le texte du contenu de référence. Cette expression régulière est un peu particulière. Elle est construite à partir d'un modèle qui utilise les variables \$0 à \$9 pour récupérer le texte correspondant à l'expression régulière de sélection (phase 1).



La troisième phase définit le masque de remplacement final. Ce dernier reprend les variables \$0 à \$9 pour récupérer les éléments du texte à remplacer (phase 1) et les variables \$\$0 à \$\$9 pour récupérer les éléments du texte de référence (phase 2).



Finalement, un masque alternatif utilisant seulement du texte littéral et les variables \$1 à \$9 peut être défini pour les cas où aucune référence n'est trouvée.



Vous n'avez pas tout compris du premier coup? C'est tout à fait normal. Cette fonction, effectivement un peu complexe, a été ajoutée à **scpEdit** pour résoudre quelques cas concrets qui autrement demandait beaucoup de manipulations. Elle est un peu compliquée à comprendre, mais s'avère très efficace. Ceci dit, un exemple concret ne sera pas de trop.

### Un exemple :

Supposons que nous avons un fichier de statistiques associées à des villes, encore une fois identifiées par un code à 3 positions. Par exemple :

```
MTL=80
QUE=60
VAN=50
TOR=40.
```

Évidemment, la fonction ne démontre sa véritable utilité que dans des cas réels beaucoup plus volumineux.

Pas très significatif, n'est-ce pas? Supposons de plus que nous disposions encore une fois d'un fichier de référence qui identifie les villes...

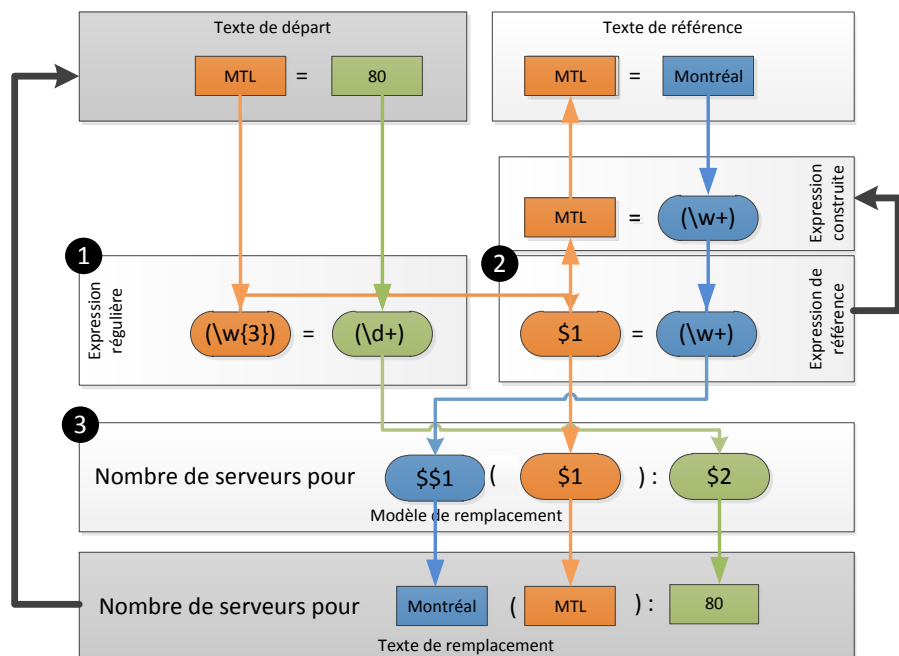
```
MTL=Montréal
QUE=Québec
TOR=Toronto.
```

Nous omettons volontairement VAN pour les fins de l'exemple.

Donc, nous pouvons sélectionner les statistiques avec l'expression «  $(\backslash w\{3\})=(\backslash d+)$  » (phase 1). Nous pouvons trouver, par référence, le nom complet de la ville avec l'expression «  $\$1=(\backslash w+)$  », où  $\$1$  correspond au code à trois lettres. Finalement, nous allons remplacer les statistiques trouvées avec le masque « Nombre de serveurs pour  $\$ \$1$  ( $\$1$ ) :  $\$2$  », où  $\$ \$1$  donne le nom complet,  $\$1$  le code à trois lettres et  $\$2$  la valeur numérique. Nous allons aussi prévoir le masque alternatif « Nombre de serveurs pour ville inconnue ( $\$1$ ) :  $\$2$  ». Le remplacement **Lookup** nous donnera donc :

```
Nombre de serveurs pour Montréal (MTL) : 80
Nombre de serveurs pour Québec (QUE) : 60
Nombre de serveurs pour ville inconnue (VAN) : 50
Nombre de serveurs pour Toronto (MTL) : 40
```

Pour ceux qui sont plutôt visuels :





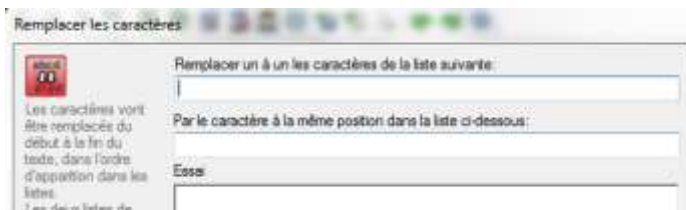
## Table de caractères

Cette transformation remplace les caractères un à la fois, à l'aide d'une table de correspondance formée de deux chaînes dont les caractères correspondent un à un, comme dans l'exemple suivant:



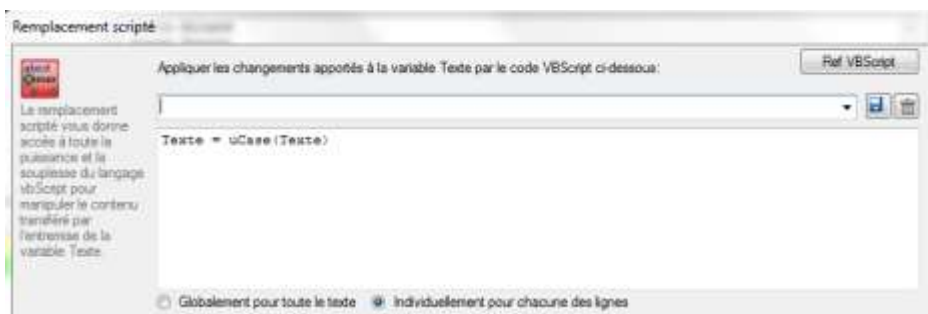
É	È	Ê	Ë	À	Ç	Î	Ï	Ô	Ö
E	E	E	E	A	C	I	I	O	O

La fenêtre de paramètres correspondante se présente comme suit :



## Script

Les transformations présentées jusqu'ici ne couvrent pas tous vos besoins? Vous pouvez écrire votre propre script de remplacement basé sur le langage **vbScript** à l'aide de la fenêtre de paramètres suivante :



### La variable Texte

Le contenu du document courant vous est rendu accessible à travers la variable **Texte**. Par défaut, le script de remplacement est exécuté de façon individuelle pour chacune des lignes du document courant. La variable **Texte** vous donne alors accès au contenu d'une ligne de texte à la fois. Vous pouvez modifier la portée de la variable **Texte** pour qu'elle s'applique à tout le contenu du document courant. Dans ce cas, le script ne sera exécuté qu'une seule fois.

### Un exemple

Supposons que nous avons une longue liste de valeurs numériques à augmenter de 25%, nous pourrions alors utiliser le script de remplacement suivant :

$$\text{Texte} = \text{cint}(\text{Texte}) * 1.25$$

Supposons maintenant que la liste en question ne se présente pas sous la forme d'une simple liste de nombres mais plutôt sous la forme d'une série de paramètres Ville=Valeur. Alors là les choses se compliquent. Le code vbScript requis pour isoler la valeur numérique et l'augmenter de 25% n'est plus aussi trivial. Que faire ?

### La réponse : Tirer profit des marqueurs

Nous avons vu précédemment que le menu déroulant des transformations offre une option permettant de restreindre les transformations individuelles au texte marqué. Dans notre exemple précédent, il nous suffirait alors de créer un marqueur « Valeur numérique » avec l'expression régulière « \d+ » pour restreindre correctement le script de remplacement et éviter de le complexifier.

### Enregistrer vos scripts

Il est possible d'enregistrer vos scripts pour une utilisation ultérieure. Ces derniers sont conservés avec le projet courant. La gestion des scripts enregistrés se fait, encore une fois, avec une liste déroulante flanquée des boutons « Enregistrer » et « Supprimer ».

## Caractères

Les transformations de la catégorie **Caractères** permettent de modifier la position d'éléments de texte en fonction d'un caractère spécifique ou encore de modifier certains caractères spécifiques.



#### Pivoter autour du symbole =

Cette transformation fait pivoter le texte qui précède le symbole d'égalité avec le texte qui le suit sur la même ligne. Lorsque plusieurs lignes sont sélectionnées, la le pivot est exécuté pour chacune individuellement. Cette fonction est principalement utile pour inverser des assignations de variables, dans des scripts par exemple (même si ce n'est pas l'utilité première de **scpEdit**).



#### Aligner les symboles =

Cette transformation aligne automatiquement tous les symboles d'égalité sur plusieurs lignes afin d'en faciliter la lisibilité.



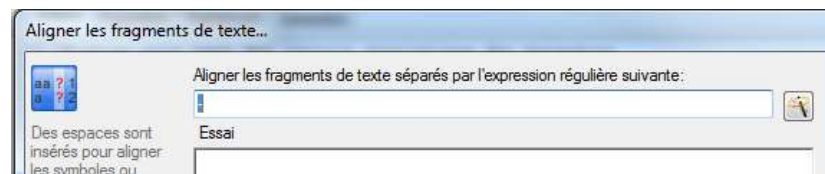
#### Aligner les ponctuations (., :)

Cette transformation aligne automatiquement les signes de ponctuation sur plusieurs lignes afin d'en faciliter la lisibilité.



#### Aligner autres...

Cette transformation aligne automatiquement un ou plusieurs caractères sur plusieurs lignes afin d'en faciliter la lisibilité. Les caractères sont saisis via la fenêtre de paramètres suivante :



#### Caractères vers \uxxxx

Cette transformation remplace les caractères spéciaux, tels que les caractères accentués, par leur échappement Unicode équivalent. Ces codes sont utilisés par certains documents xml ou html.



#### \uxxxx vers caractères

Cette transformation remplace les codes d'échappement Unicode par le caractère correspondant.



#### Retirer les accents français

Cette transformation retire tous les caractères accentués français pour les remplacer par les caractères non-accentués équivalents. Cette fonctionnalité « contourne » les problèmes de compatibilité avec les caractères accentués que peuvent présenter certaines applications ou utilitaires.

## Casse

Les transformations de la catégorie **Casse** permettent de modifier la casse du texte (majuscules/minuscules).



### Majuscules

Remplace tous les caractères par leur équivalent majuscule.



### Minuscules

Remplace tous les caractères par leur équivalent minuscule.



### Première lettre en majuscule

Remplace la première lettre de chaque mot individuel par le caractère majuscule équivalent. Les autres lettres sont mises en minuscule.

## Colonnes

Les transformations de la catégorie **Colonnes** permettent d'aligner le texte en colonnes.



### Aligner en colonnes selon les espaces

Aligne le texte en colonnes en ajustant le nombre d'espaces. Les colonnes sont identifiées par les espaces les séparant.



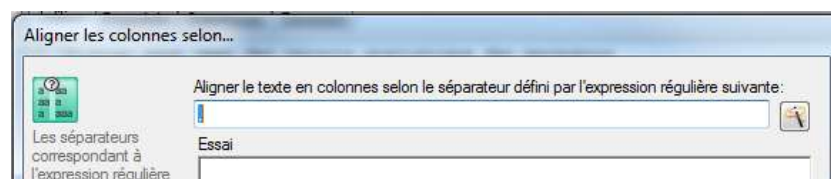
### Aligner en colonnes selon virgules

Aligne le texte en colonnes en ajustant le nombre d'espaces. Les colonnes sont identifiées par les virgules les séparant.



### Aligner les colonnes selon...

Aligne le texte en colonnes en ajustant le nombre d'espaces. Les colonnes sont identifiées par un caractère ou une suite de caractères au choix de l'utilisateur.



## Lignes

Les transformations de la catégorie Lignes permettent de modifier le contenu en traitant les lignes entières de texte.



### Justifier le texte

Justifie le texte en insérant des espaces supplémentaires entre les mots ou éléments individuels. Évidemment, comme des espaces « entiers » sont insérés, les résultats ne sont pas aussi esthétiques qu'avec un logiciel de mise en page ou de traitement de textes.



### Ajuster la largeur

Ajuste le texte sur la largeur spécifiée en caractères. Les mots ne sont pas coupés et le texte n'est pas justifié.



### Supprimer les lignes vides

Supprime les lignes vides du document courant.

	<b>Supprimer les lignes en double</b>	Supprime les lignes en double ou plus du document courant.
	<b>Convertir en liste avec virgules</b>	Regroupe les lignes successives sur une seule ligne en séparant les valeurs par des virgules.
	<b>Convertir liste avec virgule en lignes</b>	Sépare les valeurs séparées par des virgules sur une ligne unique en lignes distinctes.
	<b>Fusionner les lignes</b>	Fusionne plusieurs lignes distinctes en une seule, sans introduire de caractère séparateur.
	<b>Séparer les lignes</b>	Sépare les différent « mots » d'une ligne, séparés par des espaces, en lignes distinctes.
	<b>Numéroter les lignes selon indentation</b>	Insère une numérotation au début de chaque ligne sélectionnée en tenant compte de l'indentation de ces dernières sous le format 1, 1.1, 1.1.1, etc.
	<b>Dénuméroter les lignes</b>	Retirer les numéros insérés au début de chaque ligne sélectionnée.

## Tri

La catégorie **Tri** regroupe toutes les transformations permettant de trier les lignes complètes de texte. Il est aussi possible de trier seulement le contenu marqué (voir les options du menu **Marqueurs**).

	<b>Trier les lignes</b>	Tri les lignes en ordre alphabétique, en fonction de tout le texte de chaque ligne.
	<b>Trier selon espaces</b>	Trier les colonnes de chaque ligne en ordre alphabétique, individuellement. Le nombre d'espaces entre les colonnes demeurent. Il sera peut-être nécessaire de les réaligner.
	<b>Trier selon virgules</b>	Tri les différentes valeurs séparées par des virgules, individuellement pour chaque ligne.
	<b>Trier selon...</b>	Tri les différentes valeurs séparées par les correspondances à l'expression régulière définie. L'ordre des valeurs est affecté, mais pas celui des séparateurs.



Exemple : Z1C2D3A trié avec le séparateur \d donne A1C2D3Z.

## Trim

La catégorie Trim regroupe toutes les transformations permettant d'éliminer les espaces superflus en début et/ou fin de texte.

	<b>Supprimer les espaces avant</b>	Supprime tous les espaces au début de chaque ligne.
	<b>Supprimer les espaces après</b>	Supprime tous les espaces à la fin de chaque ligne.



**Supprimer les espaces avant et après**

Supprime tous les espaces au début et à la fin de chaque ligne.

## Divers

Cette catégorie regroupe les transformations qui ne peuvent être classées dans les sept (7) catégories précédentes.



**Encadrer avec des...**

Permet d'insérer une ligne de tirets (-) avant et après la sélection courante. La longueur de la ligne de tirets correspond à la ligne la plus longue de la sélection.



## 5 Automatisation (macros)

scpEdit étant un éditeur avant tout destiné aux spécialistes TI, il va de soi qu'il permet l'automatisation de tâches à l'aide de macros commandes. Ces dernières sont en langage **vbScript** dont le noyau syntaxique est partagé avec le Visual Basic .net et le Visual Basic for Applications (VBA) de Microsoft Office. Les fonctionnalités spécifiques à votre éditeur y sont accessibles via un objet spécial portant le nom de **scpEdit**.

### 5.1 La barre d'icônes Macros commandes

Les macros commandes sont uniquement accessibles à partir de la barre d'icônes suivante :



#### Champ de saisie et liste déroulante « Commandes »

La liste déroulante associée au champ **Commandes** présente les différentes macros enregistrées avec le projet courant. Les boutons contigus permettent respectivement d'exécuter, de modifier ou de supprimer la macro commande sélectionnée. Pour créer une nouvelle macro, laissez tout simplement le champ vide et appuyez sur le bouton **Éditer**.

#### Exécution immédiate

Le champ **Commandes** autorise la saisie d'une commande pour exécution immédiate. Le résultat de l'exécution, lancée avec le bouton **Exécuter** ou la touche **Entrée**, est inséré dans le document courant. Par exemple, la commande **vbScript** « `dateadd("d",now(),30)` » insère automatiquement une date située 30 après la date du jour.

#### Commandes Shell et PowerShell

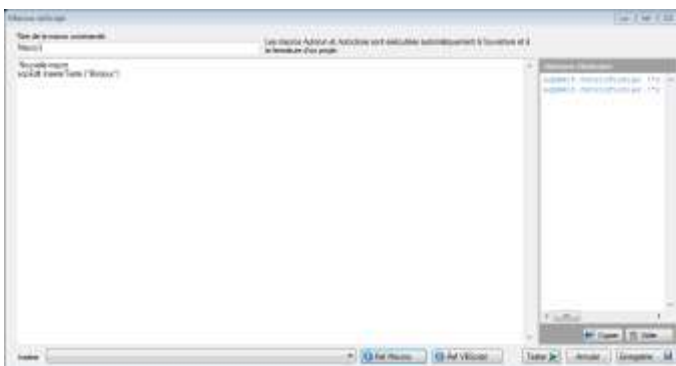
Il est possible d'obtenir l'exécution immédiate de commandes Shell ou PowerShell à partir de la barre de macros commandes en préfixant ces dernières de « **cmd** : » ou « **ps** : ». Par exemple : « **cmd** : `dir c:\transit\*.txt` » ou « **ps** : `get-childitem c:\transit *.txt` ».

#### Créer une macro à partir d'une commande immédiate

Il est possible de créer une nouvelle macro partir d'une commande saisie pour exécution immédiate, que ce soit une commande vbScript, Shell ou PowerShell. Cliquez simplement sur le bouton **Éditer** et une nouvelle macro comprenant le code requis pour invoquer la commande en question apparait dans la fenêtre d'édition.

### 5.2 Fenêtre d'édition des macros commandes

La fenêtre d'édition des macros commandes se présente comme suit :





## Titre

Le champ **Titre** permet d'identifier la macro de façon unique. A l'enregistrement, le titre sera automatiquement ajouté à la liste déroulante de la barre de macros commandes.

## Code vbScript

Le champ **Code vbScript** contient le code qui sera exécuté. Vous pouvez accéder à la documentation de référence du langage avec le bouton **Réf VBScript** et à celle de l'objet scpEdit avec le bouton **Ref Macro**. N'oubliez pas que vous avez accès à toutes les fonctions du langage **vbScript**, incluant les fonctions interactives **msgBox** et **inputBox**.

## Insérer

La liste déroulante permet d'insérer les principales méthodes, fonctions et propriétés de l'objet **scpEdit** dans votre code.

## Historique de commandes

Cette zone présente les macros commandes correspondant aux dernières fonctions exécutées de façon interactive. Vous pouvez y sélectionner les commandes de votre choix pour les copier dans la zone d'édition à l'aide du bouton **Copier**. C'est un peu un équivalent permanent de la fonction « Enregistrer macro-commande » que l'on retrouve dans plusieurs logiciels. L'avantage ici est que vous n'avez pas à décider à l'avance que vous désirez automatiser une tâche. Vous pouvez prendre la décision après-coup et récupérer les dernières opérations réalisées.

Il est important ici de signaler que les fonctions d'édition de base de la vue **Édition**, telles que la saisie ou la suppression de texte, ne sont pas inscrites dans l'historique de commandes. Seules les fonctions lancées à partir de la barre de menus, des menus contextuels ou de la barre d'icônes y sont enregistrées.

*Notez finalement qu'au moment d'écrire ces lignes, les fonctions offertes par scpEdit ne sont pas encore toutes disponibles à partir des macro-commandes. C'est notamment le cas pour la fonction de recherche. Cette partie du développement devrait cependant être complétée sous peu.*

## Bouton Tester

Le bouton **Tester** permet de lancer l'exécution du script en cours d'édition, sans qu'il ne soit nécessaire de l'enregistrer. Notez cependant que tous les changements apportés par votre script sont réellement exécutés. Assurez-vous donc de bien enregistrer vos documents avant de procéder, histoire de pouvoir revenir facilement à une version antérieure.

## 5.3 Les macros Autorun et Autoclose

La macro nommée **Autorun**, si elle existe, est exécutée automatiquement à l'ouverture d'un projet **scpEdit**. Vous pouvez utiliser cette macro commandes pour automatiser toute tâche de votre choix. Il pourrait s'agir par exemple d'ouvrir les fichiers qui se sont ajoutés dans un répertoire donné depuis la dernière exécution. La macro Autoclose est pour sa part automatiquement exécutée à la fermeture du projet. Notez que le projet courant est fermé à la fermeture de l'application.

## 5.4 L'objet scpEdit

L'objet **scpEdit** est l'objet qui rend accessibles les fonctions spécifiques de votre éditeur à partir des macros commandes vbScript. Les tableaux qui suivent présentent les principales de ces fonctions.

**Astuce :** Il s'avère souvent plus pratique d'utiliser la zone historique des commandes que de vous référer à la documentation pour obtenir la syntaxe des fonctions disponibles. Commencez par exécuter au moins une fois chacune des commandes dont vous pensez avoir besoin. Il ne vous restera plus qu'à les insérer aux endroits appropriés dans la logique de votre script (boucles, conditions etc.) et à remplacer les paramètres fixes par les variables appropriées.

### 5.4.1 Propriétés de la vue Édition

Texte	Chaîne de caractères correspondant à l'ensemble du contenu du document courant.
SelectionDebut	Entier correspondant à la position du début de la sélection courante (curseur)
SelectionLongueur	Entier correspondant à la longueur de la sélection courante
SelectionTexte	Chaîne de caractères correspondant au contenu de la sélection courante.
CheminFichier	Chaîne de caractères en lecture seulement donnant le chemin du document courant.

### 5.4.2 Fonctions

#### Manipulation du contenu document courant

AjouterTexte Chaîne	Ajouter la chaîne spécifiée à la fin du document courant.
AjouterLigne Chaîne	Ajouter la nouvelle ligne à la fin du document courant
InsererTexte Chaîne	Insérer la chaîne spécifiée à la position du curseur (SelectionDebut) dans le document courant.
InsererLigneAvant Chaîne	Insérer une nouvelle ligne avant la ligne du curseur dans le document courant.
InsererLigneApres Chaîne	Insérer une nouvelle ligne sous la ligne du curseur dans le document courant
RemplacerTexte Chaîne	Remplace la sélection courante du document courant ou insère au curseur.
<b>Transformer Op, P1,P2</b>	Applique une transformation (voir la section <b>Transformations</b> plus bas) au texte marqué du document courant.

#### Presse-papier (voir SelectionDebut et SelectionLongueur)

Couper	Couper la sélection courante
Copier	Copier la sélection courante
CopierAjouter	Copier la sélection courante et l'ajouter au texte déjà présent dans le presse-papier
Coller	Coller le texte du presse-papier au point d'insertion SelectionDebut

#### Déplacements/sélections

AllerFin	Positionner le curseur à la fin du document courant.
AllerDebut	Positionner le curseur au début du document courant.

SelectionnerTout Sélectionner tout le contenu du document courant.

### Fonctions génériques de manipulations de chaînes (retournent toutes une nouvelle chaîne).

Trier (Chaîne, Sep)	Trier les éléments de la chaîne séparés par l'expression régulière Sep. Utilisez vbCrLf comme séparateur pour trier une chaîne de plusieurs lignes. Avec tout autre séparateur, les lignes d'une chaîne multi-lignes sont traitées individuellement.
SupprimerLignesDoubles(Chaîne)	Supprime les lignes en double dans une chaîne multilignes (séparateur vbCrLf ou vbLf). Sensible à la casse. Ne demande pas de tri préalable.
MettreEnColonnes (Chaîne, Sep)	Organise les éléments de la chaîne séparés par l'expression régulière Sep en colonnes alignées. Autrement dit, Sep est remplacé par le nombre d'espace blanc requis pour aligner les éléments en colonnes sur toutes les lignes.
Aligner (Chaîne, Sep)	Organise les éléments de la chaîne pour aligner en colonne la première correspondance de l'expression régulière Sep de chaque ligne.
Encadrer (Chaîne, Car)	Ajoute une ligne de caractères Car au début et à la fin d'une chaîne multi-lignes. La longueur des lignes ajoutées correspond à la plus longue ligne de la chaîne.
TrimLignesBlanches (Chaîne)	Retourne la chaîne sans les lignes vides au début et à la fin
TransformerChaîne (Chaîne,Op, P1, P2)	Applique une transformation (Voir la section <b>Transformations</b> plus bas) à Chaîne et retourne le résultat.

### Marqueurs

GetTexteMarque(Format)	Retourne la collection de tous les fragments de texte marqués. Format est une chaîne de construction dans laquelle les variables \$i sont remplacées par les regroupements correspondant à l'expression régulière de chaque marqueur. Si format est omis, alors le texte marqué complet est retourné (équivalent de \$0).
GetTexteMarqueCurseur(Format)	Retourne le texte marqué correspondant au marqueur le plus bas dans la zone Marqueurs entourant la position du curseur. Format est une chaîne de construction dans laquelle les variables \$i sont remplacées par les regroupements correspondant à l'expression régulière de chaque marqueur. Si format est omis, alors le texte marqué complet est retourné (équivalent de \$0).
GetTexteMarquePos(Format)	Retourne le texte marqué correspondant au marqueur le plus bas dans la zone Marqueurs entourant la position spécifiée. Format est une chaîne de construction dans laquelle les variables \$i sont remplacées par les regroupements correspondant à l'expression régulière de chaque marqueur. Si format est omis, alors le texte marqué complet est retourné (équivalent de \$0).
MajMarqueurs	Actualiser l'affichage des marqueurs pour le document courant.
TransformerMarqueurs Op, P1,P2	Applique une transformation (voir la section <b>Transformations</b> plus bas) au texte marqué du document courant.

### Fichiers

FichiersOuverts ()	Retourne une collection de chaîne contenant les chemins complets des fichiers ouverts dans l'éditeur.
SelectFichier(Chemin)	Sélectionne le fichier ouvert spécifié comme document actif. Retourne Vrai si réussi, Faux sinon.
OuvrirFichier(Chemin)	Ouvre un nouveau fichier et le sélectionne comme document actif. Retourne Vrai si réussi ou si le fichier est déjà ouvert, Faux sinon.
GetFichier(Filtres)	Affiche une boîte de dialogue et retourne le nom du fichier sélectionné par l'utilisateur. Si filtre est une chaîne vide, le filtre par défaut "Texte *.txt Journaux *.log Tous *.*" sera

	utilisé.
FermerFichier	Ferme le fichier actif. Retourne le chemin du nouveau fichier actif. Retourne une chaîne vide si il n'y a plus de fichier ouvert.
EnregistrerFichier	Enregistrer le document courant
EnregistrerFichierSous(Chemin)	Enregistrer le document courant sous le nom spécifié
GetNouveauNom(Filtres)	Affiche une boîte de dialogue et retourne le nouveau nom de fichier sélectionné par l'utilisateur (save as). Si filtre est une chaîne vide, le filtre par défaut "Texte *.txt Journaux *.log Tous *.*" sera utilisé.
GetDossier ()	Affiche une boîte de dialogue et retourne le dossier sélectionné par l'utilisateur.
Nouveau ()	Crée un nouveau fichier vide. A utiliser avec EnregistrerFichierSous.
CompterFichiers (sRef, sRegex, sChaineRecherchee, sRapport, Dossier, Masque, bRecurse)	<p>Effectue une recherche de chaînes de caractères dans les fichiers du répertoire <b>Dossier</b> dont le nom correspond à <b>Masque</b>. <b>bRecurse</b> indique à la fonction si elle doit fouiller l'arbre des sous-dossiers. La fonction recherche la chaîne littérale <b>sChaineRecherchee</b>. Si cette dernière contient des variables <b>\$i</b>, elles sont remplacées par les valeurs de submatch correspondant à l'application de l'expression régulière <b>sRegex</b> sur la chaîne de référence <b>sRef</b>. La fonction retourne les résultats en remplaçant les variables <b>\$i</b> et <b>\$NB</b> (nombre de fichiers trouvés) dans la chaîne <b>sRapport</b>.</p> <p>Exemples:</p> <p>CompterFichier ("","","TEST","\$NB fichiers trouvés","C:\TRANSIT","*.TXT",True)</p> <p>CompterFichier ("Nom=Jean, Nom=Paul ","Nom=(\w+)", "\$1", "\$NB fichiers trouvés contenant \$1","C:\TRANSIT","*.TXT",True)</p>

### 5.4.3 Transformations

Vous pouvez utiliser les paramètres suivants pour les méthodes **Transformer**, **TransformerChaine** et **TransformerMarqueurs**

OP	P1	P2	Effet
RemplacerTexte	Texte	Par	Remplace <i>Texte</i> par <i>Par</i>
RemplacerRegEx	Masque	Par	Remplace les occurrences de <i>Masque</i> par <i>Par</i>
Majuscules			Mettre en majuscules
Minuscules			Mettre en minuscules
Justifier			Justifier à droite
AjusterLargeur	Largeur		Réajuster sur <i>Largeur</i> colonnes
MettreEspacesEnColonnes			Aligner les fragments séparés par des espaces en colonnes.
MettreVirgulesEnColonnes			Aligner les fragments séparés par des virgules en colonnes
MettreEnColonnes	Masque		Aligner les fragments séparés par l'expression régulière <i>Masque</i> en colonnes
Trim			Effacer les espaces au début et à la fin
TrimAvant			Effacer les espaces au début
TrimApres			Effacer les espaces à la fin
SupprimerDoubles			Supprimer les lignes en double
TrierLignes			Trier les lignes
TrierColonnes			Trier les fragments séparés par des espaces, ligne par ligne.

TrierVirgules			Trier les fragments séparés par des virgules, ligne par ligne
Trier	Masque		Trier les fragments séparés par l'expression régulière <i>Masque</i> , ligne par ligne
AlignerPonctuation			Aligner les symboles point, virgule, deux-points ou point-virgule.
AlignerEgal			Aligner les symboles d'égalité.
Aligner	Masque		Aligner les symboles ou fragments de texte correspondant à l'expression régulière <i>Masque</i>
CarUnicode			Convertir les caractères unicode plus haut que 126 en séquences \unnnn.
UnicodeCar			Convertir les séquences unicode \unnnn en caractères.
LignesListe			Convertir les lignes en listes séparées par des virgules.
ListeLignes			Convertir les listes séparées par des virgules en lignes distinctes.
Encadrer			Encadrer avec des lignes de tirets
EnleverAccents			Retirer les accents français.
SupprimerLignesVides			Supprimer les lignes vides.

Vous pouvez faire appel aux propriétés et méthodes de l'objet scpEdit avec la syntaxe pointée (scpEdit.propriete ou scpEdit.Methode) ou en utilisant directement le nom de la propriété ou de la méthode.

Notez que lors de l'exécution, toutes les instructions "wscript.echo" rencontrées seront automatiquement traduites en "scpEdit.AjouterLigne".

#### 5.4.4 L'objet ChercheFichiers

Les fonctions de recherche de fichiers (voir menu **Fichiers**) sont offertes via l'objet **scpEdit.ChercheFichiers**. Les critères de recherche sont exposés à travers les propriétés et méthodes suivantes :

Masque (Chaîne)	Masque de nom de fichier acceptant les caractères de remplacement « ? » et « * » représentant respectivement un et un nombre quelconque de caractères.
Dossier (Chaîne)	Dossier de tête de la recherche.
Recuratif (Booléen)	Active la recherche récursive dans les sous-répertoires du dossier de tête.
RechercheReseau (Booléen)	Active la recherche sur les ordinateurs distants de la liste plutôt que la recherche sur l'ordinateur local.
Ordinateurs (collection de chaînes)	Liste des noms d'ordinateurs sur lesquels effectuer la recherche réseau. Le dossier de tête de recherche est converti pour utiliser les partages administratifs (c\$, d\$, etc.) correspondants de chacun des ordinateurs cibles.
InclusRegex (Chaîne)	Expression régulière pour laquelle <b>on doit trouver</b> une correspondance dans les fichiers recherchés.
InclusRegexActif (Booléen)	Active l'expression régulière InclusRegex.
ExclusRegex (Chaîne)	Expression régulière pour laquelle <b>on ne doit pas trouver</b> une correspondance dans les fichiers recherchés.
ExclusRegexActif (Booléen)	Active l'expression régulière ExclusRegex.
MarqueursActifs (OptionMarqueur)	Recherche des correspondances aux marqueurs actifs. Valeur 0 pour inactiver Valeur 1 pour trouver au moins un des marqueurs Valeur 2 pour trouver tous les marqueurs
TexteMarque (OptionMarqueur)	Recherche des correspondances exacte au texte marqué. Valeur 0 pour inactiver Valeur 1 pour trouver au moins un des marqueurs

	Valeur 2 pour trouver tous les marqueurs
TexteExtrait (OptionMarqueur)	Recherche des correspondances exacte au texte extrait. Valeur 0 pour inactiver Valeur 1 pour trouver au moins un des marqueurs Valeur 2 pour trouver tous les marqueurs
DateMajAprès (Chaîne Date)	Recherche des fichiers dont la date de mise à jour est postérieure à la date spécifiée.
DateMajAvant (Chaîne Date)	Recherche des fichiers dont la date de mise à jour est antérieure à la date spécifiée.
DateCreationAprès (Chaîne Date)	Recherche des fichiers dont la date de création est postérieure à la date spécifiée.
DateCreationAvant (Chaîne Date)	Recherche des fichiers dont la date de création est antérieure à la date spécifiée.
TailleMax (Entier long)	Recherche des fichiers dont la taille est inférieure ou égale à la taille spécifiée en Ko.
Trouves (Collection de documents)	Collection des objets <b>Document</b> trouvés. Cette collection peut être explorée à l'aide d'une boucle telle que  <i>For Each oDoc in scpEdit.ChercheFichiers.FichiersTrouves   scpEdit.AjouterLigne oDoc.Chemin Next</i>
Executer	Exécute la recherche avec les paramètres définis et ajoute les résultats dans la collection Trouves.
Reset	Réinitialise tous les paramètres aux valeurs par défaut.
GetParam	Obtient les derniers paramètres saisis dans la fenêtre interactive de recherche. (automatique à l'exécution)
ClearTrouves	Vide la collection des documents trouvés.

Les documents retenus de la collection FichiersTrouves sont exploités à travers les méthodes suivantes :

Copier	Copie les informations obtenues dans le presse-papier, sous la forme d'un rapport tabulaire en format texte.
NouveauDocument	Copie les informations obtenues dans un nouveau document sans nom, sous la forme d'un rapport tabulaire en format texte.
Ouvrir	Ouvre les documents retenus à partir de leur emplacement original.
CopierFichier (chemin)	Copie l'ensemble des fichiers trouvés dans le répertoire spécifié, en incluant le nom de l'ordinateur sur lequel chacun a été trouvé (pour éviter les collisions de nom).

Les principales propriétés et méthodes des objets **Documents** de la collection **Trouves** exploitables dans vos macros sont les suivantes :

Chemin	Chemin complet du document
Titre	Nom du document, sans les répertoires.
Checked	Indique si le document est retenu ou non pour être traité par les méthodes d'exploitation des résultats (voir tableau suivant). Par défaut, tous les documents trouvés sont retenus.
Loaded	Indique si le contenu du document a été chargé pendant la recherche. C'est le cas seulement si des critères de recherche en demandaient l'analyse.
Contenu	Contenu du document. Le contenu sera automatiquement chargé s'il ne l'était pas déjà.
Lancer	Invoke l'application par défaut correspondant à l'extension du fichier.

## 5.5 Exemples de macros commandes

'Utiliser la recherche pour ouvrir les fichiers txt du dossier transit modifiés depuis hier...

```
scpEdit.ChercheFichiers.Reset
scpEdit.ChercheFichiers.Masque="*.txt"
scpEdit.ChercheFichiers.Dossier="c:\transit"
scpEdit.ChercheFichiers.DateMajApres=dateadd("d",now(),-1)
scpEdit.ChercheFichiers.Executer
scpEdit.cherchefichiers.OuvrirFichiers
```

'Ajouter une série de dates à la fin du document

```
nb = inputbox("Nb dates")
for i = 1 to nb
    scpEdit.AjouterLigne dateadd("d",now(),i)
next
```

'Insérer la liste de fichiers d'un répertoire, sans utiliser la recherche de fichiers

```
Set ofso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Set oFolder = ofso.GetFolder("c:\transit")
For Each oFile In oFolder.Files
    scpedit.insererligne oFile.Name & " " & oFile.Size
Next
```

'Ajouter la liste des processus en exécution en passant par WMI.

```
Set WMI = GetObject("Winmgmts://.")
Set ObjCol = WMI.ExecQuery("SELECT * FROM win32_process")
For Each Obj in ObjCol
    ajouterligne obj.Name
Next
```

## 6 Annexe - La syntaxe des expressions régulières

L'application scpEdit utilise les expressions régulières .Net du framework.

### 6.1 Caractères d'échappement

La plupart des opérateurs importants du langage des expressions régulières sont des caractères simples sans séquence d'échappement. Le caractère d'échappement \ (une seule barre oblique inverse) indique à l'analyseur d'expression régulière que le caractère situé après la barre oblique inverse n'est pas un opérateur. Par exemple, l'analyseur traite un astérisque (\*) comme un quantifieur de répétition et une barre oblique inverse suivie d'un astérisque comme le caractère Unicode 002A.

Les caractères d'échappement énumérés dans le tableau suivant sont acceptés aussi bien dans les expressions régulières que dans les modèles de remplacement.

**Caractère d'échappement**      **Description**

Caractères ordinaires	Les caractères autres que . \$ ^ { [ (   ) * + ? \ ne correspondent qu'avec eux-mêmes.
\a	Correspond à une alerte sonore \u0007.
\b	Correspond à un retour arrière \u0008 s'il figure dans une classe de caractères [] ; sinon, consultez la remarque située après le tableau.
\t	Correspond à une tabulation \u0009.
\r	Correspond à un retour chariot \u000D.
\v	Correspond à une tabulation verticale \u000B.
\f	Correspond à un défilement de ligne \u000C.
\n	Correspond à une nouvelle ligne \u000A.
\e	Correspond à un caractère d'échappement \u001B.
\040	Correspond à un caractère ASCII codé en octal (trois chiffres au plus) ; les nombres ne comportant pas de zéros non significatifs sont des backreferences s'ils ne sont composés que d'un seul chiffre ou s'ils correspondent à un numéro de groupe de capture. Par exemple, le caractère \040 représente un espace.
\x20	Correspond à un caractère ASCII utilisant la représentation hexadécimale (codage sur deux chiffres).
\cC	Correspond à un caractère de contrôle ASCII ; par exemple, \cC correspond à Ctrl-C.
\u0020	Correspond à un caractère Unicode utilisant la représentation hexadécimale (codage sur quatre chiffres).
\	Représente, lorsque ce caractère d'échappement est suivi d'un caractère non identifié comme caractère d'échappement, le caractère lui-même. Par exemple, \* est identique à \x2A.

Le caractère d'échappement \b constitue un cas particulier. Dans une expression régulière, le caractère \b désigne une limite de mot (comprise entre les caractères \w et \W) sauf s'il figure dans une classe de caractères [], où \b fait référence au caractère de retour arrière. Dans un modèle de remplacement, \b correspond toujours à un retour arrière.



## 6.2 Assertions atomiques de largeur nulle

Les métacaractères décrits dans le tableau suivant ne provoquent pas l'avancement du moteur à travers la chaîne ou la consommation de caractères. Ils provoquent simplement le succès ou l'échec d'une correspondance en fonction de la position actuelle dans la chaîne. Par exemple, `^` spécifie que la position actuelle se trouve au début d'une ligne ou d'une chaîne. Ainsi, l'expression régulière `^FTP` ne retourne que les occurrences de la chaîne de caractères « FTP » situées en début de ligne.

Assertion	Description
<code>^</code>	Spécifie que la correspondance doit se trouver en début de ligne.
<code>\$</code>	Spécifie que la correspondance doit se trouver en fin de ligne.
<code>\A</code>	Spécifie que la correspondance doit se trouver en début de texte
<code>\Z</code>	Spécifie que la correspondance doit se trouver en fin de texte ou avant <code>\n</code> en fin de texte.
<code>\z</code>	Spécifie que la correspondance doit se trouver en fin de texte.
<code>\G</code>	Spécifie que la correspondance doit se trouver au point où s'est terminée la correspondance précédente.
<code>\b</code>	Spécifie que la correspondance doit se trouver sur une limite comprise entre les caractères <code>\w</code> (alphanumérique) et <code>\W</code> (non alphanumérique). La correspondance doit se trouver sur des limites de mots (c'est-à-dire, au premier ou au dernier caractère de mots séparés par des caractères non alphanumériques). La correspondance peut également se trouver sur une limite de mot à la fin de la chaîne.
<code>\B</code>	Spécifie que la correspondance ne peut pas se trouver sur une limite <code>\b</code> .

## 6.3 Classes de caractères

Une classe de caractères représente un jeu de caractères qui peuvent correspondre à une chaîne d'entrée. Associez des caractères littéraux, des caractères d'échappement et des classes de caractères pour former un modèle d'expression régulière.

Les classes de caractères définissent des jeux de caractères. Certaines classes de caractères équivalent à un ou plusieurs blocs Unicode ou valeurs de catégories générales Unicode. Une catégorie générale Unicode définit la classification générale d'un caractère ; autrement dit, elle détermine si le caractère est un type de lettre, de chiffre décimal, de séparateur, de symbole mathématique, de ponctuation, etc. Par exemple, la catégorie générale **Lu** représente "Letter, Uppercase" et la catégorie **Sm** représente "Symbol, Math".

Un bloc Unicode est une plage nommée de points de code Unicode. Le .NET Framework fournit un jeu de blocs nommés dérivé des noms de blocs Unicode. Par exemple, le .NET Framework fournit le bloc nommé **IsBasicLatin** qui correspond au bloc Unicode **Basic Latin** et contient des caractères allant de U+0000 à U+007F.

Le .NET Framework prend en charge les expressions de soustraction de classe de caractères, ce qui vous permet de définir un jeu de caractères comme résultat de l'exclusion d'une classe de caractères d'une autre classe de caractères.

### 6.3.1 Syntaxe de classe de caractères

Le tableau suivant résume les classes de caractères et leur syntaxe.

Classe de caractères	Description
<code>[ groupe_caractères ]</code>	(Groupe de caractères positif.) Correspond à l'un des caractères du groupe de caractères spécifié. Le groupe de caractères se compose d'un ou de plusieurs caractères littéraux, caractères d'échappement, plages de caractères ou classes de caractères concaténés. Par exemple, pour spécifier toutes les voyelles, utilisez <code>[aeiou]</code> . Pour spécifier tous les caractères de ponctuation et les chiffres décimaux, codez <code>[p{P}\d]</code> .

Classe de caractères	Description
[^ groupe_caractères ]	(Groupe de caractères négatif.) Correspond à un caractère n'appartenant pas au groupe de caractères spécifié. Le groupe de caractères se compose d'un ou de plusieurs caractères littéraux, caractères d'échappement, plages de caractères ou classes de caractères concaténés. Le premier caractère (^) est obligatoire et indique que le groupe de caractères est un groupe de caractères négatif et non positif. Par exemple, pour spécifier tous les caractères sauf les voyelles, utilisez [^aeiou]. Pour spécifier tous les caractères sauf la ponctuation et les chiffres décimaux, utilisez [^\p{P}\d].
[ PremierCaractère - DernierCaractère ]	(Plage de caractères.) Correspond à l'un des caractères d'une plage de caractères. Une plage de caractères est une série contiguë de caractères définie par la spécification du premier caractère dans la série, d'un trait d'union (-), puis du dernier caractère dans la série. Deux caractères sont contigus s'ils présentent des points de code Unicode adjacents. Deux ou plusieurs plages de caractères peuvent être concaténées. Par exemple, pour spécifier la plage de chiffres décimaux de '0' à '9', la plage de lettres minuscules de 'a' à 'f' et la plage de lettres majuscules de 'A' à 'F', utilisez [0-9a-fA-F].
.	(Caractère point.) Correspond à tout caractère sauf \n. Notez qu'un caractère point dans un groupe de caractères positif ou négatif (un point entre crochets) est traité comme un caractère point littéral, et non une classe de caractères.
\p{ nom }	Correspond à l'un des caractères de la catégorie générale Unicode ou du bloc nommé spécifié par nom (par exemple, <b>LI</b> , <b>Nd</b> , <b>Z</b> , <b>IsGreek</b> et <b>IsBoxDrawing</b> ). Voir plus loin.
\P{ nom }	Correspond à un caractère n'appartenant pas à la catégorie générale Unicode ou au bloc nommé spécifié dans nom.
\w	Correspond à n'importe quel caractère alphabétique.
\W	Représente n'importe quel caractère non alphabétique.
\s	Correspond à tout caractère espace blanc, équivalent à [ \f\n\r\t\v].
\S	Correspond à tout caractère autre qu'un espace blanc.
\d	Correspond à n'importe quel chiffre décimal. Équivalent à \p{Nd} en caractères Unicode et à [0-9] en caractères non-Unicode.
\D	Correspond à un caractère ne représentant pas un chiffre.

### 6.3.2 Catégories générales Unicode prises en charge

A utiliser avec [p<sub>xx</sub>] ou [P<sub>xx</sub>]

Catégorie	Description
<b>Lu</b>	Letter, Uppercase
<b>Li</b>	Letter, Lowercase
<b>Lt</b>	Letter, Titlecase
<b>Lm</b>	Letter, Modifier
<b>Lo</b>	Letter, Other
<b>Mn</b>	Mark, Nonspacing
<b>Mc</b>	Mark, Spacing Combining
<b>Me</b>	Mark, Enclosing
<b>Nd</b>	Number, Decimal Digit
<b>Nl</b>	Number, Letter
<b>No</b>	Number, Other
<b>Pc</b>	Punctuation, Connector
<b>Pd</b>	Punctuation, Dash
<b>Ps</b>	Punctuation, Open
<b>Pe</b>	Punctuation, Close
<b>Pi</b>	Punctuation, Initial quote (peut se comporter comme Ps ou Pe selon l'utilisation)

Catégorie	Description
<b>Pf</b>	Punctuation, Final quote (peut se comporter comme Ps ou Pe selon l'utilisation)
<b>Po</b>	Punctuation, Other
<b>Sm</b>	Symbol, Math
<b>Sc</b>	Symbol, Currency
<b>Sk</b>	Symbol, Modifier
<b>So</b>	Symbol, Other
<b>Zs</b>	Separator, Space
<b>Zl</b>	Separator, Line
<b>Zp</b>	Separator, Paragraph
<b>Cc</b>	Other, Control
<b>Cf</b>	Other, Format
<b>Cs</b>	Other, Surrogate
<b>Co</b>	Other, Private Use
<b>Cn</b>	Other, Not Assigned (aucun caractère n'a cette propriété)

## 6.4 Quantificateurs

Les quantifieurs permettent d'ajouter des données de quantité facultatives à une expression régulière. Une expression de quantifieur s'applique au caractère, au groupe ou à la classe de caractères immédiatement précédent.

Le tableau suivant décrit les métacaractères qui affectent la correspondance à rechercher. Les quantités  $n$  et  $m$  sont des constantes entières.

Quantifieur	Description
<b>*</b>	Spécifie 0 ou plusieurs correspondances ; par exemple, <code>\w*</code> ou <code>(abc)*</code> . Équivaut à <code>{0,}</code> .
<b>+</b>	Spécifie une ou plusieurs correspondances ; par exemple, <code>\w+</code> ou <code>(abc)+</code> . Équivaut à <code>{1,}</code> .
<b>?</b>	Spécifie 0 ou 1 correspondance ; par exemple, <code>\w?</code> ou <code>(abc)?</code> . Équivaut à <code>{0,1}</code> .
<b>{ <math>n</math> }</b>	Spécifie le nombre $n$ exact de correspondances ; par exemple, <code>(pizza){2}</code> .
<b>{ <math>n</math> , }</b>	Spécifie le nombre $n$ minimal de correspondances ; par exemple, <code>(abc){2,}</code> .
<b>{ <math>n</math> , <math>m</math> }</b>	Spécifie le nombre $n$ minimal et le nombre $m$ maximal de correspondances.
<b>*?</b>	Spécifie la première correspondance qui utilise aussi peu de répétitions que possible (équivalent à <code>*</code> paresseux).
<b>+?</b>	Spécifie aussi peu de répétitions que possible, avec au moins une répétition (équivalent à <code>+</code> paresseux).
<b>??</b>	Spécifie zéro répétition si possible, ou une seule (quantifieur <code>?</code> paresseux).
<b>{ <math>n</math> }?</b>	Équivaut à <code>{<b>n</b> }({<b>n</b>)</code> paresseux).
<b>{ <math>n</math> , }?</b>	Spécifie aussi peu de répétitions que possible, avec au moins $n$ répétitions ( <code>{<math>n</math>,}</code> paresseux).
<b>{ <math>n</math> , <math>m</math> }?</b>	Spécifie aussi peu de répétitions que possible, avec un nombre compris entre $n$ et $m$ ( <code>{<math>n</math>,<math>m</math>}</code> paresseux).

## 6.5 Constructions de regroupement

Les constructions de regroupement délimitent les sous-expressions d'une expression régulière et capturent généralement les sous-chaînes d'une chaîne d'entrée. Le tableau suivant décrit les constructions de regroupement d'expressions régulières.

Construction de regroupement	Description
( sous-expression )	Capture la sous-expression correspondante (ou le groupe sans capture). Les captures utilisant <code>()</code> sont numérotées automatiquement selon l'ordre des parenthèses ouvrantes à partir de 1 (un). La première capture, élément de capture numéro zéro, désigne le texte correspondant à la totalité du modèle d'expression régulière.

Construction de regroupement	Description
(?< nom > sous-expression)	Capture la sous-expression correspondante dans un nom de groupe ou un nom numérique. La chaîne utilisée comme nom ne doit contenir aucun signe de ponctuation et ne peut pas commencer par un nombre. Vous pouvez utiliser des apostrophes simples au lieu de crochets ; par exemple, (?name').
(?< nom1 - nom2 > sous-expression)	(Équilibre la définition du groupe.) Supprime la définition du groupe préalablement nommé nom2 et stocke dans le groupe nom1 l'intervalle entre le groupe préalablement nommé nom2 et le groupe actuel. Si aucun groupe nom2 n'est défini, la recherche de correspondances s'effectue par rétroaction. Comme la suppression de la dernière définition de nom2 laisse apparaître la définition précédente de nom2, cette construction permet d'utiliser la pile de captures du groupe nom2 comme compteur de constructions imbriquées telles que les parenthèses. Dans cette construction, nom1 est facultatif. Vous pouvez utiliser des apostrophes simples au lieu de crochets ; par exemple, (?name1-name2').
(?: sous-expression)	(Groupe sans capture.) Ne capture pas la sous-chaîne correspondant à la sous-expression.
(?imnsx-imnsx: sous-expression)	Active ou désactive les options spécifiées au sein de la sous-expression. Par exemple, (?i-s: ) active le non-respect de la casse et désactive le mode ligne simple. Voir les options plus loin.
(?= sous-expression)	(Assertion de préanalyse positive de largeur nulle.) Ne poursuit la correspondance que si la sous-expression correspond à cette position sur la droite. Par exemple, \w+(?=d) correspond à un mot suivi d'un chiffre, sans correspondance du chiffre. Cette construction n'est pas rétroactive.
(?! sous-expression)	(Assertion de préanalyse négative de largeur nulle.) Ne poursuit la correspondance que si la sous-expression ne correspond pas à cette position sur la droite. Par exemple, \b(?!un)\w+\b recherche les mots ne commençant pas par un.
(?<= sous-expression)	(Assertion de postanalyse positive de largeur nulle.) Ne poursuit la correspondance que si la sous-expression correspond à cette position sur la gauche. Par exemple, (?<=19)99 recherche les instances de 99 qui suivent 19. Cette construction n'est pas rétroactive.
(?<! sous-expression)	(Assertion de postanalyse négative de largeur nulle.) Ne poursuit la correspondance que si la sous-expression ne correspond pas à cette position sur la gauche.
(?> sous-expression)	(Sous-expression de recherche de correspondances non rétroactive (également connue sous le nom de sous-expression gourmande)). Une seule correspondance complète de la sous-expression est recherchée, puis celle-ci n'est plus incluse dans la recherche de correspondances rétroactive. (Autrement dit, la sous-expression ne correspond qu'aux chaînes auxquelles la sous-expression seule correspond). Par défaut, si une correspondance n'aboutit pas, la rétroaction recherche d'autres correspondances possibles. Si vous savez que la rétroaction ne pourra pas aboutir, vous pouvez utiliser une sous-expression de recherche de correspondances non rétroactive pour éviter toute recherche inutile, ce qui améliore les performances.
(?# )	Ligne de commentaire insérée au sein d'une expression régulière. Le commentaire prend fin à la première parenthèse fermante.

Les captures nommées sont numérotées de façon séquentielle, en fonction de l'ordre des parenthèses ouvrantes (comme les captures sans nom), en allant de la gauche vers la droite, mais la numérotation des captures nommées ne commence qu'une fois que toutes les captures sans nom ont été comptées. Par exemple, le modèle `((?<One>abc)\d+)?(?<Two>xyz)(.*)` génère les groupes de capture suivants, classés par numéro et par nom. (La première capture (numéro 0) fait toujours référence au modèle complet).

Numéro	Nom	Modèle
0	0 (nom par défaut)	<code>((?&lt;One&gt;abc)\d+)?(?&lt;Two&gt;xyz)(.*)</code>
1	1 (nom par défaut)	<code>((?&lt;One&gt;abc)\d+)</code>
2	2 (nom par défaut)	<code>(.*)</code>
3	One	<code>(?&lt;One&gt;abc)</code>
4	Two	<code>(?&lt;Two&gt;xyz)</code>

## 6.6 Constructions de backreference

Le tableau suivant énumère les paramètres facultatifs qui ajoutent des modificateurs backreference à une expression régulière.

Construction de backreference	Définition
<code>\number</code>	Backreference. Par exemple, <code>(\w)\1</code> recherche les caractères alphabétiques récurrents.
<code>\k&lt;name&gt;</code>	Backreference nommée. Par exemple, <code>(?&lt;char&gt;\w)\k&lt;char&gt;</code> recherche les caractères alphabétiques récurrents. L'expression <code>(?&lt;43&gt;\w)\43</code> effectue la même recherche. Vous pouvez utiliser des apostrophes simples au lieu de crochets ; par exemple, <code>\k'char'</code> .

## 6.7 Constructions d'alternative

Le tableau suivant énumère les caractères spéciaux qui modifient une expression régulière pour autoriser la correspondance de type inclusif/exclusif.

Construction d'alternative	Définition
<code> </code>	Correspond à un des termes séparés par le caractère <code> </code> (barre verticale) ; par exemple, <code>cat dog tiger</code> . La correspondance située la plus à gauche l'emporte.
<code>(?( expression )yes no)</code>	Représente la partie « yes » si l'expression a une correspondance à ce stade ; sinon, représente la partie « no ». La partie « no » peut être ignorée. L'expression peut être n'importe quelle sous-expression valide, mais elle est transformée en assertion de largeur nulle, de telle façon que sa syntaxe soit équivalente à <code>(?(?=expression)yes no)</code> . Notez que si l'expression représente le nom d'un groupe nommé ou un numéro de groupe de capture, la construction d'alternative est interprétée comme un test de capture (décrit à la ligne suivante du présent tableau). Pour éviter toute confusion dans de tels cas, vous pouvez préciser explicitement l'expression <code>(?=expression)</code> située à l'intérieur.
<code>(?( name )yes no)</code>	Représente la partie « yes » si la chaîne de capture nommée a une correspondance ; sinon, représente la partie « no ». La partie « no » peut être ignorée. Si le nom donné ne correspond pas au nom ou au numéro du groupe de capture utilisé dans l'expression, la construction d'alternative est interprétée comme un test d'expression (décrit à la ligne précédente du présent tableau).

## 6.8 Substitutions

Les substitutions ne sont autorisées qu'au sein des modèles de remplacement. Pour bénéficier d'une fonctionnalité similaire dans les expressions régulières, utilisez une backreference (`\1`, par exemple).

Les caractères d'échappement et les substitutions sont les seules constructions particulières acceptées dans un modèle de remplacement. Toutes les constructions syntaxiques décrites dans les sections suivantes ne sont autorisées que dans les expressions régulières (elles ne sont pas acceptées dans les modèles de remplacement). Par exemple, le modèle de remplacement `a*${txt}b` insère la chaîne « `a*` » suivie de la sous-chaîne correspondant au groupe `txt`, s'il existe, suivie de la chaîne « `b` ». Le caractère `*` n'est pas reconnu comme métacaractère dans un modèle de remplacement. De même, les modèles `$` ne sont pas acceptés au sein des modèles de correspondance des expressions régulières. Dans les expressions régulières, `$` indique la fin de la chaîne.

Le tableau suivant montre comment définir les modèles de remplacement nommés et numérotés.

Caractère	Description
<code>\$number</code>	Remplace la dernière sous-chaîne correspondant au numéro de groupe <i>number</i> (décimal).
<code>\${ name }</code>	Remplace la dernière sous-chaîne correspondant à un groupe <code>(?&lt;name&gt;)</code> .
<code>\$\$</code>	Remplace un seul « <code>\$</code> » littéral.
<code>\$&amp;</code>	Remplace une copie de la correspondance entière.
<code>\$`</code>	Remplace tout le texte de la chaîne d'entrée avant la correspondance.
<code>\$'</code>	Remplace tout le texte de la chaîne d'entrée après la correspondance.
<code>\$+</code>	Remplace le dernier groupe capturé.
<code>\$_</code>	Remplace la chaîne d'entrée entière.

## 6.9 Options des expressions régulières

Vous pouvez modifier un modèle d'expression régulière à l'aide d'options qui affectent le fonctionnement de la recherche de correspondances.

(? imnsx - imnsx )		Active ou désactive une option
<b>i</b>	IgnoreCase	Spécifie une correspondance ne respectant pas la casse.
<b>m</b>	Multiline	Spécifie le mode multiligne. Modifie la signification de ^ et \$ de telle sorte qu'ils correspondent, respectivement, au début et à la fin de n'importe quelle ligne et non simplement au début et à la fin de la chaîne complète.
<b>n</b>	ExplicitCapture	Spécifie que les seules captures valides sont des groupes explicitement nommés ou numérotés du formulaire (?<name>...). Les parenthèses peuvent ainsi se comporter comme des groupes autres que des groupes de capture, sans la lourdeur syntaxique de type (?:...).
<b>s</b>	Singleline	Spécifie le mode ligne simple. Modifie la signification du caractère point (.) de telle façon qu'il corresponde à tout caractère (y compris le caractère \n).
<b>x</b>	IgnorePatternWhitespace	Spécifie que l'espace blanc sans séquence d'échappement est exclu du modèle et permet l'insertion de commentaires après le signe numéro (#). (Consultez Caractères d'échappement pour obtenir la liste des caractères espace blanc avec échappement). Notez que l'espace blanc n'est jamais supprimé d'une classe de caractères.

## 7 Licence

### 7.1 Utilisation

La version 0.6.0 du logiciel **scpEdit** est distribuée en version gratuit (gratuite) et peut être utilisée sans frais ni obligation d'enregistrement. Le logiciel peut être utilisé sans restriction quant au type d'usage, personnel ou en entreprise, ou à la durée.

#### 7.1.1 Distribution

Vous êtes autorisé à dupliquer le logiciel **scpEdit** et à le distribuer avec son guide, sans aucune modification ou altération, par les moyens électroniques de votre choix. La distribution de ce logiciel ne peut engager aucune compensation d'aucune sorte. Vous ne devez donc demander pour ce faire aucun frais de copie, aucun droit de distribution, aucun autre frais ou rétribution quelconque. Vous ne devez pas décompiler, désassembler ou transformer ce logiciel de quelque façon que ce soit.

**L'auteur se réserve le droit de modifier les conditions de distribution du logiciel scpEdit sans préavis.**

#### 7.1.2 Support technique

Le logiciel **scpEdit** est offert sans support technique autre que le présent guide et les informations de référence intégrées. Aucune rétribution ou compensation d'aucune sorte ne peut être exigée en échange d'information ou de formation relative à l'utilisation de ce logiciel sans autorisation explicite de l'auteur.

#### 7.1.3 Restrictions de garantie

Ce logiciel est fourni « tel que » et sans garantie quant à l'exécution, aux performances, à la valeur marchande ou à toutes les autres garanties, qu'elles soient exprimées ou implicites. En aucun cas, les auteurs ne peuvent être liés d'aucune manière à des dommages directs, indirects, fortuits, spéciaux, exemplaires, consécutifs ou des dommages et intérêts découlant de l'usage de

#### 7.1.4 Droits d'auteurs (Copyright)

Tous droits réservés (Copyright) © 2008-2012 Stéphane Courcy-Poitras.

*La documentation de référence du langage vbScript intégrée à l'outil scpEdit demeure la propriété exclusive de Microsoft et de ses ayant droits.*

*scpEdit est protégé par la loi canadienne relative aux droits d'auteurs et par les conventions internationales. Vous reconnaissez qu'aucun titre de propriété intellectuelle de ce logiciel ne vous est transféré. Vous reconnaissez en outre que le titre et les pleins droits de ce logiciel demeurent la propriété exclusive de l'auteur, et que vous n'acquiessez aucun droit autres que ceux expressément spécifiés dans cet accord de licence.*