

Kriterium	Android	iOS	Windows Phone	Symbian	BlackberryOS
Verbreitung	74,30%	16,60%	6,40%	2,00%	0,40%
Entwicklungslandschaft	Java mit Eclipse, XML und GUI Designer	Objective C und Xcode	.NET Visual Studio	QT C++, GUI Designer	unbekannt
Entwicklungskosten	kostenfrei	Developer Account wird benötigt	kostenfrei	kostenfrei	unbekannt